

SIDE A / STRANA A / STRANA A

EN 3D TIC-TAC-TOE

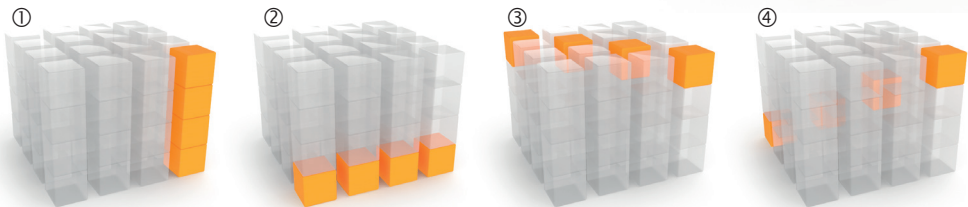
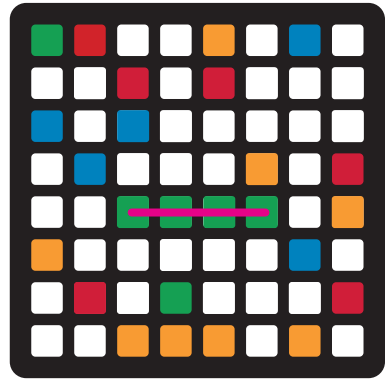
Whoever connects the 4 playing cubes into one line (vertical line ①, horizontal line ②, diagonal ③, cross diagonal across multiple levels ④) wins. The moment all the cubes are used and the line is still not formed, the player on the turn can take his cube already lying on the board and move it to a new position. If only 2 players are playing the game, they must connect 5 cubes into one line instead of 4.

CS 3D PIŠKVKORKY

Kdo spojí 4 hrací kostky do jedné linie (svislá linie ①, vodorovná linie ②, diagonála ③, příčná diagonála přes více úrovní ④), vyhrává. Ve chvíli, kdy jsou všechny kostky použity a linie není stále vytvořena, hráč na tahu může vzít svou kostku, která již leží na desce a přesunout ji na novou pozici. Pokud hrají hru pouze 2 hráči, musí spojit do jedné linie 5 kostek místo 4.

SK 3D PIŠKVKORKY

Kto spojí 4 hracie kocky do jednej línie (zvislá línia ①, vodorovná línia ②, diagonála ③, priečna diagonála cez viac úrovní ④), vyhráva. Vo chvíli, keď sú všetky kocky použité a línia nie je stále vytvorená, hráč na ťahu môže vziať svoju kocku, ktorá už leží na doske a presunúť ju na novú pozíciu. Pokiaľ hrajú hru iba 2 hráči, musia spojiť do jednej línie 5 kociek namiesto 4.



Use the attached QR code and watch the instructions in the video.

Použij příložený QR kód a podívej se na návody v podobě instruktážního videa.

Použi príložený QR kód a pozri sa na návody v podobe inštruktážneho videa.

EN CHECKERS

The game is designed for 2 players. This checkers is played on board A. Each player chooses 12 cubes of one colour. Before the game starts, the players agree who will play first. Each player places his cubes on the 12 playing squares in the first three rows according to the playing diagram in the instructions (figure 1).

Players move their cubes only diagonally one position forward, never backward. If a cube is on the diagonal adjacent to an opponent's cube behind which there is a free square, the player is obliged to skip it, occupy the free square and remove the skipped opponent's cube from the board.

If a regular cube reaches the other side of the board, it turns into a queen by placing a previously discarded cube of the same colour on top of it. The queen moves diagonally forward and backward by any number of squares. Jumping is compulsory. If a player can jump with both a queen and a regular cube, he must jump with a queen. If he can make more than one jump with one cube, it is up to him which one he chooses, but he must finish the jump. In the case of multiple jumps, the cubes are removed only after the entire sequence is completed. It is not possible to jump over one cube more than once.

A player who is on a turn and cannot play (has no cubes or all of them blocked) loses. A game ends in a draw when it is theoretically impossible to take any more pieces from the opponent with careful play.

