

POPULAR



• Distributor • Distributor • Distributeur • Distributeur • Distribuidor •
• Distributore • Distribútor • Dystrybutor • Distributer • Elasztó •
• Verdeler • Distributer • Разпределител • Distributor • Дистрибутор:

OLYMPTOY, s. r. o.

Okružní 781, 250 81 Nehvizdy, Česká republika

tel.: +420 321 740 100, fax: +420 321 740 110

e-mail: info@olymptoy.cz, www.olymptoy.cz

• Manufactured by / Importer • Vyrobeno pro / Dovoze • Hergestellt für / Importeur • Fabriqué pour / Importateur • Fabricado para / Importador • Prodotto per la / Importatore • Vyrobené pre / Dovoze • Wyprodukowano dla / Importer • Proizvedeno za / Uvoznik • Gyártva számára / Importőr • Geproduceerd voor / Importeur • Proizvedeno za / Uvoznik • Proizvedeno za / Вноситель • Fabrica pentru / Importator • Произведено для / Импортёр:

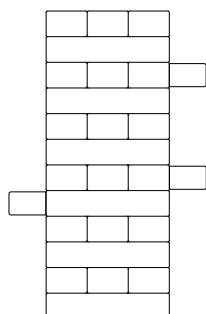
Woodyland, s. r. o., Okružní 781, 250 81 Nehvizdy

Czech Republic, e-mail: info@woodyland.cz

www.woodyland.eu



1



(EN)

1. Build the tower.
2. The player who built the tower begins. The player throws the dice and pulls a block according to the thrown color. He may pull from any layer except the top one. He lays down the block on the top of the tower – rectangular to the tier below. Use only one hand!
3. Game continues clockwise. On each turn one block will be pulled out and laid down on top to complete a layer. A new layer can only begin, if the last is completed.

THE WINNER - The last player who lays down a block without collapsing the tower, wins. The player who let collapse the tower, must pile it up for the next round.

(CS)

1. Stavba věže: 3 hrací dílky položíte vedle sebe a na ně položíte 3 další kolmo. Tímto způsobem postavíte 16 pater a věž je připravena ke hře.
2. Průběh hry: Začíná ten hráč, který postavil věž. Podle barvy, kterou hodí kostkou, vysune jeden hrací dílek stejné barvy (kromě patra nejvyššího) a položí ji na horní plochu věže opět kolmo ke spodním dílkům. Tento úkol smí být proveden pouze jednou rukou. Další hráči pokračují ve hře ve směru hodinových ručiček. Dílky z posledního patra se nemohou odebrat do té doby, dokud není patro opět doplněno třemi dílky.
3. Závěr hry: Tuto hru vyhrává ten hráč, který jako poslední položí vytáhnutý dílek na vrch věže, aniž by spadla. Pokud hráč věž shodí, musí ji opět v další hře postavit.

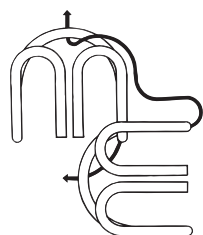
(DE)

1. Den Turm Etage für Etage – immer rechtwinkelig zueinander versetzt – aufbauen.
 2. Wer den Turm errichtet hat, beginnt. Er würfelt, zieht dann einen Klotz entsprechend der gewürfelten Farbe aus einer Beliebigen – ausgenommen der obersten – Lage. Diesen Klotz legt er dann oben auf den Turm – immer im rechten Winkel zur unteren Lage. Hierzu darf nur eine Hand benutzt werden!
 3. Im Uhrzeigersinn sind nun alle Spieler dran. Es muss hierbei immer erst eine Etage komplett obenauf zusammengelegt werden, bevor mit einer neuen Lage begonnen werden kann.
- WER GEWINNT** - Das Spiel gewinnt der Spieler, welcher als letzter seinen Klotz auf den Turm legt, ohne diesen einstürzen zu lassen. Wer den Turm zum Einsturz bringt, muss ihn dafür nun wieder aufbauen..

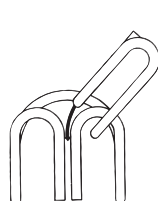
(SK)

1. Stavba věže: 3 hracie dieliky položíte vedľa seba a na ne položíte 3 ďalšie kolmo. Týmto spôsobom postavíte 16 poschodí a veža je pripravená na hranie.
2. Priebeh hry: Začína ten hráč, ktorý postavil vežu. Podľa farby, ktorú hodí kockou, vysunie jeden hrací dielik rovnakej farby /okrem najvyššieho poschodia/ a položí ju na hornú plochu veže zasa kolmo k spodným dielikom. Tento úkon môže byť prevedený iba jednou rukou. Ďalší hráč pokračuje v hre v smere hodinových ručičiek. Dieliky z posledného poschodia sa nesmú odoberať do tej doby, pokiaľ nie je poschodie zasa doplnené tromi dielikmi.
3. Závěr hry: Túto hru vyhráva ten hráč, ktorý ako posledný položí vytáhnutý dielik na vrch veže tak, aby nespadol. Pokiaľ hráč vežu zhodí, musí ju v ďalšej hre znovu postaviť.

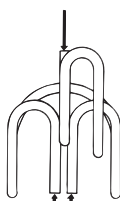
2



A

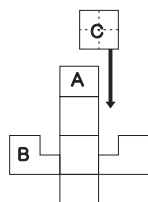
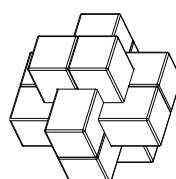


B

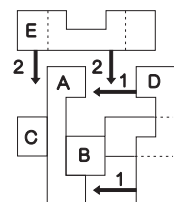
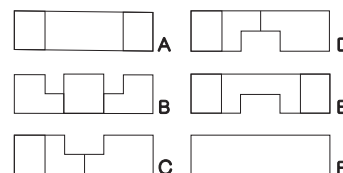


C

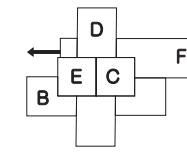
3



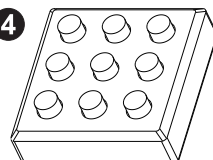
90°



90°



4



(EN)

Each player chooses a symbol to play with. Take turns to place their own symbols on the board and first one to make complete a line of three in any direction wins!

(DE)

Jeder Spieler wählt ein Symbol aus, mit dem er spielen möchte. Platzieren Sie abwechselnd ihre eigenen Symbole auf dem Brett und wer zuerst eine Dreierreihe in beliebiger Richtung vervollständigt, gewinnt!

(CS)

Každý hráč si vybere symbol, se kterým bude hrát. Strídáte se a umístíte své vlastní symboly na herní plán a první, kdo dokončí řadu tří v libovolném směru, vyhrává!

(SK)

Každý hráč si vyberie symbol, s ktorým bude hrať. Striadajte sa a umiestnite svoje vlastné symboly na herný plán a prvý, kto dokončí rad troch v ľubovoľnom smere, vyhráva!

5

