

FunTomia

Spielanleitung für das Outdoor-Wurfspiel



FunTomia Kubb Spiel Groß skandinavisches Holzspiel
Artikelnummer: 2875
Produkt: Outdoor-Wurfspiel für die ganze Familie

Inhalt:

- **12 Kegel** (nummeriert von 1 bis 12)
- **1 Wurfholz**

Warnhinweise:

1. **Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet:** Enthält kleine Teile, die eine Erstickungsgefahr darstellen können.
2. **Sicherheitsvorkehrungen:**
 - Achten Sie darauf, dass der Spielbereich frei von Hindernissen ist.
 - Halten Sie stets genügend Abstand zu anderen Personen.
3. **Aufsicht:** Kinder sollten während des Spiels immer von einem Erwachsenen beaufsichtigt werden.
4. **Schutzkleidung:** Das Tragen von festem Schuhwerk wird empfohlen, um Verletzungen zu vermeiden.

Spielregeln:

Spielvorbereitung

1. **Anordnung der Kegel:**
 - Stellen Sie die 12 Kegel in einer dichten Gruppe auf.
 - Der Abstand zur Wurflinie beträgt **3 bis 4 Meter**.
2. **Spielerreihenfolge:**
 - **Erstes Spiel:** Die Reihenfolge der Spieler wird ausgelost.
 - **Folgespiele:** Die Reihenfolge ergibt sich aus den Ergebnissen des vorherigen Spiels, beginnend mit dem Spieler mit der niedrigsten Punktezahl.
3. **Punktezahlung:**

- Jeder Spieler notiert seine Punkte während des Spiels.

Spielablauf

1. Wurf:

- Der Spieler an der Reihe nimmt das Wurfholz und wirft es, um möglichst viele Kegel umzuwerfen.
- Das Wurfholz wird auf die Handfläche gelegt und geworfen.
- Die Hand muss beim Wurf immer unter dem Wurfholz sein.

2. Umgeworfene Kegel:

- Ein Kegel gilt nicht als umgeworfen, wenn er an einem anderen Kegel oder am Wurfholz angelehnt bleibt.
- Nach jedem Wurf werden die umgefallenen Kegel wieder an denselben Stellen aufgestellt.

3. Wertung des Wurfes:

- **Ein Kegel fällt:** Die Punktezahl entspricht der Nummer des Kegels.
- **Mehrere Kegel fallen:** Die Punktezahl ergibt sich aus der Summe der Nummern der umgefallenen Kegel.

Spielende:

- Ein Spieler scheidet aus, wenn er in **drei aufeinanderfolgenden Runden keine Punkte erzielt**. Dieser Spieler wird dann zum Punkteähler.
- Das Spiel endet, sobald der erste Spieler **GENAU 50 Punkte** erreicht hat.
- **Übersteigt die Punktezahl 50**, wird der Spieler auf **25 Punkte** zurückgesetzt.

Entsorgungshinweise

Am Ende der Lebensdauer führen Sie das Produkt dem örtlichen Recycling- oder Entsorgungssystem zu. Ihre Entsorgungseinrichtung vor Ort kann Ihnen helfen.

Hinweis zum Wertersatz

Sollte das Produkt in gebrauchtem oder beschädigtem Zustand zurückgegeben werden, behalten wir uns das Recht vor, einen Wertersatz zu verlangen. Dieser Wertersatz wird entsprechend dem Wertverlust des Produkts berechnet, der durch Nutzung oder Beschädigung entstanden ist. Um den vollen Kaufpreis zu erhalten, geben Sie das Produkt bitte unbenutzt und in einwandfreiem Zustand zurück.

Service und Kontakt

Falls Probleme oder Fragen auftreten, wenden Sie sich an unseren Kundendienst – wir helfen Ihnen gerne weiter

Haftungsausschluss: Diese Anleitung entspricht dem technischen Stand des Produkts bei Drucklegung. Änderungen vorbehalten - Copyright S+S Sportartikel GmbH

GB FunTomia Kubb Game Large Scandinavian Wooden Game

Item Number: 2875

Product: Outdoor Throwing Game for the Whole Family

Contents:

- **12 Pins** (numbered from 1 to 12)
- **1 Throwing Stick**

Warnings:

1. **Not suitable for children under 3 years of age:** Contains small parts that may pose a choking hazard.
2. **Safety Precautions:**
 - Ensure the play area is free from obstacles.

- Always maintain a safe distance from other people.
3. **Supervision:** Children should always be supervised by an adult during play.
 4. **Protective Clothing:** It is recommended to wear sturdy footwear to avoid injuries.

