

Badminton Regeln

Spieľfeld:

Die hinterste Spieľfeldbegrenzung heit Grundlinie. **Im Einzel** spielt man zwischen der hinteren Grundlinie und den inneren Seitenlinien. **Im Doppel/Mixed** zwischen hinterer Grundlinie und den ueren Seitenlinien. Ausnahme: beim Aufschlag im Doppel gilt die Doppelaufschlaglinie als rckwrtige Begrenzungslinie des Aufschlagfeldes. Leicht zu merken: **Einzelfeld – lang und schmal. Doppelfeld – lang und breit**, aber beim Aufschlag kurz.

Aufschlagrecht losen:

Zu Beginn des Spiels wird das Aufschlagrecht ausgelost (z.B. mit einer Mnze oder mit einem nach oben geworfenen Ball). Die Gewinnerseite whlt entweder das Recht aufzuschlagen oder auf einer bestimmten Seite zuerst zu spielen.

Der Aufschlag:

Mit dem Aufschlag wird das Spiel erffnet bzw. nach einem Fehler fortgesetzt. Der Aufschlag muss sowohl im Einzel, Doppel als auch im Mixed **diagonal** erfolgen, d.h. der Aufschlger und der Annehmende stehen innerhalb der diagonal gegenberliegenden Aufschlagfelder. Der Aufschlger muss den Ball unterhalb der Taille treffen und auch der gesamte Schlgerkopf sollte sich im Moment der Ballberhrung unterhalb der Taille befinden. Anschlieend muss der Ball ins Aufschlagfeld des Annehmenden fallen.

Aufschlag im Einzel:

Das erste Aufschlagrecht wird ausgelost. Aufschlag hat immer der Spieler, der den letzten Punkt erzielt hat. Bei einer geraden Punktzahl (0, 2, 4 usw.), wird von der rechten Spieľfeldhlfte aus aufgeschlagen, bei einer ungeraden Punktzahlen (1, 3, 5 usw.), wird von der linken Spielhlfte aus aufgeschlagen. Wenn der Aufschlger den Ballwechsel gewinnt, erzielt er einen Punkt und schlgt erneut auf, aber jetzt vom anderen Aufschlagfeld.

Aufschlag im Doppel:

Auch hier wird gelost welches Team zuerst aufschlgt. Es beginnt wie beim Einzel immer die rechte Aufschlagsseite und es wird ebenfalls diagonal aufgeschlagen. Bei einem Punktgewinn behlt der bisherige Aufschlger das Aufschlagsrecht und wechselt das Aufschlagfeld. Wie beim Einzel wird bei geraden Punkten von Rechts und bei ungeraden Punkten von Links aufgeschlagen. Wird der Punkt verloren, schlgt der Spieler des gegnerischen Paares auf, der gem dem Punktestand auf der entsprechenden Aufschlagsseite steht. Dabei ist die Postion beizubehalten, die man whrend des letzten Aufschlags inne hatte.

Zhlen:

