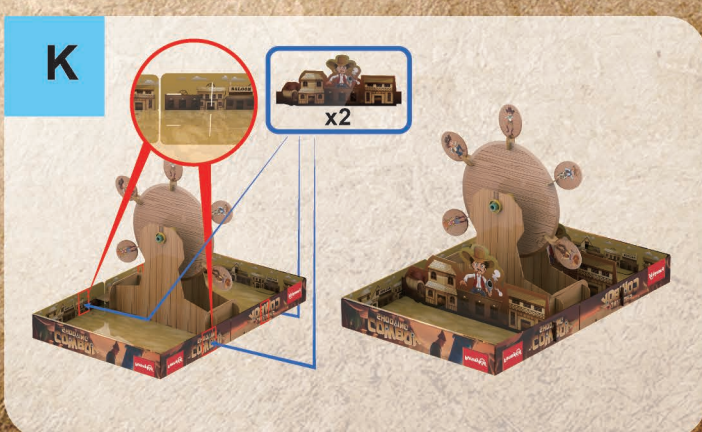
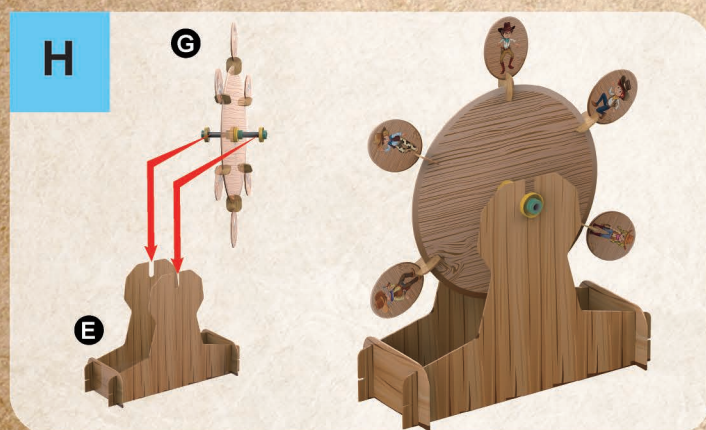
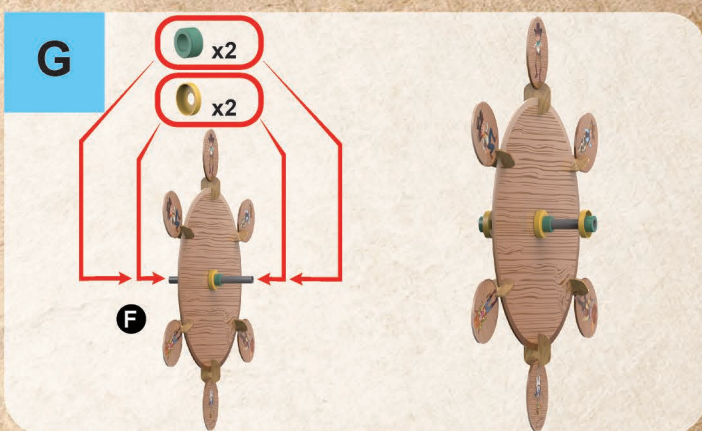