Game Rules:

Preparation:

1. **Arrangement of Pins:**
 - Arrange the 12 pins in a compact group.
 - The distance from the throwing line should be **3 to 4 meters**.
2. **Player Order:**
 - **First Game:** The player order is determined by a draw.
 - **Subsequent Games:** The order is determined by the results of the previous game, starting with the player with the lowest score.
3. **Scoring:**
 - Each player records their points during the game.

Gameplay:

1. **Throwing:**
 - The player whose turn it is takes the throwing stick and attempts to knock down as many pins as possible.
 - The throwing stick is placed on the palm of the hand and thrown.
 - The hand must always remain below the throwing stick during the throw.
2. **Fallen Pins:**
 - A pin is not considered fallen if it is leaning against another pin or the throwing stick.
 - After each throw, the fallen pins are placed back in their original positions.
3. **Scoring the Throw:**
 - **One pin falls:** The score equals the number on the pin.
 - **Multiple pins fall:** The score is the sum of the numbers on the fallen pins.

Game End:

- A player is eliminated if they fail to score points in **three consecutive rounds**. This player becomes the scorekeeper.
- The game ends when the first player scores **EXACTLY 50 points**.
- If a player's score exceeds 50, their score is reset to **25 points**.

Disposal Instructions:

At the end of its life cycle, dispose of the product through your local recycling or waste disposal system. Your local recycling facility can assist you.

Note on Compensation for Loss of Value:

If the product is returned in a used or damaged condition, we reserve the right to claim compensation for loss of value. This compensation will be calculated based on the depreciation of the product caused by use or damage. To receive the full purchase price, please return the product unused and in perfect condition.

Service and Contact:

If you encounter any issues or have questions, please contact our customer service – we are happy to assist you.

Disclaimer:

This manual reflects the technical state of the product at the time of printing. Subject to changes –
Copyright S+S Sportartikel GmbH

FR FunTomia Kubb Jeu Grand Jeu en Bois Scandinave

Référence produit : 2875

Produit : Jeu de lancer en extérieur pour toute la famille

Contenu :

- **12 quilles** (numérotées de 1 à 12)
- **1 bâton de lancer**

Avertissements :

1. **Non adapté aux enfants de moins de 3 ans** : Contient de petites pièces pouvant présenter un risque d'étouffement.
2. **Précautions de sécurité** :
 - Assurez-vous que la zone de jeu est dégagée et sans obstacles.
 - Maintenez toujours une distance de sécurité avec les autres personnes.
3. **Surveillance** : Les enfants doivent toujours être surveillés par un adulte lors du jeu.
4. **Équipement de protection** : Le port de chaussures solides est recommandé pour éviter les blessures.

Règles du jeu

Préparation :

1. **Disposition des quilles** :
 - Disposez les 12 quilles en un groupe compact.
 - La distance entre la ligne de lancer et les quilles doit être de **3 à 4 mètres**.
2. **Ordre des joueurs** :
 - **Première partie** : L'ordre des joueurs est déterminé par tirage au sort.
 - **Parties suivantes** : L'ordre est défini en fonction des scores de la partie précédente, en commençant par le joueur ayant le score le plus bas.
3. **Comptage des points** :
 - Chaque joueur note ses points au fur et à mesure du jeu.

Déroulement du jeu :

1. **Lancer** :
 - Le joueur prend le bâton de lancer et tente de renverser autant de quilles que possible.
 - Le bâton doit être placé sur la paume de la main et lancé.
 - La main doit rester sous le bâton pendant le lancer.
2. **Quilles renversées** :
 - Une quille n'est pas considérée comme renversée si elle est appuyée contre une autre quille ou contre le bâton.
 - Après chaque lancer, les quilles tombées sont remises à leur position initiale.
3. **Calcul des points** :
 - **Une quille tombe** : Le score correspond au numéro de la quille.
 - **Plusieurs quilles tombent** : Le score est la somme des numéros des quilles tombées.

Fin du jeu :

- Un joueur est éliminé s'il ne marque aucun point pendant **trois tours consécutifs**. Ce joueur devient alors le compteur de points.
- Le jeu se termine lorsque le premier joueur atteint **EXACTEMENT 50 points**.
- Si un joueur dépasse 50 points, son score est réduit à **25 points**.

Instructions de mise au rebut :

À la fin de sa durée de vie, veuillez confier le produit à un centre de recyclage ou de gestion des déchets local. Votre centre local de gestion des déchets peut vous aider.

