

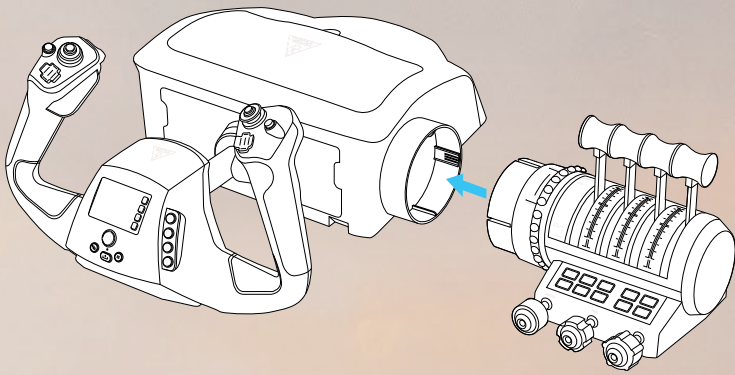


VELOCITYONE FLIGHT SCHNELLFLUGANLEITUNG

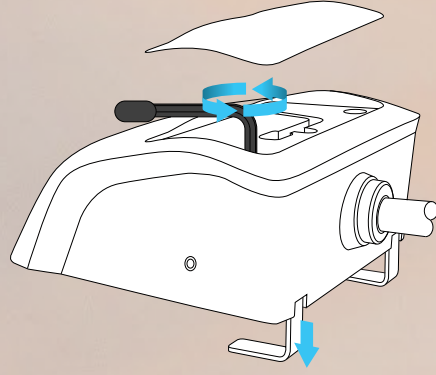
Willkommen bei VelocityOne Flight! Dieses Flight Management System eignet sich für eine breite Palette verschiedenster Flugsimulator-Szenarien. Mit dieser Anleitung kannst du alles korrekt einrichten und dich startklar machen für dein Microsoft Flight Simulator* Erlebnis. Besuche auch unsere Wissensdatenbank auf turtlebeach.com/support, um weitere Informationen und Benachrichtigungen über Produkt-Updates zu erhalten.

HARDWARE-AUFBAU, STEUERELEMENTE UND FUNKTIONEN

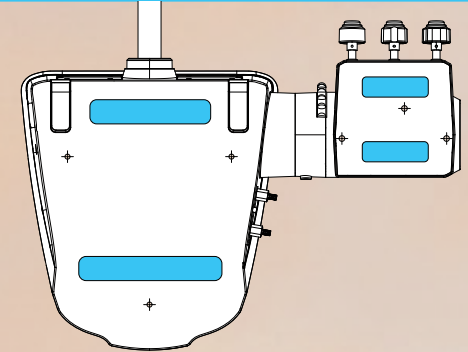
1. QUADRANT-MODUL ANBRINGEN



2a. MIT KLAMMER AM SCHREIBTISCH BEFESTIGEN

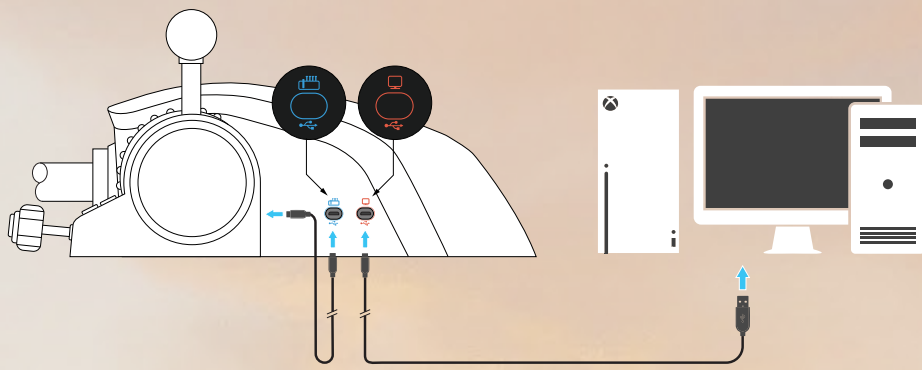


2b. ALTERNATIV MIT KLEBEBAND ABSICHERN.