If either player plays a move in violation of the rules (e.g., omitting a jumping piece), it is up to his opponent to request that the move be corrected or that the piece be removed from play.



obr. 1 / figure 1



CS DÁMA

Hra je určena pro 2 hráče. Tato dáma se hraje na hrací ploše A. Každý hráč si vybere 12 kostek jedné barvy. Než hra začne, hráči se domluví, kdo bude hrát jako první. Každý hráč rozmístí své kostky na 12 hracích polí v prvních třech řadách dle hracího schématu v návodu (obr. 1).

Hráči pohybují kostkami diagonálně vždy jen o jednu pozici vpřed, nikdy vzad. Jestliže se kostka nachází na diagonále v sousedství soupeřovy kostky, za kterou je volné pole, je povinen ji přeskočit, obsadit toto volné pole a odstranit přeskočenou soupeřovu kostku z desky.

Pokud obyčejná kostka dojde na druhou stranu šachovnice, přemění se v dámu tak, že na ni položíme dříve vyřazenou kostku stejné barvy. Dáma se pohybuje diagonálně dopředu a dozadu o libovolný počet polí.

Skákání je povinné. Může-li hráč skákat jak dámou, tak obyčejnou kostkou, musí skákat dámou. V případě, že může jednou kostkou provést více variant skoku, je na něm, kterou si vybere. Musí ovšem variantu doskákat. Při vícenásobném skoku se kostky odstraňují až po dokončení celé sekvence. Přes jednu kostku nelze skákat vícekrát.

Hráč, který je na tahu a nemůže hrát (nemá kostky, nebo má všechny zablokované), prohrál. Partie končí remízou tehdy, když je teoreticky nemožné vzít soupeři při pozorné hře žádnou další figuru.

Jestliže některý z hráčů zahraje tah v rozporu s pravidly (např. opomenutí skákání), je na jeho protihráči, jestli bude vyžadovat opravu tahu nebo odstranění figury ze hry.

SK DÁMA

Hra je určená pre 2 hráčov. Táto dáma sa hrá na hracej ploche A. Každý hráč si vyberie 12 kociek jednej farby. Než hra začne, hráči sa dohodoria, kto bude hrať ako prvý. Každý hráč rozmiestni svoje kocky na 12 hracích polí v prvých troch radoch podľa hracej schémy v návode (obr. 1).

Hráči pohybujú kockami diagonálne vždy len o jednu pozíciu vpred, nikdy nie dozadu. Ak sa kocka nachádza na diagonále v susedstve súperovej kocky, za ktorou je voľné pole, je povinný ju preskočiť, obsadiť toto voľné pole a odstrániť preskočenú súperovu kocku z dosky.

Pokiaľ obyčajná kocka dôjde na druhú stranu šachovnice, premení sa na dámu tak, že na ňu položíme skôr vyradenú kocku rovnakej farby. Dáma sa pohybuje diagonálne dopredu a dozadu o ľubovoľný počet polí.

Skákanie je povinné. Ak môže hráč skákať dámou aj obyčajnou kockou, musí skákať dámou. V prípade, že môže jednou kockou vykonať viac variant skoku, je na ňom, ktorý si vyberie. Musí však variant doskákať. Pri viacnásobnom skoku sa kocky odstraňujú až po dokončení celej sekvencie. Cez jednu kocku nemožno skákať viackrát.

Hráč, ktorý je na ťahu a nemôže hrať (nemá kocky, alebo má všetky zablokované), prehral. Partia končí remízou vtedy, keď je teoreticky nemožné vziať súperovi pri pozornej hre žiadnu ďalšiu figúrku.

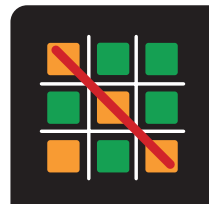
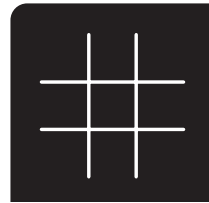
Ak niektorý z hráčov zahrá ťah v rozpore s pravidlami (napr. opomenutie skákania), je na jeho protihráčovi, či bude vyžadovať opravu ťahu alebo odstránenie figúrky z hry.

