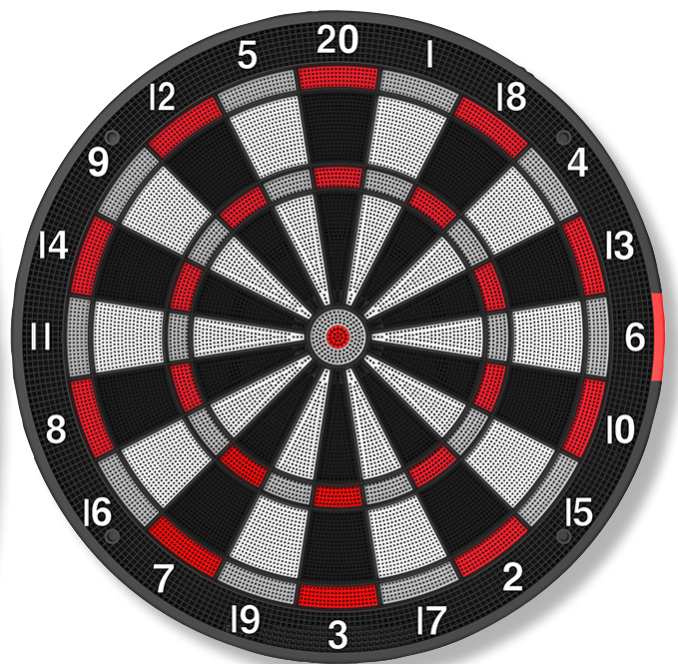


Anleitung für Art.Nr.: 3654402, 3663107

## Kings Dart Smart-Dartboard App



### Smart-Dartboard-App



Vielen Dank, dass du dich für ein Sportime Produkt entschieden hast. Bei Fragen stehen wir dir gerne zur Verfügung.

## Anleitung für Art.Nr.: 3654402, 3663107

### Herzlichen Glückwunsch!

Wir hoffen du wirst viel Spaß mit deinem neuen Dart Board un der App haben!



#### Bitte bewahre diese Anleitung auf!

- Du benötigst die Seriennummer wenn du uns für Fragen kontaktieren möchtest
- Bitte lies dir vor der Benutzung die Anleitung sorgfältig durch und – bei einer elektronischen Anlage – mach dich mit der Programmierung vertraut
- Bitte überprüf die Lieferung auf Vollständigkeit und kontaktiere uns falls ein Fehler vorliegt



#### Kontakt Information:

Sportime  
c/o Sport-Thieme GmbH  
Helmstedter Straße 40  
38368 Grasleben  
[www.sportime.de](http://www.sportime.de)



#### Warnung!

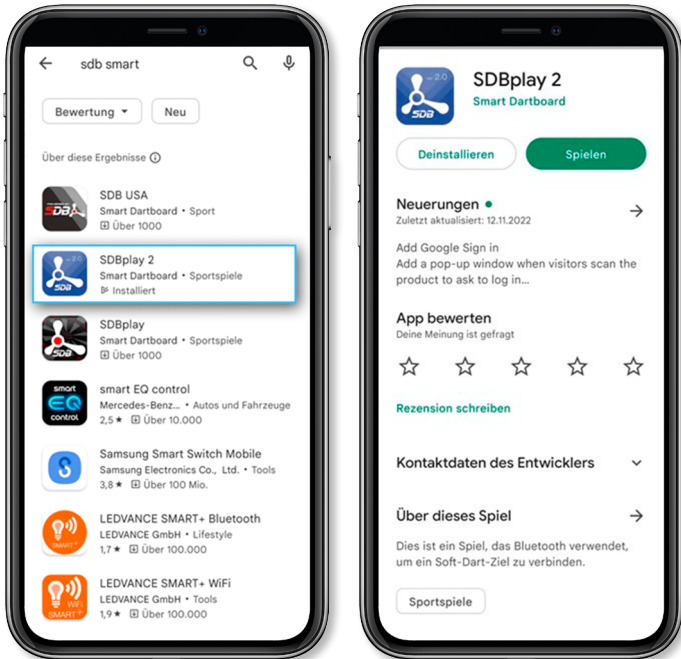
- Bitte bewahre die Darts und Kleinteile außerhalb der Reichweite von Kindern auf
- Bitte lies die Anleitung sorgfältig durch und halte dich an die Nutzungshinweise um Beschädigungen und Verletzungen zu vermeiden

## Anleitung für Art.Nr.: 3654402, 3663107

### Smartboard-App: Die App

Um mit eurem Smartboard loslegen zu können, müsst ihr zunächst mal die zugehörige App auf eurem Smartphone installieren. Die App heißt "SDBplay 2" und ist im Google Play Store, sowie auch im App-Store zum Download bereit.