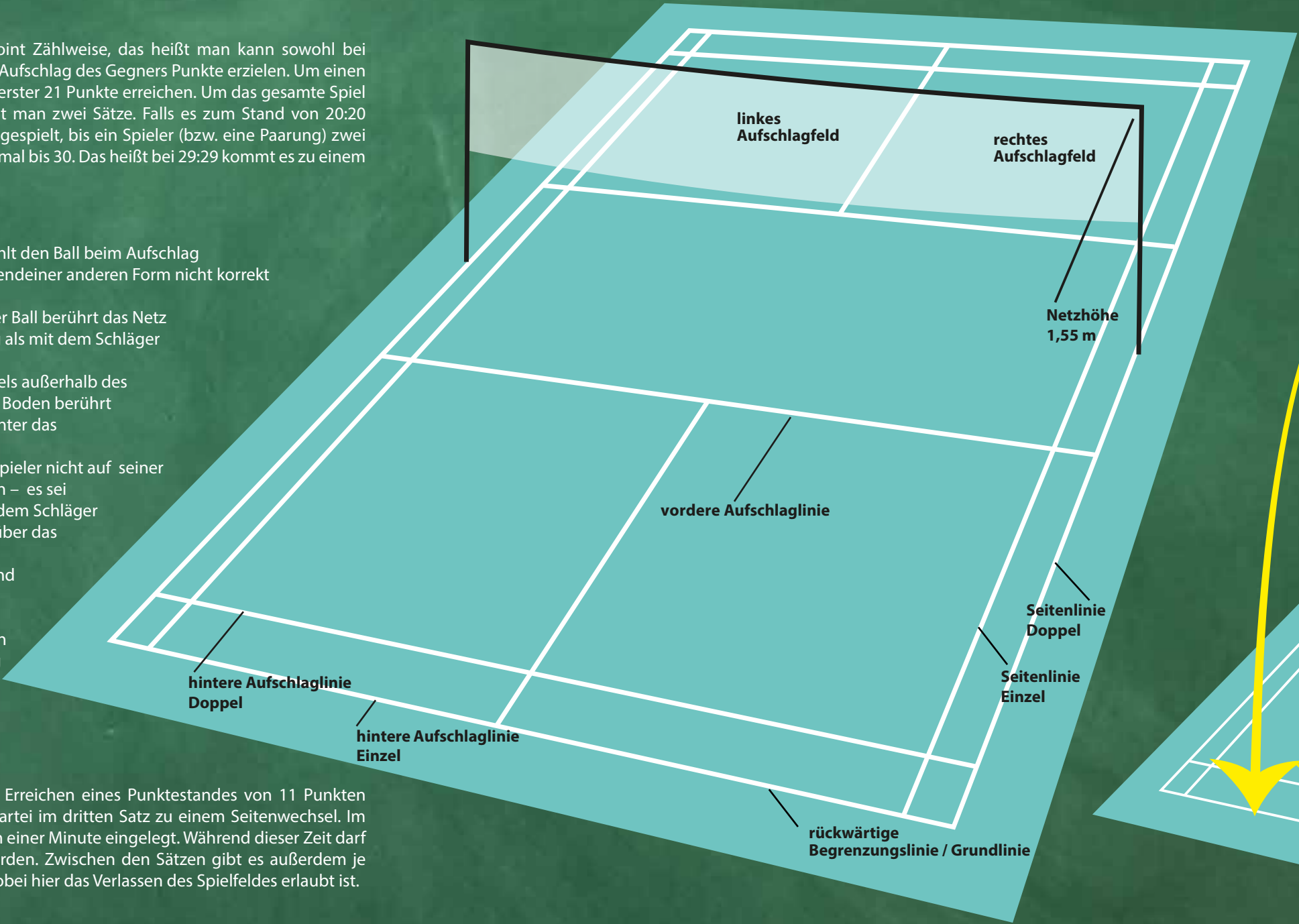
Im Badminton gilt die Rally Point Zhlweise, das heit man kann sowohl bei eigenem Aufschlag, als auch bei Aufschlag des Gegners Punkte erzielen. Um einen Satz zu gewinnen muss man als erster 21 Punkte erreichen. Um das gesamte Spiel fr sich zu entscheiden bentigt man zwei Stze. Falls es zum Stand von 20:20 kommt, wird eine Verlngerung gespielt, bis ein Spieler (bzw. eine Paarung) zwei Punkte Vorsprung hat, aber maximal bis 30. Das heit bei 29:29 kommt es zu einem entscheidenden Ballwechsel.