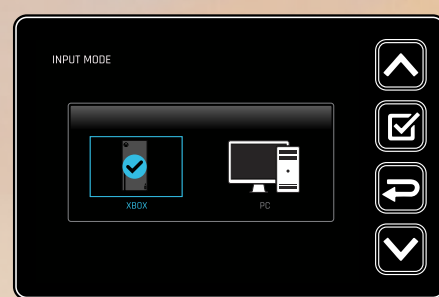


Das Steuerhorn kann mit den beigegeführten Schrauben in vorhandene Cockpit-Einrichtungen eingebaut werden. Besuche unsere Wissensdatenbank für Schraubenloch-Vorlagen und -Abmessungen.

3. KABEL ANSCHLIESSEN

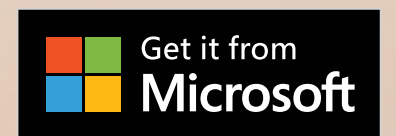


4. EINGABE-MODUS AUSWÄHLEN



EINGABE-MODUS IM HAUPTMENÜ AUSWÄHLEN MIT \uparrow \downarrow
 DRÜCKEN ZUM ANZEIGEN
„XBOX“ ODER „PC“ AUSWÄHLEN MIT \uparrow \downarrow
 DRÜCKEN ZUM SPEICHERN

5. TURTLE BEACH CONTROL CENTER HERUNTERLADEN.



FÜR FEATURE- UND PERFORMANCE-UPDATES FÜR WINDOWS UND XBOX.

1 STEUERHORN

Wird verwendet für alle primären Flugsteuerungseingaben:

- **Steuerhorn links/rechts** – Steuert die Querruder. Diese befinden sich auf den Tragflächen und ermöglichen das Rollen des Flugzeugs nach links oder rechts.
- **Steuerhorn vor/zurück** – Steuert die Höhenruder. Diese befinden sich am Heck des Flugzeugs und ermöglichen das Neigen der Flugzeugnase nach oben oder unten.
- **Heck-Trigger** – Steuert die Seitenruder, befinden sich am Heck des Flugzeugs. Die Seitenruder ermöglichen das Gieren des Flugzeugs, um während des Fluges sowie auf der Start- und Landebahn schwenken und wenden zu können.

2 STATUS INDICATOR PANEL (SIP)*

Besteht aus 12 LEDs, die auf Ereignisse in Microsoft Flight Simulator reagieren. Wenn eine „Wenig Treibstoff“-Warnung aktiviert wird, oder wenn du den Zustand des Fahrwerks überprüfen möchtest, dann kannst du dies am SIP ablesen. Der SIP-Modus kann auch so eingestellt werden, dass er mit dem Rest der LED-Farben des Produkts übereinstimmt.

3 MENÜ-STEUERUNG*

VelocityOne Flight verfügt über alle primären Steuerelemente zur einfachen Xbox-Betriebssystem- und Menü-Navigation. POV-1 funktioniert als Steuerkreuz zum Auswählen von und in Menüs sowie auch als Cursor-Modus im Microsoft Flight Simulator.

4 FLIGHT MANAGEMENT DISPLAY (FMD)*

Wird verwendet zum Zugreifen auf erweiterte Funktionen und Einstellungen. Das FMD verfügt über 5 Hauptfunktionen:

1. Auswählen des Eingabe-Mode zum Gewährleisten der Kompatibilität mit Xbox und Windows-PCs.
2. Schnelles Auswählen und Aktivieren vorerstellter Profile für Microsoft Flight Simulator. Das spart Einrichtungszeit.
3. Zusätzliche Unterstützung durch Anzeige von Profil-Zuweisungen.
4. Bereitstellen von Chronometer-Flugdaten, wie etwa der Ortszeit, sowie der Möglichkeit zur Zeitmessung für jeden Abschnitt des Fluges als Unterstützung bei der Navigation.
5. Anzeigen und Anpassen der primären Hardware-Einstellungen, wie etwa LED-Farbe und Helligkeit.