Die blau umkreiste App ist es, die ihr installieren müsst.



### Smartboard-App: Die Grundlagen

Wenn ihr die App auf eurem Smartphone installiert habt und sie öffnet, ist das euer Startbildschirm:

Hier habt ihr nun eine Übersicht über die verschiedenen Möglichkeiten im Menü. Ihr könnt also wählen, welchen der sechs Modi ihr wählen wollt. Auf die verschiedenen Modi gehen wir auf den Folgeseiten genauer ein.



### Smartboard-App: Der Modus "x01"

Um in diesem Modus zu spielen, wählt ihr im Hauptmenü, nachdem ihr die App gestartet habt, "01 Spiel" ganz links aus.



Nun bekommt ihr dieses Bild zu sehen:



Hierbei handelt es sich um den einfachsten und wohl auch bekanntesten Modus. Du wählst eine Punktzahl zwischen 301 und 1501 aus dem obigen Menü aus und klickst anschließend noch auf die Anzahl an Spielern, die mitspielen sollen. Auch alleine kannst du das Spiel folglich spielen. Das Ziel des Spiels ist es, die gewählte Punktzahl schnellstmöglich genau auf 0 zu bringen. Wenn du mit einem anderen Mitspieler spielst, gewinnt also derjenige, der zuerst auf 0 ist.

## Anleitung für Art.Nr.: 3654402, 3663107

### Smartboard-App: Der Modus "Cricket"

Um in den Cricket-Modus zu gelangen, wähle im Hauptmenü den Punkt "Cricket" aus.



Wenn du "Cricket" ausgewählt hast, siehst du verschiedene Möglichkeiten, das Spiel zu starten.



Schauen wir uns nun erstmal die obere Leiste an. Hier werden dir die Modi "Standard", "Hals schneiden" (im englischen Original "Cut Throat") und "Keine Punktzahl" (im englischen Original "No Score") angezeigt.

#### Cricket Standard:

Cricket dürfte nach dem 501 Klassiker zu den beliebtesten Spielen überhaupt gehören. In den USA steht es sogar an erster Stelle.

Ziel des Spiels ist es, die vorgegebenen Felder als Erster je dreimal zu treffen und die höchste Punktzahl zu haben. Wie du das machst? Nunja, jeder Spieler versucht die Segmente 20, 19, 18, 17, 16, 15 und das Bull möglichst schnell dreimal zu treffen. Sobald ein Feld, entweder durch dreimal ein Single-Segment, je einmal ein Single- und Double-Segment oder einmal das Triple-Segment getroffen werden, ist es geschlossen. Jeder weitere Treffer wird als Punktzahl notiert, sofern der Gegner es noch nicht abgedeckt, also geschlossen, hat.

Beispiel: Erster Spieler beginnt, trifft Single 1 (Fehlwurf), Single 20 (ein Treffer) und Triple 20 (drei Treffer), so hat er das 20er Segment geschlossen und bekommt weitere 20 Punkte als Guthaben notiert. Der zweite Spieler ist an der Reihe und trifft Single 19 (ein Treffer), Doppel 19 (zwei Treffer = Feld geschlossen) und Triple 20 (Feld ebenfalls geschlossen, weitere Treffer in der 20 bringen nun keinem der beiden Spieler mehr Punkte).

Das Spiel gewinnt der Spieler, der alle Zahlen und das Bull abgedeckt, und die meisten Punkte erzielt hat. Haben zwei Spieler die gleiche Punktzahl, dann gewinnt der Spieler, der als erster alle Zahlen und das Bull abgedeckt hat.