Fehler:

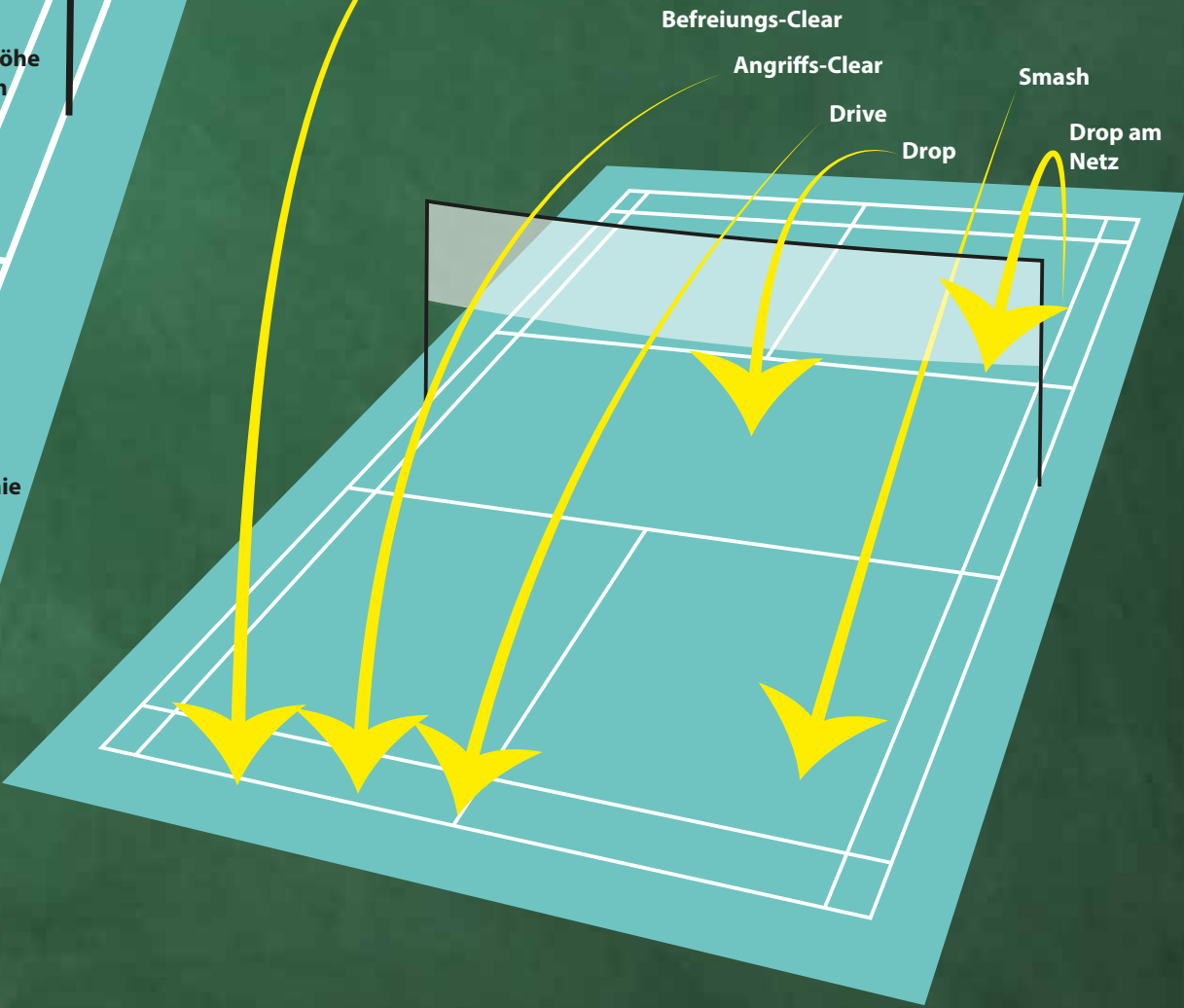
- der Aufschlagende verfehlt den Ball beim Aufschlag
- der Aufschlag wird in irgendeiner anderen Form nicht korrekt ausgefhrt
- ein anderes Objekt als der Ball berhrt das Netz
- der Ball wird anderweitig als mit dem Schlger geschlagen
- der Ball whrend des Spiels auerhalb des Ziel-Aufschlagfeldes den Boden berhrt
- er durch das Netz oder unter das Netz gespielt wird
- der Federball wird vom Spieler nicht auf seiner Seite des Feldes getroffen – es sei denn, dem Ball wird mit dem Schlger im Verlauf des Schlages ber das Netz gefolgt
- der Federball fllt whrend des Spiels auerhalb der Spieľfeldgrenzen
- der Federball berhrt den Krper bzw. die Kleidung eines Spielers