5 QUADRANT-TASTEN

Dies sind zusätzliche Tasten, die jeder beliebigen Funktion des Flugsimulators zugewiesen werden können. Sie sind ideal für das Ein- und Ausklappen des Fahrwerks, die Parkbremsen und andere Flugsysteme.

Verwende die im Lieferumfang enthaltenen Sticker als Tasten-Label, um die zugewiesenen Tasten einfach unterscheiden zu können.

6 TRIMMRAU

Wird verwendet, um eine horizontale Flugposition beizubehalten, ohne dazu manuell das Steuerhorn bedienen zu müssen. Verwende das Steuerhorn, bis du eine horizontale Flugposition erreicht hast, und verwende dann das Trimmrad, um die Nach-Oben- oder Nach-Unten-Neigung der Flugzeugnase genau einzustellen.

7 QUADRANT-HEBEL

Diese dienen zum Nachbilden der Triebwerkssteuerung einer breiten Palette verschiedener Flugzeuge.

- Sie sind ideal zum Einstellen der Schubleistung der einzelnen Triebwerke mehrmotoriger Flugzeuge.
- Sie sind ebenfalls verwendbar zur realistischeren Steuerung von Landeklappen und Störklappen beim Abheben und Landen.
- Die Hebel lassen sich mithilfe der im Lieferumfang enthaltenen zusätzlichen Griffe individuell anpassen.

8 FEINEINSTELLHEBEL

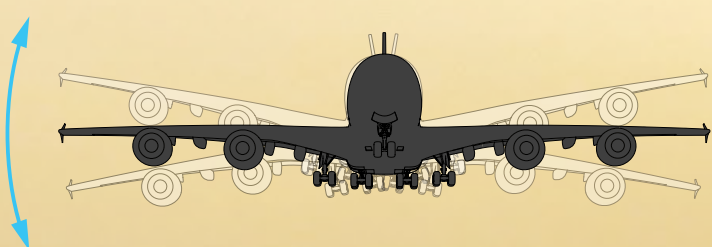
Diese dienen zum Nachbilden der Triebwerkssteuerung eines Leichtflugzeugs, wie etwa der Cessna 152. Alle Triebwerke sind auf Maximalleistung beim Abheben eingestellt, und die Schubleistung kann nach dem Erreichen der Flughöhe reduziert werden.

- **Schubregler (Schwarz)** – Steuert die Schubleistung eines Triebwerks durch Anpassen der Turbinen-Drehzahl.
- **Propeller (Blau)** – Passt den Neigungswinkel der Propellerblätter an.
- **Treibstoffgemisch (Rot)** – Reguliert den Anteil an Brennstoff und Sauerstoff, der dem Motor zugeführt wird.

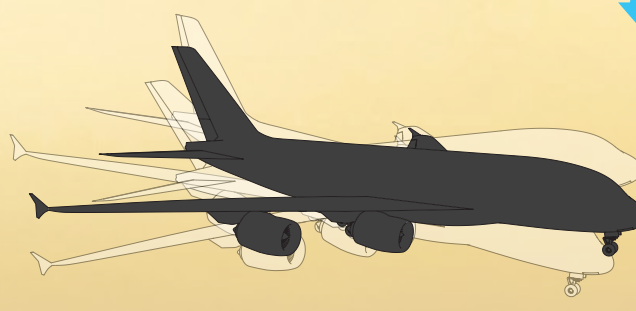


WIE BEEINFLUSST DAS STEUERHORN DIE BEWEGUNG EINES FLUGZEUGS?