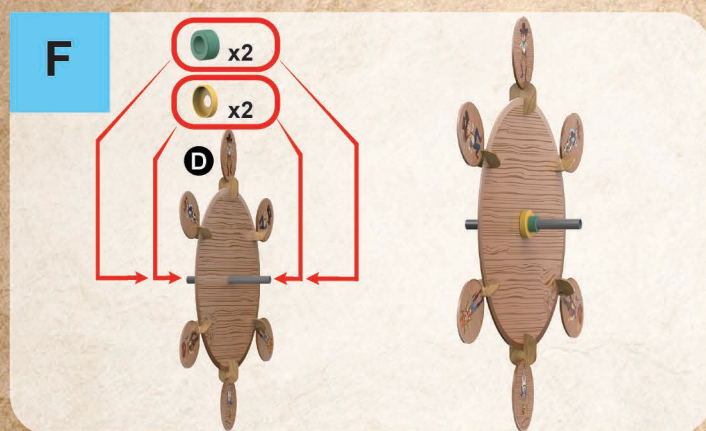
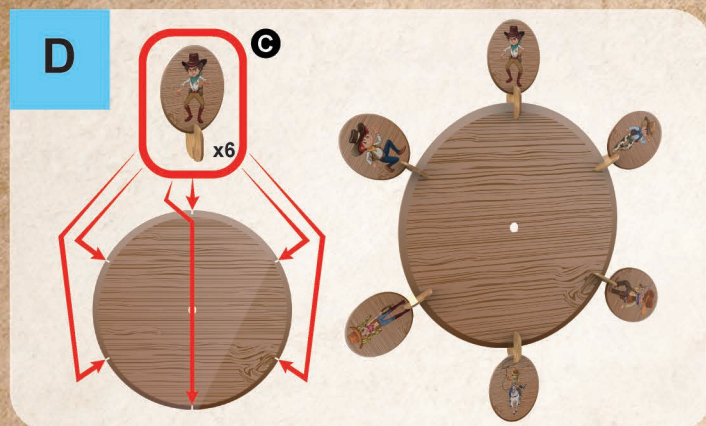
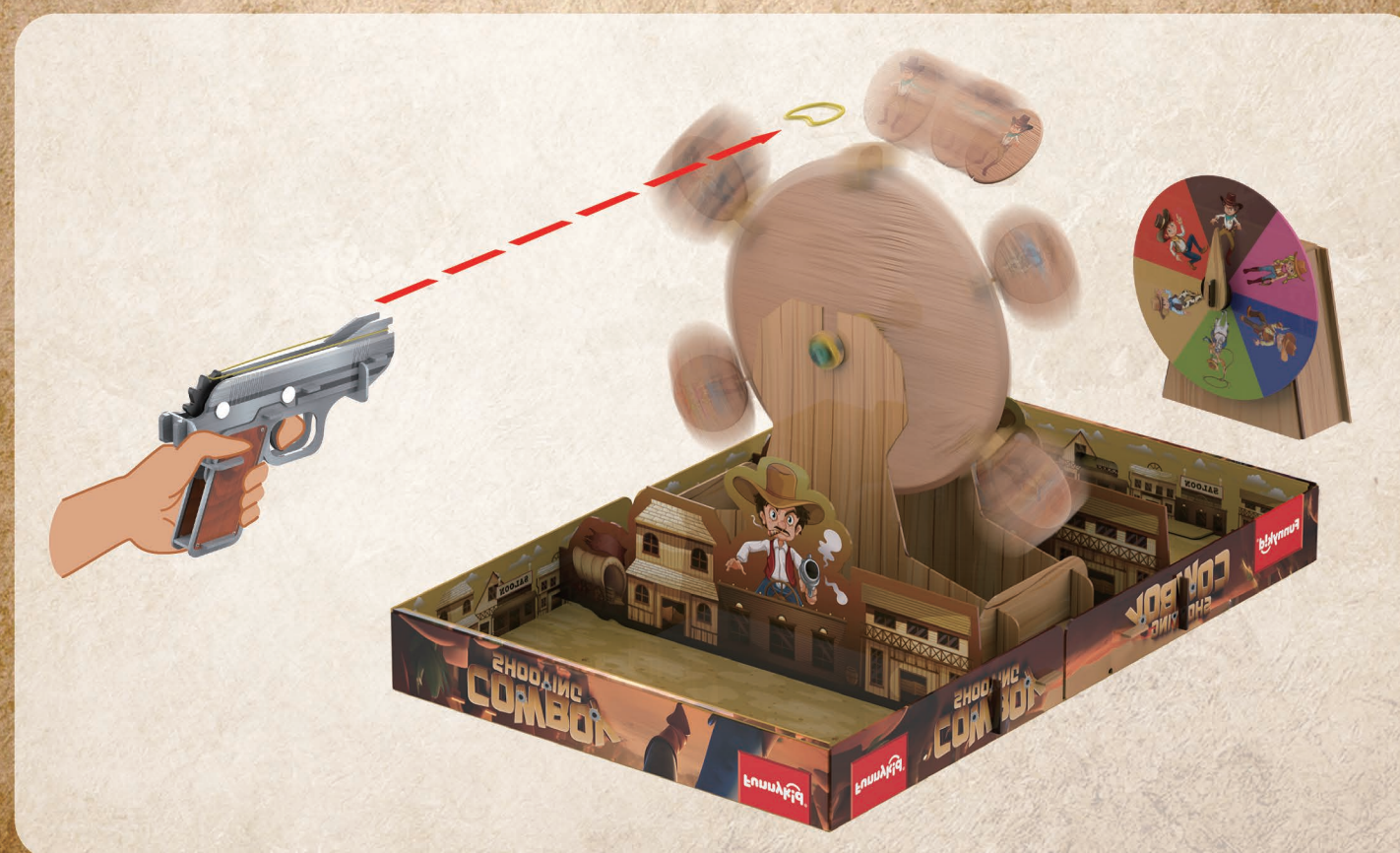