Seitenwechsel:

Am Ende eines Satzes oder bei Erreichen eines Punktestandes von 11 Punkten kommt es durch die fhrende Partei im dritten Satz zu einem Seitenwechsel. Im letzteren Fall wird eine Pause von einer Minute eingelegt. Whrend dieser Zeit darf das Spieľfeld nicht verlassen werden. Zwischen den Stzen gibt es auerdem je eine Pause von zwei Minuten, wobei hier das Verlassen des Spieľfeldes erlaubt ist.



Schlagvarianten



Art.Nr. 2747008
2810007
2810010
3005705



Talbot-Torro prsentiert ELI – Easy Learning Initiative, der innovative Schulsport und Lernkonzept fr den Badmintonnachwuchs.

15 Jahre nach der Einfhrung der erfolgreichen BISI (Badminton-Schulsport) Schlger prsentiert Talbot-Torro ein deutlich weiterentwickeltes Konzept fr das Erlernen des Badminton-Sports fr Kinder. Dieses innovative, umfangreiche ELI Konzept wurde von Talbot-Torro in enger Zusammenarbeit mit Holger Hasse, langjhriger Bundestrainer und Mit-Initiator des ELI Konzepts, entwickelt.

ELI Schlger Eigenschaften:

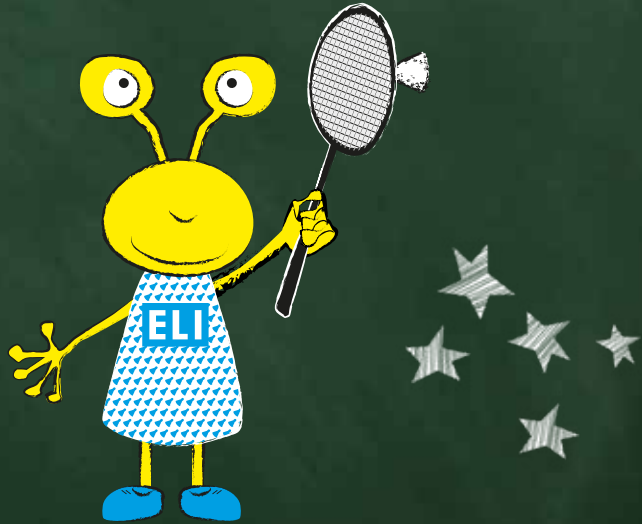
- Mehrstufiges Konzept mit Schlgern fr versch. Altersklassen (ELI Mini +4 Jahre -Schlgerlnge 53cm / ELI Junior +6 Jahre - Schlgerlnge 58cm / ELI Teen +8 Jahre - Schlgerlnge 63cm). Die korrekte Schlgerwahl ist immer abhngig von der individuellen krperlichen Entwicklung des Spielers (Krpergre & Motorik).
- Tropfen-Kopfform bei ELI Mini & ELI Junior zur Verlagerung des Sweetspots in Richtung des Schlgerkopfes zum Ausgleich von Koordinationsdefiziten bei Kindern und dem daraus resultierenden zu spten Treffen des Federballs.
- Isometrische Kopfform bei ELI Teen fr ein fehlerverzeihendes Spiel bei ungenauen und auermittigten Treffern.
- Unterschiedliche Farbgebung der Vorder- und Rckseite der Schlger: Die bei allen Rackets einheitlich gelbe Schlgerseite definiert die korrekte Seite bei Rckhandschlgen. Die Vorhandseite ist modellspezifisch jeweils in einer anderen Farbe gehalten.
- Speziell entwickelte Lerngriffe, die zu einer korrekten Grund-Griffhaltung anleiten. Untersttzt wird dies durch ein komplett neuartiges und innovatives Griff-Konzept mit integrierten, farblich markierten Flchen fr die korrekte Handposition bei Vorhand- und Rckhandschlgen.
- Die speziellen Griffmarkierungen sowie das Farbkonzept der Schlger ermglichen sowohl eine individuelle Selbstkontrolle, als auch die Fremdkontrolle durch Trainer oder Lehrer bzgl. der korrekten Schlgerhaltung und Schlagtechnik.