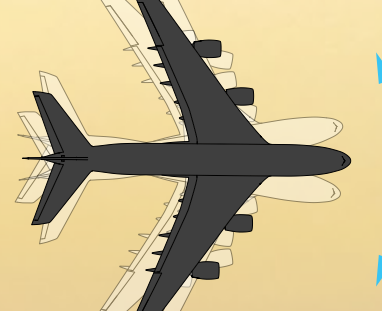
ROLLEN – GESTEUERT DURCH DIE QUERRUDER



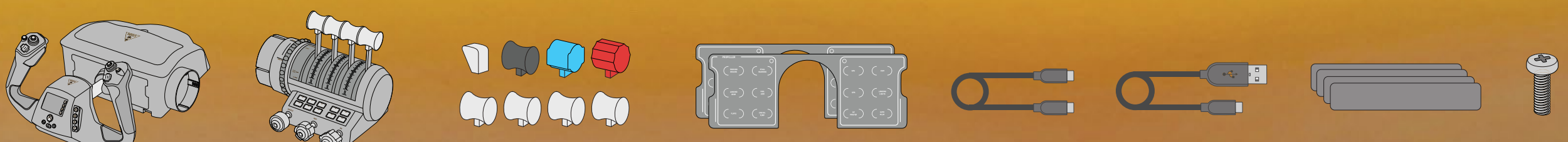
NEIGEN – GESTEUERT DURCH DIE HÖHENRUDER



GIEREN – GESTEUERT DURCH DIE SEITENRUDER



PACKUNGSIHALT:





VELOCITYONE™ FLIGHT SCHNELLFLUGANLEITUNG

Nun, da die Hardware aufgebaut und eingerichtet ist, widmen wir uns den Grundlagen der Steuerung, damit du im Microsoft Flight Simulator mit dem Fliegen beginnen kannst.

FLUGSIMULATOR-STEUERUNG – STANDARDEINSTELLUNGEN

Wenn du noch keine Flugsimulator-Erfahrung hast, empfehlen wir das Verwenden des Standard-Profiles und das Absolvieren der Flugausbildungsübungen. Das Standard-Profil enthält alles, was du zum Fliegen benötigst, und wird aktiviert, wenn du das Produkt zum ersten Mal verbindest und den Simulator lädst.



