

goki



Boule

Boules / Jeu de boules

Petanca / Jeu de boules

Petanque / Gioco delle bocce

Boule / Bule / Игра в шары

滚球游戏

Boule

Boule ist ein spannendes Spiel für zwei bis vier Mitspieler.

Inhalt:

8 Boule-Kugeln (je zwei Kugeln einer Farbe)
1 kleine Kugel (Zielkugel)

Ziel des Spiels:

Wer mit der größeren Anzahl Boule-Kugeln näher an der Zielkugel landet, gewinnt die Runde. Wer gewinnt die meisten Runden?

Vorbereitung:

Teilt Euch in zwei Mannschaften auf und verteilt die Boule-Kugeln entsprechend der Farben.

Nehmen weniger als vier Mitspieler teil, ist es auch möglich, dass eine Mannschaft mit mehreren Farben spielt.

Zieht dann einen ca. 50 cm großen Kreis. Dies ist der Wurfkreis, aus dem die Spieler die Zielkugel und ihre Boule-Kugeln werfen.

So wird gespielt:

Es wird ausgelost, welche Mannschaft beginnt. Der Spieler der beginnenden Mannschaft wirft zunächst die kleine Zielkugel mindestens drei, höchstens aber zehn Meter weit.

Danach darf ein Spieler der beginnenden Mannschaft seine Boule-Kugel so werfen, dass sie möglichst nahe an der Zielkugel landet.

Anschließend ist ein Spieler der gegnerischen Mannschaft an der Reihe und versucht ebenfalls, möglichst nah an der Zielkugel zu landen. Es ist übrigens auch erlaubt, gegnerische Boule-Kugeln wegzuschießen.

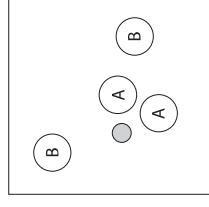
Wer nun weiter am Zug ist, das hängt davon ab, wie nah die Kugeln an der Zielkugel liegen.

Am Zug ist immer die Mannschaft, deren Kugel am weitesten von der Zielkugel entfernt liegt.

Hat eine Mannschaft keine Kugel mehr, dürfen die Spieler der gegnerischen Mannschaft ihre restlichen Kugeln werfen.

Sind alle Kugeln geworfen, wird ausgezählt:

Es werden die Kugeln der Mannschaft gezählt, die näher an der Zielkugel liegen als die der gegnerischen Mannschaft.



Beispiel: Zwei Kugeln von Mannschaft A liegen näher an der Zielkugel als alle anderen.

Danach folgt eine Kugel von Mannschaft B. Mannschaft A erhält also zwei Punkte, Mannschaft B erhält keinen Punkt.

Danach beginnt das Spiel wieder von vorne, wobei die Siegermannschaft des letzten Durchgangs die Zielkugel und die erste Boule-Kugel werfen darf.

Ende des Spiels:

Notiert Euch nach jeder gespielten Runde die Punkte.

Wer zuerst 13 Punkte erreicht, hat das Spiel gewonnen. Natürlich könnt Ihr Euch auch auf eine andere Zielpunktzahl einigen.

Du möchtest mehr über goki erfahren, dann scanne den QR-Code und lerne uns kennen:



Boules

Boules is an exciting game for two to four players.

Contents:

8 boules balls (two balls of each colour)
1 small ball (jack)

Object of the game:

Whoever lands closer to the jack with the greater number of boules balls wins the round. Who can win the most rounds?

Preparation:

Split into two teams and distribute the boules balls according to the colours.

If there are fewer than four players, it is also possible for a team to play with several colours.

Then draw a circle about 50 cm in diameter. This is the throwing circle from which the players throw the jack and their boules balls.

How to play:

Draw lots to determine which team will start. The player of the starting team first throws the small jack at least three metres, but no more than ten metres. Then a player of the starting team may throw his boules ball so that it lands as close as possible to the jack. Then it is the turn of a player from the opposing team and he also tries to land as close as possible to the jack. By the way, it is also allowed to shoot away opposing boules balls.

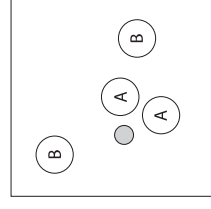
Which team plays next depends on how close the balls are to the jack.

It is always the turn of the team whose ball is furthest away from the jack.

If a team has no more balls, the players of the opposing team may throw their remaining balls.

When all the balls have been thrown, a count is made:

The balls of the team that are closer to the jack than those of the opposing team are counted.



Example: Two balls from team (A) are closer to the jack than all the others.

This is followed by a ball from team (B).

Team (A) therefore receives two points, team (B) receives no points.

Then the game starts again from the beginning, with the winning team of the last round being allowed to throw the jack and the first boules ball.

End of the game:

Make a note of the points after each round played.

The first team to reach 13 points wins the game. Of course, you can also agree on a different target number of points.