MTS Sportartikel Vertriebs GmbH
Hans-Urmiller-Ring 11
D-82515 Wolfratshausen
Germany



www.talbottorro.de



Badminton into schools concept

- ELI LEHRPOSTER
- ALLGEMEINE REGELKUNDE

www.talbottorro.de

ELI – Easy Learning Initiative

Badminton Training mit ELI

Die folgenden ELI-Übungen eignen sich besonders für den Einstieg in die Sportart Badminton. Sie sind vor allem im Kinder- und Jugendbereich, aber auch für Fortgeschrittene und Könnern empfehlenswert. Die Übungen und Spielformen beinhalten folgende Lernziele:

- Spaß & Action
- Erlernen der verschiedenen Griffhaltungen
- optimale Schlagtechnik
- schnelles Schlägerhandling (Racketspeed)

Die Dynamik des Spiels soll von Anfang an geschult werden, um Action in die Halle zu bringen. Dazu werden verkleinerte Zielbereiche gewählt und die Netzhöhe teilweise herabgesetzt. Der Einsatz von ELI-Rackets empfiehlt sich besonders, um das Handling des Schlägers zu erleichtern. Jede Stufe beinhaltet eine zentrale Spielform, aus deren Anforderungen sich Übungen zum Technikerwerb und zur Anwendung in mehr oder weniger komplexen Formen ergeben.

Das Übungsprogramm sollte mindestens über zehn Trainingseinheiten laufen, um einen positiven Lerneffekt in der Gruppe zu erzielen. Als Vermittlungsmodell mit Einsteigern empfiehlt es sich, mindestens je zwei bis drei Einheiten pro ELI-Stufe durchzuführen. Dabei sollte auf ein ausgewogenes Verhältnis von Spiel- und Übungsformen geachtet werden damit der Spielspaß nicht zu kurz kommt. Die Übungen funktionieren bei Einsteigern zunächst besser mit Zuwurf oder Zuspel des Trainers. Zur weiteren Erleichterung empfiehlt sich der Einsatz von Luftballons statt Federbällen, die das Spiel deutlich verlangsamen.