DIY Assembly Step-4
DIY Montageschritt-4



DIY Assembly Step-5
DIY Montageschritt-5



COWBOY SHOOTING



Game plot / Spielhandlung

In a Town at the West, where beautiful western scenery from the 1990s is well preserved. People in the town leads a peaceful time until one day 6 fugitives arrived at this small town and break their peaceful time. In order to protect this small town, the police have issued a reward mission to the bounty hunter (i.e. players). So now the players have no choice but to bring a specially-designed anesthesia gun to track down the fugitives in this western town.

In einer Stadt im Westen mit bewahrter westlicher Szenerie der 1990er Jahre ist Ruhe eingekehrt. Doch an einem Tag erreichen sechs Verbrecher die Stadt und stören die Ruhe. Um die Stadt zu schützen, wird ein Kopfgeldjäger (Spieler) von der Polizei beauftragt. Jetzt bleibt den Spielern keine Wahl, als eine speziell angefertigte Betäubungswaffe zu nehmen und die Verbrecher in dieser westlichen Stadt zu verfolgen.

Basic rules of the game / Grundregeln

Start: Start the game from the younger to the older.

Action: Determine your reward mission goal by rotating the small roulette.

Action: Players can only shoot one time per turn.

Action: When the player carries out shooting bounty mission, the rest of the players are responsible for rotating the roulette for one time. When the roulette stops rotating, select a target for shooting.

Start: Beginne das Spiel in aufsteigender Reihenfolge des Alters.

Aktion: Bestimme dein Kopfgeldziel, indem du das kleine Roulette drehst.

Aktion: Spieler können pro Runde nur einmal schießen.

Aktion: Wenn ein Spieler sein Kopfgeldziel anschießt, drehen die übrigen Spieler das große Roulette. Nachdem das Roulette aufgehört hat zu drehen, wähle ein Ziel für das Schießen aus.

