

Spielanleitung Himmel und Hölle

beties
Heimtextilien für dein Zuhause

Der erste Spieler beginnt.

Er wirft einen flachen Stein oder Ähnliches in das Feld 1.

Verfehlt er den vorgeschriebenen Kasten, ist der nächste Spieler an der Reihe.

Wenn das Feld getroffen wird, darf der Werfer auf einem Bein (kleinere Kinder auf zwei Beinen) loshüpfen.
Er hüpfet nun Kästchen für Kästchen in Richtung Himmel.

Das Feld, in dem der Stein liegt (Hölle) wird übersprungen.

Die Kästchen mit den Zahlen 3/4, 6/7 und 9/10 (Feld 9 und 10 ist der Himmel) werden mit einem Grätschsprung angesprungen.

In dem Feld 9 und 10 (Himmel) angekommen dreht sich der Spieler mit einem erneuten Hüpfen um 180 Grad. Anschließend wird der Weg wieder zurück gehüpft.

Vor dem Kästchen mit dem Stein (in diesem Fall Feld 1) macht der Springer halt und hebt den Stein auf.
Danach hüpfet er mit dem Stein in der Hand den restlichen Weg zurück.

Nun wirft er erneut den Stein. Dieses Mal auf das Feld mit der Zahl 2.

Trifft er, darf er jetzt auf die 1 hüpfen, die 2 überspringen und auf die 3/4 mit dem Grätschsprung weiterspringen.
Es geht wieder bis zum HIMMEL und zurück.

So bleibt der Spieler an der Reihe, bis er falsch wirft bzw. seinen Kasten nicht trifft. Der nächste Spieler kommt auch dann zum Zug, wenn der aktuelle Spieler auf den Rand des Hüpfkastens oder neben das Feld hüpfet. Wenn er wieder an die Reihe kommt, macht man bei der Zahl weiter, bei der man ausgeschieden ist.

Beim nächsten Spieler beginnt das Spiel wieder bei 1 und so weiter.

Welcher Spieler schafft zuerst den Weg mit seinem Stein bis in den Himmel?