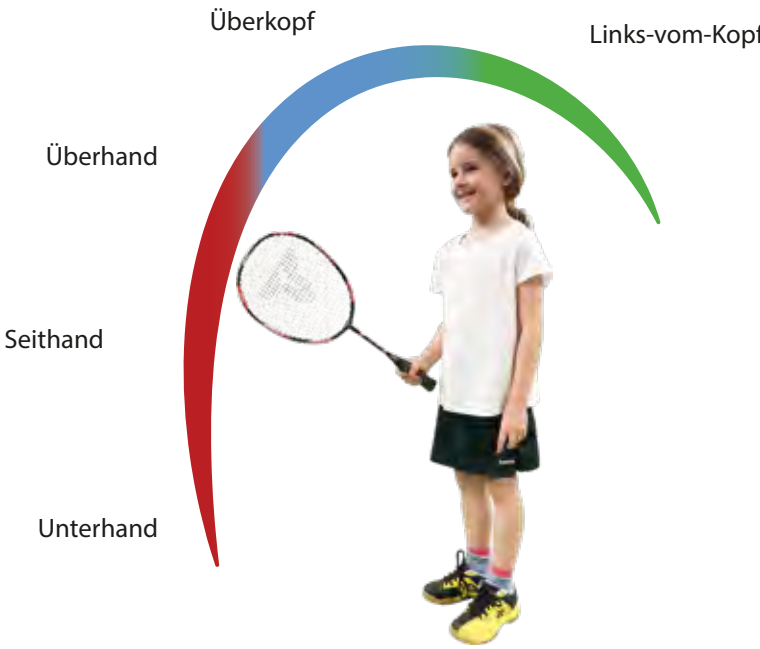


Der Trainer sollte mit den Variablen (Netzhöhe, Abstand zwischen den Spielern etc.) spielen um auf die unterschiedlichen Spielstärken einzugehen.

Detailliertere Informationen zur Schlagtechnik und den Übungen finden sich im Buch „Badminton Schlagtechnik“ (Poste/Hasse 2002).

Treffbereiche

Vorhand-Treffbereiche



Rückhand-Treffbereiche



Korrekte Griffhaltung

Vorhand - Forehand (FH)



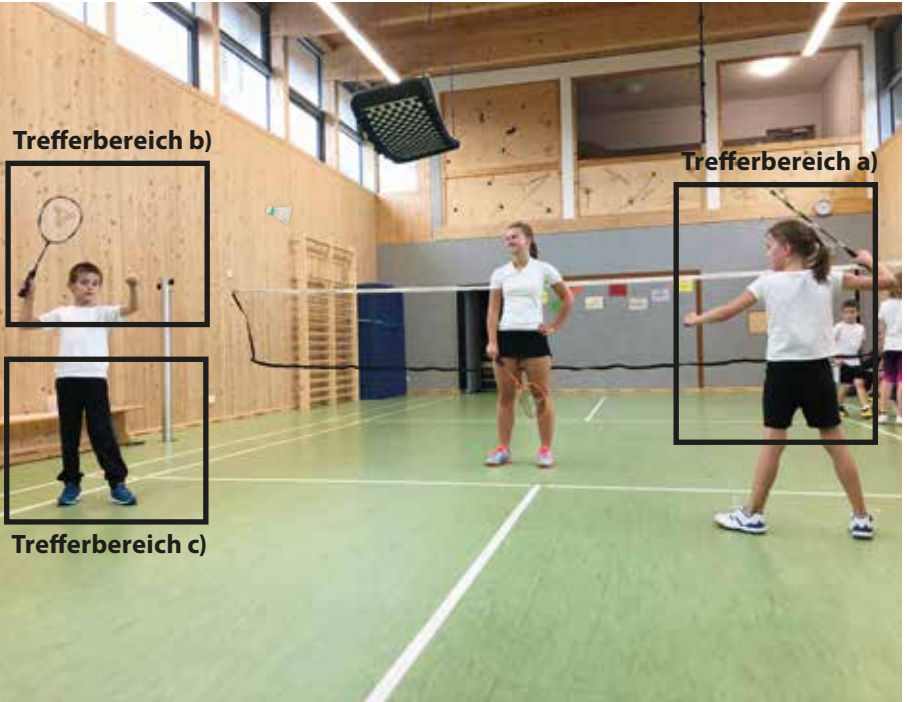
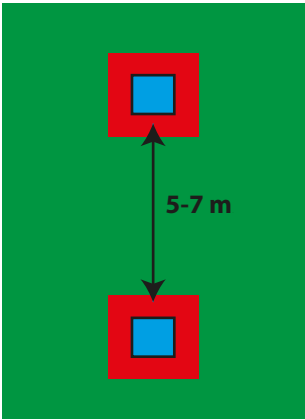
Rückhand - Backhand (BH)