Note sur l'indemnisation pour perte de valeur :

Si le produit est retourné en état utilisé ou endommagé, nous nous réservons le droit de demander une indemnisation pour perte de valeur. Cette indemnisation sera calculée en fonction de la dépréciation du produit causée par son utilisation ou ses dommages. Pour recevoir le prix d'achat complet, veuillez retourner le produit inutilisé et en parfait état.

Service et contact :

Pour toute question ou problème, contactez notre service client – nous serons ravis de vous aider.

Clause de non-responsabilité :

Ce manuel reflète l'état technique du produit au moment de l'impression. Sous réserve de modifications – Copyright S+S Sportartikel GmbH.

ES FunTomia Kubb Juego Grande Escandinavo de Madera

Número de artículo: 2875

Producto: Juego de lanzamiento al aire libre para toda la familia

Contenido:

- **12 bolos** (numerados del 1 al 12)
- **1 palo de lanzamiento**

Advertencias:

1. **No apto para niños menores de 3 años:** Contiene piezas pequeñas que pueden suponer un peligro de asfixia.
2. **Precauciones de seguridad:**
 - Asegúrese de que el área de juego esté libre de obstáculos.
 - Mantenga siempre una distancia segura de otras personas.
3. **Supervisión:** Los niños deben estar siempre supervisados por un adulto mientras juegan.
4. **Ropa protectora:** Se recomienda usar calzado resistente para evitar lesiones.

Reglas del juego:**Preparación:**

1. **Colocación de los bolos:**
 - Coloque los 12 bolos en un grupo compacto.
 - La distancia de la línea de lanzamiento a los bolos debe ser de **3 a 4 metros**.
2. **Orden de los jugadores:**
 - **Primer juego:** El orden de los jugadores se determina por sorteo.
 - **Juegos siguientes:** El orden se basa en los resultados del juego anterior, comenzando con el jugador con la puntuación más baja.
3. **Puntuación:**
 - Cada jugador anota sus puntos durante el juego.

Desarrollo del juego:

1. **Lanzamiento:**
 - El jugador toma el palo de lanzamiento e intenta derribar el mayor número posible de bolos.
 - El palo se coloca sobre la palma de la mano y se lanza.
 - La mano debe permanecer debajo del palo durante el lanzamiento.
2. **Bolos derribados:**
 - Un bolo no se considera derribado si está apoyado en otro bolo o en el palo de

- lanzamiento.
- Después de cada lanzamiento, los bolos derribados se colocan de nuevo en sus posiciones originales.

3. Puntuación del lanzamiento:

- **Un bolo cae:** La puntuación corresponde al número del bolo.
- **Varios bolos caen:** La puntuación es la suma de los números de los bolos derribados.

Fin del juego:

- Un jugador queda eliminado si no obtiene puntos en **tres rondas consecutivas**. Este jugador pasa a ser el contador de puntos.
- El juego termina cuando el primer jugador alcanza **EXACTAMENTE 50 puntos**.
- Si un jugador supera los 50 puntos, su puntuación se reduce a **25 puntos**.

Instrucciones de eliminación:

Al final de su vida útil, deseche el producto a través del sistema local de reciclaje o eliminación de residuos. Su centro local de eliminación puede ayudarle.

Nota sobre compensación por pérdida de valor:

Si el producto se devuelve en condiciones usadas o dañadas, nos reservamos el derecho de reclamar una compensación por pérdida de valor. Esta compensación se calculará en función de la depreciación del producto debido al uso o daño. Para recibir el precio de compra completo, devuelva el producto sin usar y en perfectas condiciones.

Servicio y contacto:

Si tiene problemas o preguntas, póngase en contacto con nuestro servicio de atención al cliente; estaremos encantados de ayudarle.

Exención de responsabilidad:

Este manual refleja el estado técnico del producto en el momento de su impresión. Sujeto a cambios – Copyright S+S Sportartikel GmbH

IT FunTomia Kubb Gioco Grande in Legno Scandinavo

Numero articolo: 2875

Prodotto: Gioco di lancio per esterni per tutta la famiglia

Contenuto:

- **12 birilli** (numerati da 1 a 12)
- **1 bastone da lancio**

Avvertenze:

1. **Non adatto ai bambini di età inferiore a 3 anni:** Contiene piccole parti che possono rappresentare un rischio di soffocamento.
2. **Precauzioni di sicurezza:**
 - Assicurarsi che l'area di gioco sia libera da ostacoli.
 - Mantenere sempre una distanza di sicurezza dalle altre persone.
3. **Supervisione:** I bambini devono essere sempre supervisionati da un adulto durante il gioco.
4. **Abbigliamento protettivo:** Si consiglia di indossare calzature robuste per evitare infortuni.