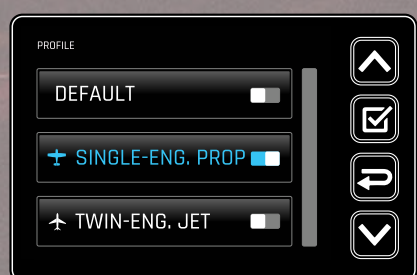
ZUSÄTZLICHE PROFILE

FLUGSTEUERUNG	PC MODE	XBOX MODE	EINMOTORIGES PROPELLERFLUGZEUG	ZWEIMOTORIGES DÜSENFLUGZEUG
Steuerhorn ↖	L-Achse X	L-Achse 4	Querruder-Achse	Querruder-Achse
Steuerhorn ↓	L-Achse Y	L-Achse 3	Höhenruder-Achse	Höhenruder-Achse
LT	L-Achse Z	L-Achse 2	Seitenruder-Achse	Seitenruder-Achse
RT	L-Achse Z	L-Achse 2	Seitenruder-Achse	Seitenruder-Achse
Trimmrad	Slider X	L-Achse 11	Schubumkehr-Achse	Schubumkehr-Achse
Quadrant-Hebel 1	Slider Y	L-Achse 1	Schubregler-Achse	Schubregler-Achse
Quadrant-Hebel 2	R-Achse X	L-Achse 5	Propeller-Achse	Schubregler-1-Achse
Quadrant-Hebel 3	R-Achse Y	L-Achse 6	Treibstoffgemisch-Achse	Schubregler-2-Achse
Quadrant-Hebel 4	R-Achse Z	L-Achse 7	Landeklappen-Achse	Landeklappen-Achse
Schubregler-Hebel	L-Achse X	L-Achse 8	Schubregler-1-Achse	-
Propeller-Hebel	L-Achse Y	L-Achse 9	Propeller-1-Achse	-
Treibstoffgemisch-Hebel	L-Achse Z	L-Achse 10	Treibstoffgemisch-1-Achse	-
A	Taste 1	Taste 1	Smart-Kamera Ein/Aus	Smart-Kamera Ein/Aus
B	Taste 2	Taste 2	Checkliste anzeigen	Checkliste anzeigen
X	Taste 3	Taste 3	Navlog anzeigen	Navlog anzeigen
Y	Taste 4	Taste 4	ATC anzeigen	ATC anzeigen
LB	Taste 5	Taste 5	Linke Bremse	Linke Bremse
RB	Taste 6	Taste 6	Rechte Bremse	Rechte Bremse
Ansicht	Taste 7	Taste 7	Cursor Ein/Aus	Cursor Ein/Aus
Menü	Taste 8	Taste 8	Pausieren Ein/Aus	Pausieren Ein/Aus
B1	Taste 9	Taste 9	Cockpit/Außenansicht-Modus	Cockpit/Außenansicht-Modus
B2	Taste 10	Taste 10	Ansicht zurücksetzen	Ansicht zurücksetzen
POV-1	POV-0	POV	Cockpit Kamera	Cockpit Kamera
POV-2	POV-1	Tastes 15-22	Außenansicht Kamera	Außenansicht Kamera
HAT-1 ↑	Taste 13	Taste 23	Nächste Fluginstrument-Ansicht	Nächste Fluginstrument-Ansicht
HAT-1 →	Taste 14	Taste 24	Querruder-Trimmung rechts	Querruder-Trimmung rechts
HAT-1 ↓	Taste 15	Taste 25	Vorherige Fluginstrument-Ansicht	Vorherige Fluginstrument-Ansicht
HAT-1 ←	Taste 16	Taste 26	Querruder-Trimmung links	Querruder-Trimmung links
HAT-2 ↑	Taste 17	Taste 27	Kamera-Modifikator	Kamera-Modifikator
HAT-2 →	Taste 18	Taste 28	Seitenruder-Trimmung rechts	Seitenruder-Trimmung rechts
HAT-2 ↓	Taste 19	Taste 29	System-Modifikator	System-Modifikator
HAT-2 ←	Taste 20	Taste 30	Seitenruder-Trimmung links	Seitenruder-Trimmung links
B3	Taste 1	Taste 31	Triebwerk starten	Triebwerk starten
B4	Taste 2	Taste 32	Parkbremsen	Parkbremsen
B5	Taste 3	Taste 33	Treibstoffpumpe	Triebwerksschub automatisch aktivieren
B6	Taste 4	Taste 34	Fuel Valve	Schubumkehr
B7	Taste 5	Taste 35	Landeklappen absenken	Landeklappen absenken
B8	Taste 6	Taste 36	Landeklappen anheben	Landeklappen anheben
B9	Taste 7	Taste 37	Autopilot-Master Ein/Aus	Autopilot-Master Ein/Aus
B10	Taste 8	Taste 38	Rollscheinwerfer	Rollscheinwerfer
B11	Taste 9	Taste 39	Fahrwerk	Fahrwerk
B12	Taste 10	Taste 40	Landescheinwerfer	Landescheinwerfer

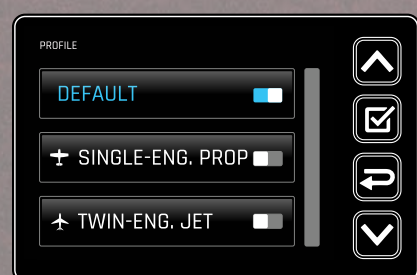
EIN PROFIL AKTIVIEREN ÜBER DAS FMD*

▲ MENÜ NACH OBEN ☑ AUSWÄHLEN ↻ ZURÜCK ▼ MENÜ NACH UNTEN

1. „PROFIL“ IM FMD-HAUPTMENÜ AUSWÄHLEN



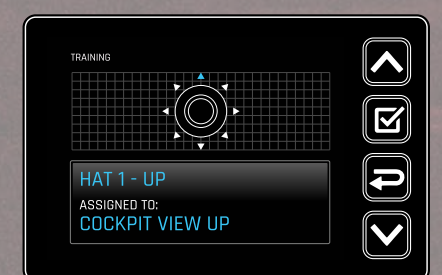
2. STANDARD-PROFIL MARKIEREN UND AKTIVIEREN.