ELI Stufe 1

Vorhand Unter-/ Seithand-Schläge

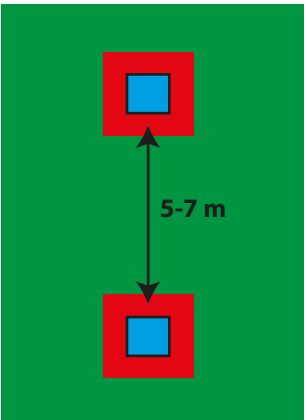
- a) **Trefferbereich Seit-/ Überhand:** ohne Netz im freien Raum; Höhe = Reichhöhe, unten bis Knie, seitlich Reichweite. Später ggf. noch um jeweils einen Schritt erweitern. Zunächst sollte miteinander gespielt werden bevor dann in "herausfordernd" gewechselt wird. Spielform: „herausfordernd“, d.h. Mischung aus Gegeneinander und Miteinander.
- b) **Trefferbereich Überkopf:** Abstand eher 5-7m
- c) **Trefferbereich Unterhand/Seithand:** Variante Flachschiuß: Orientierung: max. Höhe / Taille, unten bis Socken, seitlich Reichweite.



ELI Stufe 2

Rückhand Unter-/ Seithand-Schläge

- a) **Trefferbereich Seit-/ Überhand:** ohne Netz im freien Raum; Höhe = Reichhöhe, unten bis Knie, seitlich Reichweite. Später ggf. noch um jeweils einen Schritt erweitern. Zunächst sollte miteinander gespielt werden bevor dann in "herausfordernd" gewechselt wird. Spielform: „herausfordernd“, d.h. Mischung aus Gegeneinander und Miteinander.
- b) **Trefferbereich Unterhand/Seithand:** Variante Flachschiuß: Orientierung: max. Höhe / Taille, unten bis Socken, seitlich Reichweite.



ELI Stufe 3

Balltreffer zählen: Die optimale Mischung von Tempo und Kontrolle bringt den Rekord.

Zwei Spieler stehen sich am Netz auf der vorderen Aufschlaglinie gegenüber und versuchen in **90 Sekunden** gemeinsam ein Maximum an Ballkontakten zu erzielen.

Die Regeln: Jeder Spieler hat zu Beginn drei Bälle in der Hand. Nach dem Startsignal wird kontrolliert flach über das Netz gespielt und jeder Spieler zählt seine Balltreffer. Bei einem Fehler wird sofort der nächste Ball eingespielt. Erst wenn alle sechs Bälle auf dem Boden liegen dürfen diese wieder gesammelt werden und es wird bis zum Ablauf der 90 Sekunden weitergespielt. Am Ende zählen beide Spieler ihre Treffer zusammen. Einige Werte als Anhaltspunkt und Anreiz: Gute Jugendspieler liegen bei 180-200 Treffern, der bisherige Rekord ist 253!

Treffer zählen ist sehr motivierend und trainiert in hohem Maße die Schlägerkontrolle.