Regole del gioco:

Preparazione:

1. **Disposizione dei birilli:**
 - Posizionare i 12 birilli in un gruppo compatto.
 - La distanza tra la linea di lancio e i birilli deve essere di **3-4 metri**.

2. **Ordine dei giocatori:**
 - **Primo gioco:** L'ordine dei giocatori viene determinato per sorteggio.
 - **Giochi successivi:** L'ordine è determinato in base ai risultati del gioco precedente, iniziando dal giocatore con il punteggio più basso.
3. **Conteggio dei punti:**
 - Ogni giocatore annota i propri punti durante il gioco.

Svolgimento del gioco:

1. **Lancio:**
 - Il giocatore prende il bastone da lancio e cerca di abbattere quanti più birilli possibile.
 - Il bastone deve essere posizionato sul palmo della mano e lanciato.
 - La mano deve rimanere sotto il bastone durante il lancio.
2. **Birilli abbattuti:**
 - Un birillo non è considerato abbattuto se è appoggiato a un altro birillo o al bastone da lancio.
 - Dopo ogni lancio, i birilli abbattuti vengono riposizionati nelle loro posizioni originali.
3. **Punteggio del lancio:**
 - **Un birillo cade:** Il punteggio corrisponde al numero del birillo.
 - **Più birilli cadono:** Il punteggio è dato dalla somma dei numeri dei birilli abbattuti.

Fine del gioco:

- Un giocatore è eliminato se non segna punti in **tre turni consecutivi**. Questo giocatore diventa il conteggiatore dei punti.
- Il gioco termina quando il primo giocatore raggiunge **ESATTAMENTE 50 punti**.
- Se un giocatore supera i 50 punti, il suo punteggio viene ridotto a **25 punti**.

Istruzioni per lo smaltimento:

Alla fine del ciclo di vita, smaltire il prodotto tramite il sistema locale di riciclaggio o gestione dei rifiuti. Il centro locale può assisterti.

Nota sul risarcimento per perdita di valore:

Se il prodotto viene restituito in condizioni usate o danneggiate, ci riserviamo il diritto di richiedere un risarcimento. Tale risarcimento sarà calcolato in base alla perdita di valore causata dall'uso o dai danni. Per ricevere il prezzo pieno, restituire il prodotto inutilizzato e in perfette condizioni.

Servizio e contatti:

In caso di problemi o domande, contattare il nostro servizio clienti – saremo lieti di aiutarti.

Esclusione di responsabilità:

Questo manuale riflette lo stato tecnico del prodotto al momento della stampa. Soggetto a modifiche – Copyright S+S Sportartikel GmbH.

Nederlands: FunTomia Kubb Spel Groot Scandinavisch Houtspel

Artikelnummer: 2875

Product: Outdoor werpspel voor het hele gezin

Inhoud:

- **12 kegels** (genummerd van 1 tot 12)
- **1 werpstok**

Waarschuwingen:

1. **Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar:** Bevat kleine onderdelen die verstikkingsgevaar kunnen opleveren.

2. **Veiligheidsmaatregelen:**
 - Zorg ervoor dat het speelgebied vrij is van obstakels.
 - Houd altijd voldoende afstand tot andere personen.
3. **Toezicht:** Kinderen moeten altijd onder toezicht van een volwassene spelen.
4. **Beschermende kleding:** Het dragen van stevige schoenen wordt aanbevolen om letsels te voorkomen.

Spelregels:

Vorbereiding:

1. **Opstelling van de kegels:**
 - Zet de 12 kegels in een compacte groep neer.
 - De afstand tot de werplijn moet **3 tot 4 meter** zijn.
2. **Spelersvolgorde:**
 - **Eerste spel:** De volgorde van de spelers wordt door loting bepaald.
 - **Vervolgspellen:** De volgorde wordt bepaald op basis van de resultaten van het vorige spel, beginnend met de speler met de laagste score.
3. **Puntentelling:**
 - Elke speler noteert zijn of haar punten tijdens het spel.