#### "Hals durchschneiden", also "Cut Throat":

Bei dieser Spielvariante ist es genau umgekehrt. Es gewinnt der Spieler, der die wenigsten Punkte hat. Allerdings übernimmt ihr in diesem Spiel die Rolle eures Gegners, denn: Ihr erspielt eure Punktzahl für den Gegner.

Das Ziel ist es also, die Punktzahl des Gegners in die Höhe zu treiben, während euer Gegner eure Punktzahl nicht so schnell erhöhen kann. Auch hier endet das Spiel, wenn alle Felder geschlossen sind.

#### "Keine Punktzahl", also "No Score":

Es gelten die gleichen Regeln wie bei Cricket, nur dass die Gesamtpunktzahl nicht interessiert. Ziel des No-Score-Cricket ist, der erste zu sein, der alle Nummern „geschlossen“ hat (15 bis 20 und Bullseye).

Auch in der unteren Reihe haben wir dann noch drei mögliche Spielmodi:

#### "Zufällig":

Hier entscheidet der Computer, welche Spielvariante von Cricket gewählt wird.

#### "Scram":

Diese Variante von Cricket eignet sich nur für zwei Spieler. Das Spiel besteht aus zwei Runden. Die Spieler haben in jeder Runde ein anderes Ziel. In der 1. Runde versucht Spieler 1 zu „schließen“ (drei Treffer in jedem Segment – 15 bis 20 und Bullseye). Spieler 2 dagegen versucht, in den Segmenten, die der andere Spieler noch nicht geschlossen hat, so viele Punkte wie möglich zu erzielen. Wenn Spieler 1 alle Segmente geschlossen hat, ist die 1. Runde beendet. In der 2. Runde werden die Rollen vertauscht. Jetzt versucht Spieler 2 alle Segmente zu schließen, während Spieler 1 es auf viele Punkte abgesehen hat.

Das Spiel endet, wenn die 2. Runde abgeschlossen ist (Spieler 2 hat alle Segmente geschlossen). Der Spieler mit der höchsten Punktzahl ist der Gewinner.

#### "Versteckt", also "Hidden":

Hier werden nicht die üblichen Zahlen von 15-20 und Bull angegeben. Die Zahlen sind versteckt, ihr müsst also selber auf dem Board herausfinden, welche Felder es zu treffen gilt. Dabei kannst du zum Beispiel Glück haben, wenn du in ein Triple eines gesuchten Feldes triffst, oder aber Pech haben, wenn du mit dem letzten Dart ein gesuchtes Feld findest und der Gegner es nutzen kann, um eventuell für sich zu punkten. Sieger des Spiels ist der Spieler mit den meisten Punkten, wenn alle gesuchten Felder geschlossen sind.

Unten könnt ihr wie gewohnt die Anzahl der Mitspieler einstellen.

Viel Spaß bei den verschiedenen Cricket-Variationen!



## Anleitung für Art.Nr.: 3654402, 3663107

### Smartboard-App: Der Modus "Trainieren"

Um in den Trainingsmodus zu gelangen, wähle im Hauptmenü den Punkt "Trainieren" aus.



Hast du den Trainingsmodus ausgewählt, hast du verschiedene Spiele zur Auswahl.



Arbeiten wir uns von links oben nach rechts unten durch das Menü. Im Folgenden findest du die Spiele erklärt.

**"Halbe es"** (im englischen Original "Halve it"): Dieses Spiel ist eines der ältesten Dartspiele überhaupt. Es ist auch unter dem Namen „Splitscore“ bekannt. Jeder Spieler startet mit einem Guthaben von 40 Punkten. Eine Zahl wird vorgegeben und diese gilt es zu treffen – mindestens einmal, gerne auch öfter. Die erzielten Treffer werden den Punkten hinzugerechnet, wobei Doppel- und Triple-Segment wie gewohnt gewertet werden. Jede Runde wird eine andere Zahl vorgegeben. Kann ein Spieler die Vorgabe nicht erfüllen, halbiert er seine Punktzahl. In der ersten Runde werden nur die 40 Punkte Startguthaben halbiert, anschließend alles, was er bis dahin erreicht hat.