SIDE B / STRANA B / STRANA B

EN TIC-TAC-TOE

A strategy game for two players. The goal of the game is to assemble a continuous row of 3 cubes of the same color.

1. Each player receives 5 cubes of their color. First player places his cube on the board.
2. Then second player continues. He also places his cube on the board.
3. Players take turns. Whoever puts together the first continuous row (horizontally, vertically, diagonally) of 3 cubes wins.



CS PIŠKVORKY

Strategická hra pro dva hráče. Cílem hry je poskládat souvislou řadu 3 kostek jedné barvy.

1. Každý hráč obdrží 5 kostek své barvy. První hráč položí svou kostku na hrací plochu.
2. Pokračuje druhý hráč. I ten položí svou kostku na hrací plochu.
3. Hráči se střídají. Kdo poskládá první souvislou řadu (vodorovně, svisle, diagonálně) 3 kostek, vyhrává.

SK PIŠKVORKY

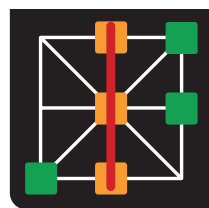
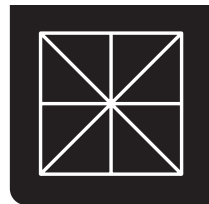
Strategická hra pre dvoch hráčov. Cieľom hry je poskladať súvislý rad 3 kociek jednej farby.

1. Každý hráč dostane 5 kociek svojej farby. Prvý hráč položí svoju kocku na hraciu plochu.
2. Pokračuje druhý hráč. Aj ten položí svoju kocku na hraciu plochu.
3. Hráči sa striedajú. Kto poskladá prvý súvislý rad (vodorovne, zvisle, diagonálne) 3 kociek, vyhráva.

EN TAPATAN

A strategy game for two players. The goal of the game is to assemble a continuous row of 3 cubes of the same color.

1. Each player receives 3 cubes of their color. Players take turns placing their cubes on the board in order to make a row of 3 cubes of the same color.
2. When all 6 cubes are placed on the board and a winning row of 3 cubes of the same color is not formed, players begin to move their cubes along the points of the game board to reach this winning row. One move is always from one point to another. You can't jump the cubes.
3. Players take turns. Whoever puts together the first continuous row (horizontally, vertically, diagonally) of 3 cubes wins.



CS PIŠKVORKY TAPATAN

Strategická hra pro dva hráče. Cílem hry je poskládat souvislou řadu 3 kostek jedné barvy.

1. Každý hráč obdrží 3 kostky své barvy. Hráči se střídají a postupně umisťují své kostky na herní plochu tak, aby poskládali řadu 3 kostek stejné barvy.
2. Ve chvíli, kdy je na hrací ploše umístěno všech 6 kostek a výherní řada 3 kostek stejné barvy není vytvořena, začínají hráči posouvat své kostky po bodech herního plánu tak, aby této vítězné řady dosáhli. Jeden tah je vždy od jednoho bodu k druhému. Kostky nemůžeš přeskakovat.
3. Hráči se střídají. Kdo poskládá první souvislou řadu (vodorovně, svisle, diagonálně) 3 kostek, vyhrává.

SK PIŠKVORKY TAPATAN

Strategická hra pre dvoch hráčov. Cieľom hry je poskladať súvislý rad 3 kociek jednej farby.

1. Každý hráč dostane 3 kocky svojej farby. Hráči sa striedajú a postupne umiestňujú svoje kocky na hernú plochu tak, aby poskladali rad z 3 kociek rovnakej farby.
2. Vo chvíli, keď je na hracej ploche umiestnených všetkých 6 kociek a výherný rad 3 kociek rovnakej farby nie je vytvorený, začínajú hráči posúvať svoje kocky po bodoch herného plánu tak, aby tento víťazný rad dosiahli. Jeden ťah je vždy od jedného bodu k druhému. Kocky nemôžeš preskakovať.
3. Hráči sa striedajú. Kto poskladá prvý súvislý rad (vodorovne, zvisle, diagonálne) 3 kociek, vyhráva.

EN PONG HAU K'I "1"

The goal of the game is to block the other player.