Spelverloop:

1. **Werp:**
 - De speler neemt de werpstok en probeert zoveel mogelijk kegels om te gooien.
 - De werpstok wordt op de handpalm gelegd en gegooid.
 - De hand moet altijd onder de werpstok blijven tijdens het gooien.
2. **Omgevallen kegels:**
 - Een kegel wordt niet als omgevallen beschouwd als deze tegen een andere kegel of de werpstok leunt.
 - Na elke worp worden de omgevallen kegels weer op hun oorspronkelijke plaats gezet.
3. **Puntentelling per worp:**
 - **Eén kegel valt:** De score is gelijk aan het nummer op de kegel.
 - **Meerdere kegels vallen:** De score is de som van de nummers op de omgevallen kegels.

Einde van het spel:

- Een speler wordt geëlimineerd als hij of zij in **drie opeenvolgende rondes geen punten scoort**. Deze speler wordt dan de scorehouder.
- Het spel eindigt wanneer de eerste speler **EXACT 50 punten** behaalt.
- Als een speler meer dan 50 punten scoort, wordt de score teruggezet naar **25 punten**.

Instructies voor afvalverwerking:

Aan het einde van de levensduur dient u het product af te voeren via het lokale recycling- of afvalverwerkingssysteem. Uw plaatselijke recyclingfaciliteit kan u hierbij helpen.

Opmerking over waardevermindering:

Als het product in gebruikte of beschadigde staat wordt geretourneerd, behouden wij ons het recht voor om een vergoeding voor waardevermindering te eisen. Deze vergoeding wordt berekend op basis van de waardevermindering door gebruik of schade. Om de volledige aankoop prijs te ontvangen, retourneer het product ongebruikt en in perfecte staat.

Service en contact:

Als u problemen of vragen heeft, neem dan contact op met onze klantenservice – wij helpen u graag verder.

Disclaimer:

Deze handleiding weerspiegelt de technische staat van het product op het moment van drukken.
Wijzigingen voorbehouden – Copyright S+S Sportartikel GmbH.

SE FunTomia Kubb Spel Stort Skandinaviskt Träspel

Artikelnummer: 2875

Produkt: Utomhuskastspel för hela familjen

Innehåll:

- **12 käglor** (numrerade från 1 till 12)
- **1 kastpinne**

Varningar:

1. **Ej lämplig för barn under 3 år:** Innehåller små delar som kan utgöra kvävningsrisk.
2. **Säkerhetsföreskrifter:**
 - Kontrollera att spelområdet är fritt från hinder.
 - Håll alltid ett säkert avstånd till andra personer.
3. **Övervakning:** Barn ska alltid övervakas av en vuxen under spelet.
4. **Skyddskläder:** Det rekommenderas att bära stadiga skor för att undvika skador.

Spelregler:

Förberedelser:

1. **Placering av käglor:**
 - Placera de 12 käglorna i en kompakt grupp.
 - Avståndet till kastlinjen bör vara **3 till 4 meter**.
2. **Spelordning:**
 - **Första spelet:** Spelarnas ordning avgörs genom lottning.
 - **Följande spel:** Ordningen bestäms av resultaten i föregående spel, med den spelare som har lägst poäng först.
3. **Poängräkning:**
 - Varje spelare noterar sina poäng under spelets gång.

Spelgång:

1. **Kast:**
 - Den spelare som är i tur tar kastpinnen och försöker slå ner så många käglor som möjligt.
 - Kastpinnen placeras på handflatan och kastas.
 - Handen måste alltid vara under kastpinnen under kastet.
2. **Nedslagna käglor:**
 - En kägla räknas inte som nedslagen om den lutar mot en annan kägla eller kastpinnen.
 - Efter varje kast återställs de nedslagna käglorna till sina ursprungliga positioner.
3. **Poäng för kastet:**
 - **En kägla faller:** Poängen motsvarar numret på käglan.
 - **Flera käglor faller:** Poängen är summan av numren på de nedslagna käglorna.

Spelets slut:

- En spelare elimineras om denne misslyckas med att få poäng i **tre på varandra följande rundor**. Den spelaren blir därefter poängräknare.
- Spelet avslutas när den första spelaren uppnår **EXAKT 50 poäng**.
- Om en spelare överskrider 50 poäng, reduceras poängen till **25 poäng**.

Återvinningsinstruktioner:

När produktens livslängd är slut, återvinn eller kassera den genom ditt lokala återvinnings- eller avfallshanteringssystem. Din lokala återvinningsanläggning kan hjälpa dig.

Notering om värdeminskning:

Om produkten returneras i använt eller skadat skick förbehåller vi oss rätten att kräva ersättning för värdeminskning. Denna ersättning beräknas utifrån värdeminskningen som orsakats av användning eller skador. För att få full återbetalning, returnera produkten oanvänd och i perfekt skick.