Bei der E-Dart-Variante ist im Standard-Modus folgende Reihenfolge vorgegeben:

- 15
- 16
- Doppel - freie Auswahl
- 17
- 18
- Triple - freie Auswahl
- 19
- 20
- Bull – einfach oder doppelt

Der Spieler mit dem besten Punktestand nach der letzten Runde gewinnt das Spiel.

**"Ziel"** (im englischen Original "Target"):

Bei diesem Spiel wählst du die Felder, die es zu treffen gilt, selbst aus. Anschließend wählst du noch, wie oft du die Felder treffen willst. Wenn du zum Beispiel "5 Mal" als Ziel auswählst und die Felder angegeben hast, endet das Spiel, wenn du die gewünschten Felder 5 mal getroffen hast. Wer das zuerst schafft, gewinnt das Spiel. Dieses Spiel kann man aber auch sehr gut alleine spielen.

**"Shanghai":**

Ziel des Spiels ist es, alle Segmente einer Zahl mit drei Dartpfeilen zu treffen. Beginnend bei der „1“ wären das also folgerichtig einmal das einfache Zahlenfeld, einmal das Triple-Segment und einmal das Doppel-Feld. Die Punkte, welche du dabei erhalten kannst, verteilen sich entsprechend.

Ein Punkt für die einfache Zahl, zwei Punkte für das Double-Segment und drei Punkte für das Triple. Die Reihenfolge der Treffer ist unerheblich. Nach Abschluss der jeweiligen Runden gewinnt derjenige das Spiel, der am meisten Punkte gesammelt hat.

Doch aufgepasst, hier kommt eine Besonderheit des Spiels zum Tragen: Der Spieler, dem es im Verlauf der Runden tatsächlich gelingt, ein Shanghai zu werfen, also mit drei Pfeilen ein einfaches Feld, ein Double- und ein Triple-Segment zu treffen, gewinnt das Spiel automatisch sofort.

**"Um eine Uhr"** (im englischen Original "Around a clock"):

63 Darts stehen für dieses Spiel zur Verfügung. Geworfen wird auf jedes Feld auf dem Board. Ihr fangt beim Segment mit der 1 an und werft drei Darts auf die Felder im Segment.

Trefft ihr das Single-Feld, so bekommt ihr einen Punkt.

Trefft ihr das Doppel, gibt's zwei Punkte.

Solltet ihr sogar das Triple treffen, erhaltet ihr zur Belohnung drei Punkte.

Solltet ihr eure drei Darts genau so werfen, bekommt ihr insgesamt also sechs Punkte für eure ersten drei Darts.

Danach geht ihr weiter zum Segment mit der 2. Auch hier habt ihr wieder drei Darts zur Verfügung, um möglichst viele Punkte mitzunehmen. Die Punkte-Regelung bleibt dabei immer gleich: Single gibt einen Punkt, für einen Treffer im Doppel kriegt ihr zwei und für einen Treffer im Triple drei Punkte. Habt ihr die drei Darts auf das Segment mit der 2 geworfen, geht ihr weiter zur 3 und immer so weiter.

Wenn ihr bei der 20 angekommen seid und auch hier fertig seid, habt ihr insgesamt 60 Darts geworfen. Die letzten drei Darts werft ihr dann auf das Bull's Eye. Das Single-Bull zählt hier zwei Punkte, für einen Dart, der im Bull's Eye steckt, bekommt ihr drei Zähler.

**"Zufälliger Checkout"** (im englischen Original "Random Checkout"):

In diesem Spiel gibt dir der Computer ein Checkout vor, dass du mit möglichst wenigen Darts auschecken musst.

**"Ausschießen"** (im englischen Original "Shoot Out"):

In diesem Spiel gibt es sehr viele Punkte zu verteilen. Jede Zahl auf dem Board wird mit einem Dart angezielt. Es empfiehlt sich, bei der "1" zu starten und sich dann bis zur "20" nach oben zu arbeiten. Die Punktzahl, die erreicht wird, zählt wie gewohnt (also z.B. eine Triple 10 zählt 30 Punkte). Die Besonderheit in diesem Spiel sind Multiplikatoren. Denn die geworfene Punktzahl wird dann noch mit der jeweiligen Dart-Zahl multipliziert.