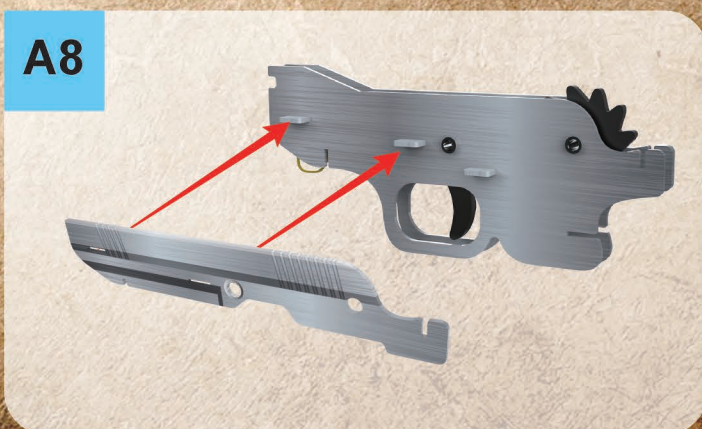
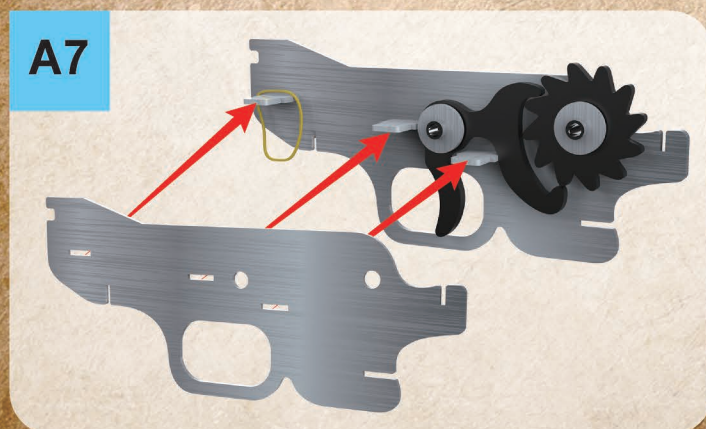
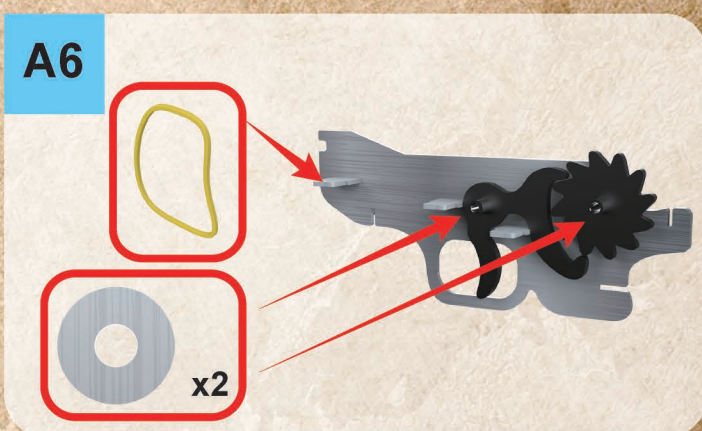
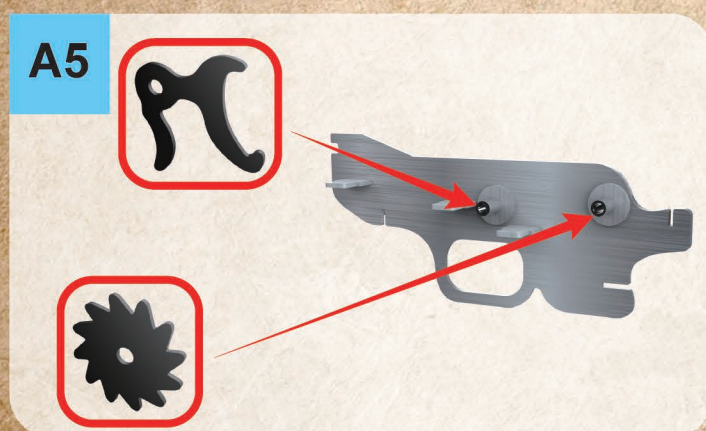
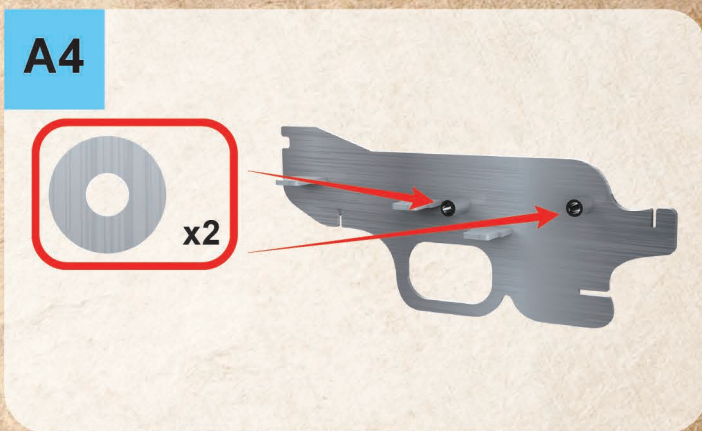
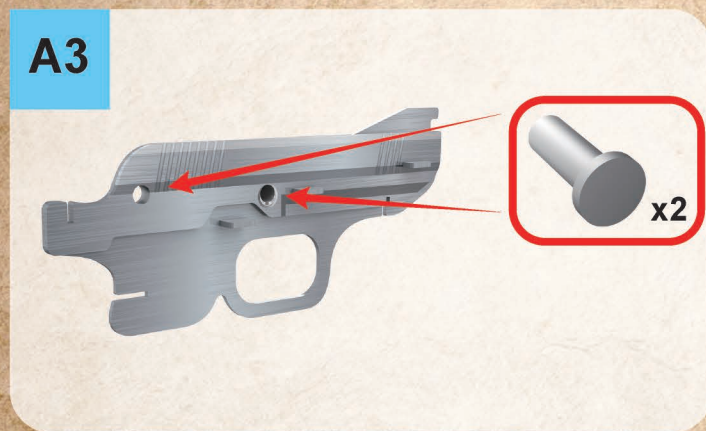
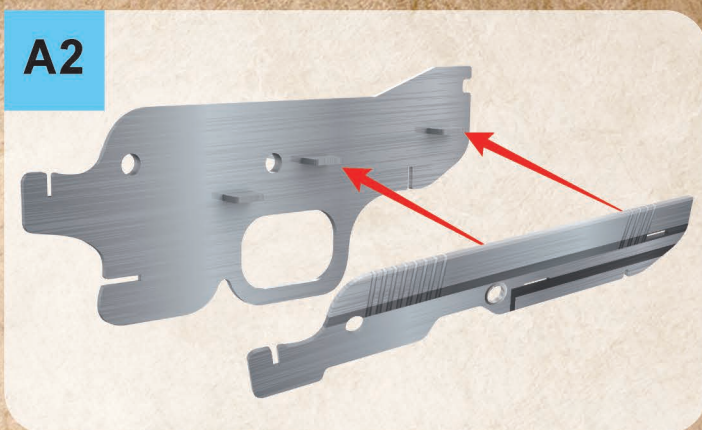
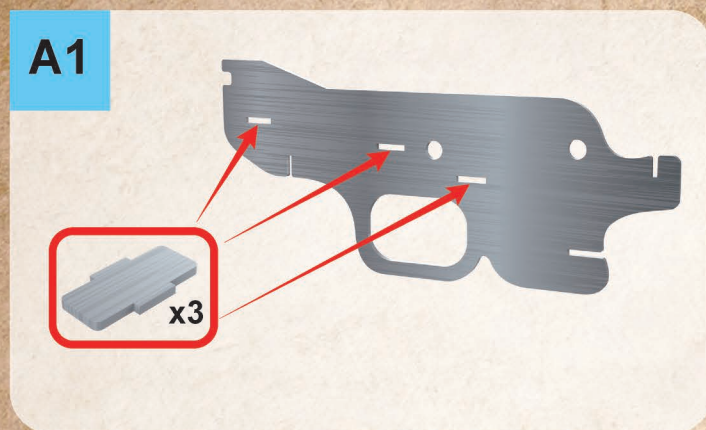
Game Victory Conditions