Service och kontakt:

Om du har problem eller frågor, vänligen kontakta vår kundtjänst – vi hjälper dig gärna.

Ansvarsfriskrivning:

Denna manual speglar produktens tekniska tillstånd vid tryckning. Med reservation för ändringar – Copyright S+S Sportartikel GmbH.

PL FunTomia Kubb Gra Duża Skandynawska Gra Drewniana

Numer artykułu: 2875

Produkt: Gra rzutowa na świeżym powietrzu dla całej rodziny

Zawartość:

- **12 kręgli** (ponumerowanych od 1 do 12)
- **1 kij do rzucania**

Ostrzeżenia:

1. **Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat:** Zawiera małe części, które mogą stanowić zagrożenie zadławienia.
2. **Środki ostrożności:**
 - Upewnij się, że obszar gry jest wolny od przeszkód.
 - Zawsze zachowuj bezpieczną odległość od innych osób.
3. **Nadzór:** Dzieci powinny być zawsze nadzorowane przez osobę dorosłą podczas gry.
4. **Odzież ochronna:** Zaleca się noszenie solidnego obuwia, aby uniknąć obrażeń.

Zasady gry:

Przygotowanie:

1. **Ustawienie kręgli:**
 - Ustaw 12 kręgli w zwartej grupie.
 - Odległość od linii rzutu powinna wynosić **3–4 metry**.
2. **Kolejność graczy:**
 - **Pierwsza gra:** Kolejność graczy jest ustalana losowo.
 - **Kolejne gry:** Kolejność jest ustalana na podstawie wyników z poprzedniej gry, zaczynając od gracza z najniższym wynikiem.
3. **Liczenie punktów:**
 - Każdy gracz zapisuje swoje punkty podczas gry.

Przebieg gry:

1. **Rzut:**
 - Gracz bierze kij do rzucania i stara się przewrócić jak najwięcej kręgli.
 - Kij kładzie się na dłoni i rzuca.
 - Ręka podczas rzutu musi zawsze znajdować się pod kijem.
2. **Przewrócone kręgle:**
 - Kręgiel nie jest uważany za przewrócony, jeśli opiera się o inny kręgiel lub kij do rzucania.
 - Po każdym rzucie przewrócone kręgle są ustawiane z powrotem w pierwotnych miejscach.

3. Punktacja za rzut:

- **Jeden kręgiel przewrócony:** Liczba punktów odpowiada numerowi kręgla.
- **Wiele kręgli przewróconych:** Liczba punktów to suma numerów przewróconych kręgli.

Koniec gry:

- Gracz odpada, jeśli nie zdobędzie punktów w **trzech kolejnych rundach**. Taki gracz staje się liczącym punkty.
- Gra kończy się, gdy pierwszy gracz zdobędzie **DOKŁADNIE 50 punktów**.
- Jeśli gracz przekroczy 50 punktów, jego wynik zostaje zredukowany do **25 punktów**.

Instrukcje dotyczące utylizacji:

Pod koniec cyklu życia produktu należy go oddać do lokalnego systemu recyklingu lub utylizacji odpadów. Lokalne centrum utylizacji może Ci pomóc.

Informacja o rekompensacie za utratę wartości:

Jeśli produkt zostanie zwrócony w stanie używanym lub uszkodzonym, zastrzegamy sobie prawo do dochodzenia rekompensaty za utratę wartości. Rekompensata ta jest obliczana na podstawie utraty wartości spowodowanej użytkowaniem lub uszkodzeniem. Aby otrzymać pełną cenę zakupu, prosimy o zwrot produktu w stanie nienaruszonym i nieużywanym.

Serwis i kontakt:

W przypadku problemów lub pytań prosimy o kontakt z działem obsługi klienta – chętnie pomożemy.

Zastrzeżenie:

Niniejsza instrukcja odzwierciedla stan techniczny produktu w momencie druku. Zastrzegamy sobie prawo do zmian – Copyright S+S Sportartikel GmbH.



Abbildung 1: Aufstellung der Kegel



Abbildung 2: Wurflinie

S+S Sportartikel GmbH
Raiffeisenring 8
D-46395 Bocholt, Germany

Phone: +49 (0) 2871 2182794

Email: info@mach1-scooter.com
www.mach1-scooter.de

EAR Registration: WEEE Reg. No. DE49065107
GRS Batteries: GRS User 20111103