Wenn wir mit dem zehnten Pfeil schließlich auf die 10 werfen und die Triple 10 treffen (30 Punkte), werden die erzielten Punkte noch mit 10 multipliziert. Dieser Treffer würde also 300 Punkte zählen. Das Ziel des Spiels ist es, so viele Punkte wie möglich zu sammeln. Da die Multiplikatoren mit der Anzahl der Runden steigen, empfiehlt es sich, mit den kleineren Zahlen zu starten.

(Fortsetzung nächste Seite)

## Anleitung für Art.Nr.: 3654402, 3663107

### Smartboard-App: Der Modus "Trainieren"

(Fortsetzung von Seite 5)

#### **"Über"** (im englischen Original "Over"):

Der erste Spieler wirft drei Darts und setzt mit seinen Punkten das erste Ziel. Der zweite Spieler gewinnt Punkte, wenn er diese Zahl übertrifft. Wenn eine Zahl erzielt wird, die niedriger ist als die angezielte Zahl, verlierst du ein „Leben“.

Dennoch gilt immer die letzte Aufnahme als neues Ziel. Also wenn zum Beispiel mit der ersten Aufnahme eine 140 geworfen wird und der zweite Spieler nur 100 Punkte wirft, verliert er zwar ein Leben, die 100 Punkte sind aber trotzdem das neue Ziel, das es zu erreichen gilt. Nun versucht also Spieler 1, die 100 Punkte zu übertreffen. Wenn ein Spieler alle Leben verloren hat, ist das Spiel beendet.

#### **"Bob's 27":**

Dieses Spiel wurde von Dartprofi Bob Anderson erfunden. Es geht nur auf die Doppel-Felder: D1 bis D20 und Bull's Eye.

Du bekommst 27 Punkte als Startguthaben gutgeschrieben. Starte mit Doppel 1, wirf alle drei Pfeile auf die Doppel 1.

Triffst Du die Doppel 1 einmal, dann addiere zwei Punkte zu Deinem Guthaben von 27 Punkten = 29 Punkte.

Solltest Du die Doppel 1 nicht nur einmal treffen, sondern zweimal, dann addiere vier Punkte zu den 27 = 31.

Solltest Du die Doppel 1 NICHT treffen, dann subtrahiere zwei Punkte von den 27 Punkten = 25 Punkte.

Danach gehst Du auf die Doppel 2, wirf alle drei Pfeile auf die Doppel 2. Nehmen wir an, Du hattest eine Doppel 1 getroffen und hast nun 29 Punkte. Jetzt triffst Du aber keine Doppel 2, dann musst Du vier Punkte von den 29 abziehen, bleiben 25. Jetzt gehst Du jedes Doppel der Reihe nach durch, immer alle drei Pfeile auf dieses Doppel.

Das Spiel endet, wenn Du auf das Bull's Eye geworfen hast ODER wenn Dein Guthaben einen negativen Wert hat, also wenn Du beispielsweise von D1 bis D5 gar kein Doppel triffst, dann fängst Du neu an.

WICHTIG: Der Wert des jeweiligen Doppel-Feldes wird addiert oder abgezogen. Bei der D18 zum Beispiel 36 Punkte, bei der D20 40 Punkte und so weiter.

#### **"Standard nach oben"** (im englischen Original "Standard Count Up"):

Dieses Spiel ist sehr schnell und einfach erklärt. Das Ziel des Spiels ist es, am meisten Punkte zu sammeln. Das Game startet bei 0, alle geworfenen Punkte werden hinzugerechnet.

#### **"Cricket zählt auf"** (im englischen Original "Cricket Count Up"):

Hierbei handelt es sich um eine Mischung aus dem obigen "Count Up" und dem Spiel "Cricket". Man startet bei der 20 und wirft in den nachfolgenden Runden jeweils eine Runde auf die 19, 18, 17, 16, 15 und Bull. Wichtig ist, dass dies genau in dieser Reihenfolge passiert. Für die getroffenen Felder werden die entsprechenden Punkte gezählt. In der letzten Runde kann man zwischen 15 und 20 und Bull überall hinwerfen, wo man möchte.