The player who first hits their reward mission target and completes the reward mission wins the game.

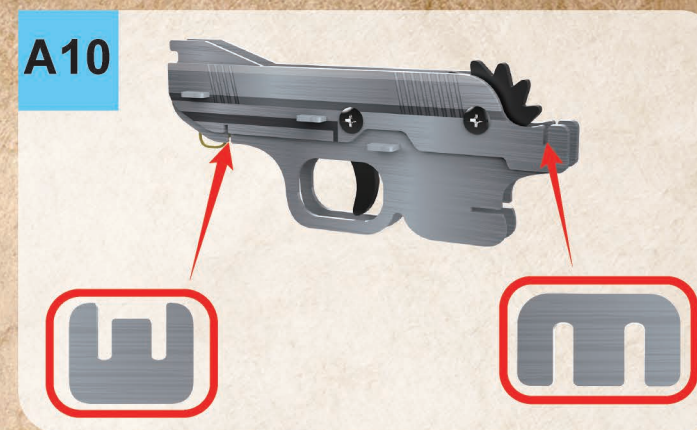
Siegbedingungen

Der Spieler, der sein Kopfgeldziel zuerst trifft und die Kopfgeldmission abschließt, gewinnt das Spiel.

DIY Assembly Step-1
DIY Montageschritt-1



DIY Assembly Step-2
DIY Montageschritt-2



DIY Assembly Step-3
DIY Montageschritt-3