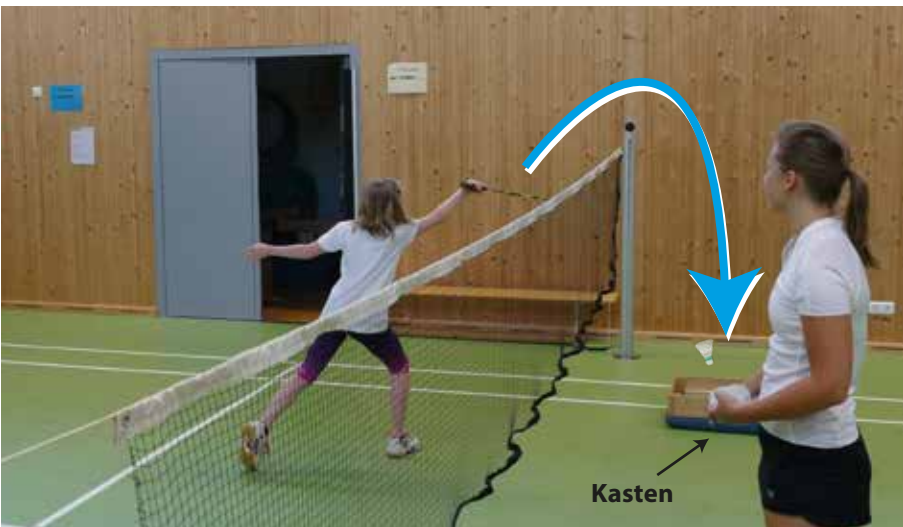
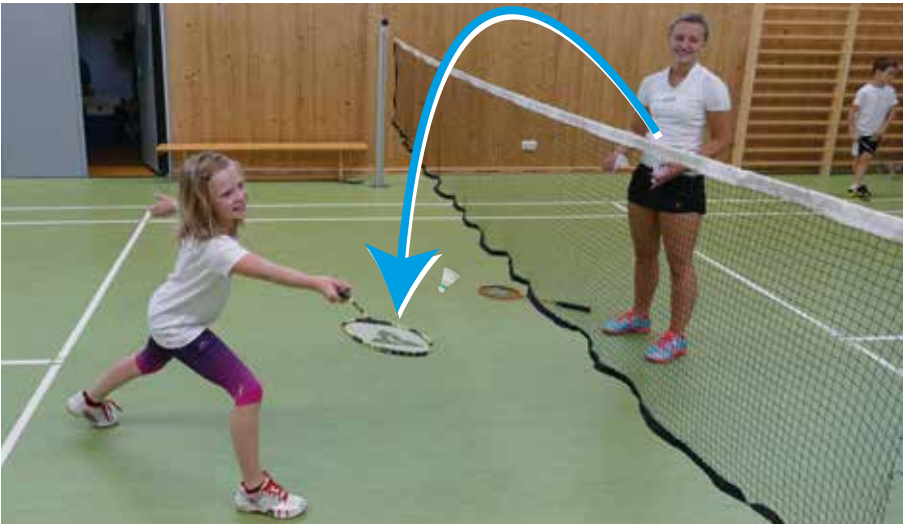
Variante für Fortgeschrittene: Je ein Durchgang nur mit Vorhand- und ein Durchgang nur mit Rückhand-Schlägen.



ELI Stufe 4

Netzspiel

Bei dieser Spielform wirft der Trainer dem Schüler Bälle im Bogen hinter das Netz zu und der Schüler versucht diese Bälle zielgenau in einen auf der Gegenseite aufgestellten Kasten zu spielen. Dies kann wahlweise auf der Vorhand oder Rückhandseite geübt werden und im fortgeschrittenen Stadium dann auch regelmäßig oder unregelmäßig auf Vorhand und Rückhandseite.



ELI Stufe 5

Zuspel (Trainer)

Der Trainer (T) spielt geschobene Bälle (Flach über das Netz) in den Zielbereich des Schülers (S). Dieser spielt alle Bälle auf den Körper des Trainers zurück.

- a) alle Bälle werden schnell zurückgespielt (T steht kurz hinter der vorderen Aufschlaglinie)
- b) alle Bälle werden weich zurückgespielt (T steht am Netz)

Ziel ist es, daß der Schüler je nach Spielsituation die richtige Griffhaltung (Vor-/Rückhand) einnimmt. Hierzu spielt der Trainer dem Schüler die Bälle gezielt auf die Vor- bzw. Rückhandseite. Das erfolgt zunächst regelmäßig damit der Schüler schon vorher weiß, wo der Ball hinkommt, anschließend unregelmäßig. Wird der Ball zentral auf den Körper gespielt (mittlerer Pfeil) empfiehlt es sich die Rückhand zu benutzen. Auf einem Spielfeld können 2 Paare gleichzeitig üben.