#### **"Stier zählt auf"** (im englischen Original "Bull Count Up"):

Das Ziel dieses Spiels ist es, möglichst viele Treffer im Bullseye zu landen, um die meisten Punkte zu erzielen. Ein Single-Bull bringt 25 Punkte, das Bullseye zählt 50 Punkte. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel. Man kann nur über das Bullseye punkten, alle andere Felder zählen als "Miss".

#### **"Bull-Jäger"** (im englischen Original "Bull Hunter"):

Im Dart gibt es das Spiel „Shooter“ auch generell. Dabei muss man auf ein gewisses Feld werfen, das der Computer für einen auswählt. Bei „Bull-Shooter“ werden folglich alle drei Darts auf das Bullseye geworfen. Dabei ist es unerheblich, ob man das Single-Bull oder das Bullseye trifft. Beide Felder bringen jeweils einen Punkt. Wer nach allen Runden die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel.

## Anleitung für Art.Nr.: 3654402, 3663107

### Smartboard-App: Der Modus "Party"

Um in den Party-Modus zu gelangen, wähle im Hauptmenü den Modus "Party" aus.



Wie auch in jedem anderen Modus, stehen dir hier einige verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung.



Insgesamt stehen acht verschiedene Party-Spiele zur Verfügung, die ich dir gern im Folgenden erklären möchte.

#### Landmine:

Schaffst du es, die Landminen zu überleben? Überall über das ganze Board verteilt sind Landminen versteckt. Wirf auf die freien Felder und versuche, den Landminen auszuweichen. Du startest mit 10 Leben. Triffst du ein Feld, unter dem keine Landminen sind, gewinnst du ein oder manchmal sogar zwei Leben dazu. Triffst du eine Landmine, verlierst du ein oder sogar manchmal auch zwei Leben. Gespielt werden acht Runden à drei Darts. Schaffst du es, diese Runden zu überstehen, ohne alle Leben zu verlieren, gewinnst du das Spiel. Bei mehreren Spielern gewinnt der Spieler, der am Ende der acht Runden die meisten Leben übrig hat.

#### Baseball:

Baseball eignet sich super für Spieler, die gerade erst begonnen haben. Wie im normalen Baseball gibt es auch bei dieser Spielart neun Innings, also in diesem Fall neun Runden. Der Computer zeigt dir auf dem Smartphone ein Spielfeld mit den Zahlen an, die du treffen musst, um auf dem Baseballfeld weiter vorzurücken. Umrundet ein Spieler einmal das Spielfeld, gibt es einen Punkt. Wer nach den neun Durchgängen die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel.

#### 3 in der Linie:

Dieses Spiel ist eine Mischung aus Tic-Tac-Toe und Cricket. Der Computer wählt neun Felder aus, die es zu treffen gilt. Man muss ein Feld dreimal treffen, um es für sich zu beanspruchen. Für die Treffer gibt es Punkte. Das Ziel des Spiels ist es, wie beim Tic-Tac-Toe drei Zahlen in einer Reihe für sich zu beanspruchen. Sollte das keiner der Spieler geschafft haben und alle neun Zahlen geschlossen sein, entscheidet die Punktzahl der Treffer, welcher Spieler das Spiel gewinnt.

#### Betrunkenes Huhn:

Ein Spiel mit Trink-Faktor! Der Computer wählt ein beliebiges Spiel aus, das ihr spielen müsst. Der Verlierer des Spiels bekommt sein Glas ein bisschen gefüllt. Anschließend wählt der Computer das nächste Spiel aus. Auch hier bekommt der Verlierer wieder das imaginäre Glas etwas gefüllt. Das geht so lange weiter, bis ein Glas komplett voll ist. Dann muss der Verlierer sein Glas austrinken. Dieses Spiel ist sehr lustig, da man viele Spiele des Smartboards kennenlernt, kann aber auch im Desaster enden, wenn man es mit den falschen Getränken spielt. ;)

#### Drachentor:

In diesem Spiel geht es darum, mit dem ersten und zweiten Dart einen Bereich einzugrenzen. Also werfe ich den ersten Pfeil zum Beispiel auf die 20 und den zweiten auf die 17, muss ich mit dem dritten Pfeil ein Feld, das auf der rechten Seite zwischen der 20 und der 17 liegt, treffen, um zu punkten. Jeder Spieler startet dabei mit einem Guthaben von 1000 Punkten. Man verliert Punkte, wenn man keines der Felder im geforderten Bereich trifft. Der Spieler, der am Ende die meisten Punkte übrig hat, gewinnt das Spiel.