3. „TRAINING“ IM FMD-HAUPTMENÜ AUSWÄHLEN.



4. EINE AXHSE BEWEGEN ODER EINE TASTE DRÜCKEN, UM ZU TESTEN, WELCHE FUNKTION DIES IN MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR AUSLÖST.



IN MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR MIT DEM FLIEGEN BEGINNEN

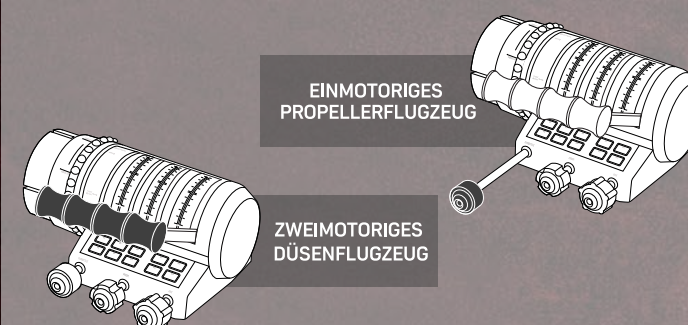
1. DIE STEUERUNGSOPTIONEN AUFRUFEN, UM SICHERZUSTELLEN, DASS DAS STANDARD-PROFIL AKTIVIERT IST.



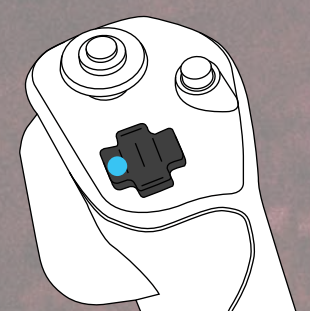
2. DIE WELTKARTE AUFRUFEN, UM DAS FLUGZEUG UND DEN FLUGPLAN AUSZUWÄHLEN.



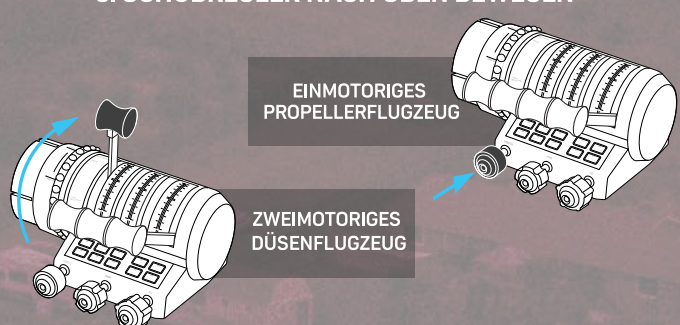
3. STEUERUNG FÜR DAS ABHEBEN EINSTELLEN.



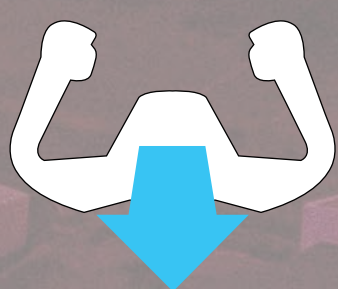
4. PARKBREMSE LÖSEN.



5. SCHUBREGLER NACH OBEN BEWEGEN



6. DAS STEUERHORN SANFT NACH HINTEN BEWEGEN ZUM ABHEBEN.



7. FAHRWERK UND LANDEKLAPPEN EINFAHREN.



8. DAS STEUERHORN SANFT NACH VORNE BEWEGEN ZUM ERREICHEN EINER HORIZONTALEN FLUGPOSITION



*Einige Beispielbilder können sich ändern. Nicht alle Funktionen sind zum Veröffentlichungstermin verfügbar. Neue Funktionen werden über Software- und Firmware-Updates hinzugefügt.