1. Place the cubes in the starting position, which is strictly given (figure 1).
2. Move the cubes in diagonal or straight lines. You can only move from one point (crossing) to another. You can't jump the cubes.
3. If one player's cubes can no longer move anywhere, they are trapped and the other player wins.

CS BLOKOVANÁ „1“

Cílem hry je zablokovat druhého hráče.

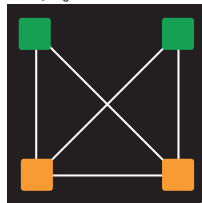
1. Umístí kostky do startovací pozice, která je striktně daná (obr. 1).
2. Pohybuj kostkami po diagonálních nebo rovných čarách. Jeden tah je vždy od jednoho bodu k druhému. Kostky nemůžeš přeskačovat.
3. Pokud se kostky jednoho hráče nemohou již nikam pohnout, jsou v pasti a vítězí druhý hráč (obr. 2).

SK BLOKOVANÁ „1“

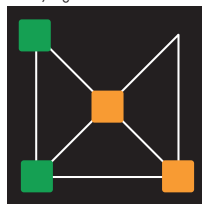
Cieľom hry je zablokovať druhého hráča.

1. Umiestni kocky do štartovacej pozície, ktorá je striktně daná (obr. 1).
2. Pohybuj kockami po diagonálnych alebo rovných čiarach. Jeden ťah je vždy od jedného bodu k druhému. Kocky nemôžeš preskakovať.
3. Ak sa kocky jedného hráča nemôžu už nikam pohnúť, sú v pasci a víťazí druhý hráč (obr. 2).

obr. 1/ figure 1



obr. 2/ figure 2



EN LOCK HIM UP

The goal of the game is to block the other player.

1. Place the cubes in the starting position (figure 1).
2. Move the cubes in diagonal or straight lines. You can only move from one point (crossing) to another. You can't jump the cubes.
3. If one player's cubes can no longer move anywhere, they are trapped and the other player wins.

CS BLOKOVANÁ „2“

Cílem hry je zablokovat druhého hráče.

1. Umístí kostky do startovací pozice (obr. 1).
2. Pohybuj kostkami po diagonálních nebo rovných čarách. Jeden tah je vždy od jednoho bodu k druhému. Kostky nemůžeš přeskačovat.
3. Pokud se kostky jednoho hráče nemohou již nikam pohnout, jsou v pasti a vítězí druhý hráč (obr. 2).

SK BLOKOVANÁ „2“

Cieľom hry je zablokovať druhého hráča

1. Umiestni kocky do štartovacej pozície (obr. 1).
2. Pohybuj kockami po diagonálnych alebo rovných čiarach. Jeden ťah je vždy od jedného bodu k druhému. Kocky nemôžeš preskakovať.
3. Ak sa kocky jedného hráča nemôžu už nikam pohnúť, sú v pasci a víťazí druhý hráč (obr. 2).

obr. 1/ figure 1



obr. 2/ figure 2



• Manufactured by / Importer • Vyrobeno pro / Dovezce • Hergestellt für / Importeur • Fabriqué pour / Importateur • Fabricado para / Importador • Prodotto per la / Importatore • Vytvářeno pro / Dovezce • Wyprodukowano dla / Importer • Proizvedeno za / Uvoznic • Gyártva szándára / Importőr • Geproduceerd voor / Importeur • Proizvedeno za / Uvoznic • Произведено за / Увозник • Fabrica pentru / Importator • Произведено для / Импортёр

Woodyland, s. r. o., Okružní 781, 250 81 Nehvizdy
Czech Republic, e-mail: info@woodyland.cz

www.woodyland.eu

• Distributor • Distributor • Distributeur • Distributeur • Distribuidor •
• Distributore • Distributor • Dystrybutor • Distributer • Előszó •
• Verdeler • Distributer • Розпределител • Distributor • Дистрибутор

OLYMPLOY, s. r. o.

Okružní 781, 250 81 Nehvizdy, Česká republika
tel.: +420 321 740 100, fax: +420 321 740 110
e-mail: info@olymploy.cz, **www.olymploy.cz**