#### Fußball PK:

Dieses Spiel ähnelt dem Elfmeterschießen im Fußball. Mit dem ersten Dart wählt man dabei die Härte des Schusses. Anschließend gibt dir der Computer einen Punktebereich vor, den es mit dem zweiten und dritten Dart zu erreichen gilt, um den Elfmeter zu versenken. Wenn der Punktbereich z.B. 50-109 ist, musst du eine Punktzahl dazwischen mit den beiden Darts erreichen, um den Elfmeter rein zu machen. Ansonsten geht er daneben. Wer am Ende des Elfmeterschießens die meisten Elfmeter verwandelt hat, gewinnt das Spiel.

#### Schießen Frisbee:

Dieses Spiel erinnert an die Sportart "Wurfscheibenschießen". Der Computer zeigt dir einen Bereich von drei Zahlen an, den du sehr schnell treffen musst, um die Wurfscheibe abzuschießen. Schaffst du es, bekommst du einen Punkt, schaffst du es nicht, geht es weiter zur nächsten Scheibe. Nach drei Darts ist der Gegner an der Reihe. Sind alle Durchgänge absolviert, gewinnt der Spieler, der die meisten Wurf scheiben getroffen und damit auch die meisten Punkte gesammelt hat.

#### Super Bull:

Beim "Super Bull" ist das Bullseye das wichtigste Feld auf dem Board. Vor allem kommt es auf die Zielgenauigkeit bei den kleinen Feldern auf dem Dartboard an. Die Triple-Felder zählen wie normalerweise auch, also ist eine Triple 20 z.B. 60 Punkte wert. Das Single-Bull bringt 50 Punkte. Ein Treffer ins Bullseye bringt dagegen in dieser Spielvariante 70 Punkte. Ansonsten läuft das Spiel wie ein ganz normales "Count Up"-Spiel und es gewinnt der Spieler, der die meisten Punkte sammeln kann.

## Anleitung für Art.Nr.: 3654402, 3663107

### Smartboard-App: Der Modus "Spiel"

Um in den Spiel-Modus zu gelangen, wähle im Hauptmenü den Modus "Spiel" aus.



Auch im Spiel-Modus stehen dir verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung.



In diesem Menü ist die Auswahl nicht so riesig, wie in den anderen Modi. Es geht darum, dass zwei Spieler gegeneinander antreten können. Deshalb kann man hier auch nicht alleine spielen. Oben in der Leiste sieht man, ob man Best-of-3, 5 oder 7 spielen möchte. Dabei sind meist die Spiele mit der "01-Variante" und "Cricket" voreingestellt. Über den Reiter "Benutzerdefiniert" oben rechts könnt ihr die Spiele aber auch abändern. So ist es zum Beispiel auch möglich, in einem "Best-of-7"-Modus sieben verschiedene Spiele gegeneinander zu spielen. Lass euer Kreativität freien Lauf und erstellt die verschiedensten Kombinationen, um euch denkwürdige Matches an eurem Smartboard zu liefern.

### Smartboard-App: Der Modus "Online"

Um in den Online-Modus zu gelangen, wählt man im Hauptmenü den Punkt "Online" aus.



Der Online-Modus ist das Herzstück eures Smartboards. Denn neben den coolen Features mit der App und den zahlreichen Spielen bietet euch dieser Modus die Möglichkeit, euch mit anderen Smartboard-Besitzern auf der Welt zu vernetzen und gegeneinander anzutreten.



Wie du im Bild siehst, kannst du nicht jeden Modus online spielen. Die gängigsten Spielvarianten sind aber online möglich. Unten kannst du dann noch auswählen, ob auch das Single-Bull 50 Punkte zählen soll, oder doch lieber 25 Punkte. Wenn du hier das Spiel gewählt hast, kannst du im nächsten Schritt Spieler aus aller Welt herausfordern - und vielleicht ja sogar besiegen!