If you want to find out more about goki, scan the QR code and get to know us:

F Jeu de boules

Le jeu de boules propose des parties passionnantes pour 2 à 4 joueurs.

Contient :

- 8 boules (4 paires de couleurs différentes)
- 1 petite boule (appelée cochonnet)

But du jeu :

Le joueur qui envoie le plus près du cochonnet le plus de boules remporte la partie.

Qui gagnera le plus de parties et sera désigné vainqueur ?

Préparation du jeu :

Répartissez-vous en deux équipes et distribuez les boules selon les couleurs.

Si moins de quatre joueurs participent, il est également possible qu'une équipe joue avec plusieurs couleures.

Tracez ensuite un cercle d'environ 50 cm. C'est le cercle à partir duquel les joueurs envoient le cochonnet et leurs boules.

Comment jouer :

On tire au sort quelle équipe commence. Le joueur de l'équipe qui commence lance d'abord le cochonnet à une distance comprise entre trois et dix mètres du cercle de départ.

Après cela, un joueur de l'équipe qui commence peut lancer sa boule qu'il envoie aussi près que possible du cochonnet.

Ensuite, c'est au tour d'un joueur de l'équipe adverse qui tente également d'envoyer sa boule le plus près possible du cochonnet. Notez qu'il est également permis de firer sur les boules adverses.

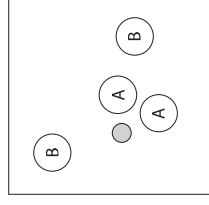
Le prochain lancer dépend de la distance entre les boules déjà lancées et le cochonnet.

C'est toujours à l'équipe dont la boule est la plus éloignée du cochonnet de jouer.

Lorsque qu'une équipe n'a plus de boule, les joueurs de l'équipe adverse peuvent lancer leurs boules restantes.

Lorsque toutes les boules ont été lancées, on compte les points :

On attribue des points aux équipes en fonction de la distance qui sépare les boules du cochonnet.



Exemple : ici deux boules de l'équipe **A** sont plus proches du but que toutes les autres.

Vient ensuite une boule de l'équipe **B**.

L'équipe **A** reçoit deux points, l'équipe **B** ne reçoit pas de point.

Ensuite, le jeu recommence et l'équipe gagnante du tour précédent est autorisée à lancer le cochonnet et la première boule.

Fin du jeu :

Notez les points après chaque tour joué.

Celui qui atteint 13 points en premier a remporté la partie. Bien sûr, vous pouvez également convenir d'un nombre de points différent.

Vous souhaitez en savoir plus sur goki ?

Scannez le QR code pour faire notre connaissance :



ⓔ Petanca

La petanca es un juego emocionante para entre dos y cuatro jugadores.

Contenido:

8 bolas de petanca (dos de cada color)

1 bola pequeña (boliche)

Objetivo del juego:

Gana la ronda quien coloque el mayor número de bolas cerca del boliche. ¿Quién ganará más rondas?

Preparación:

Divididos en dos equipos y distribuid las bolas de petanca por colores.

Si participan menos de cuatro jugadores, los equipos pueden jugar con más de un color.

Dibujad un círculo de unos 50 cm. Este es el círculo de lanzamiento desde el que los jugadores lanzan el boliche y las bolas de petanca.

Desarrollo del juego:

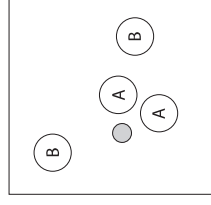
Por sorteo, decidid qué equipo empieza. Un jugador del equipo inicial lanza el pequeño boliche. Debe quedar a una distancia de entre tres y diez metros. A continuación, un jugador del equipo inicial lanza su bola, e intenta que caiga lo más cerca posible del boliche.

Después es el turno de un jugador del equipo contrario, que también intenta aterrizar lo más cerca posible del boliche. También está permitido mover las bolas de petanca del equipo contrario.

El siguiente turno se asigna según lo cerca que queden las bolas del boliche. Siempre juega el equipo cuya bola haya quedado más lejos del boliche. Si un equipo ya ha lanzado todas sus bolas, los jugadores del equipo contrario pueden tirar las que les queden.

Una vez ya se han lanzado todas las bolas, se cuenta:

Se cuentan las bolas del equipo que haya quedado más cerca del boliche.



Por ejemplo: Dos bolas del equipo (A) están más cerca del boliche que cualquier otra. Después hay una bola de equipo (B). Por lo tanto, el equipo (A) obtiene 2 puntos, y el equipo (B) no obtiene ninguna.

Se empieza otra vez el juego, y el equipo ganador de la última ronda puede lanzar el boliche y la primera bola de petanca.

Final del juego:

Anotad los puntos después de cada ronda.

Gana el equipo que primero consiga 13 puntos. Por supuesto, podéis acordar otro número de puntos para ganar el juego.

Jeu de boules

Jeu de boules is een spannend spel voor twee tot vier spelers.

Inhoud

8 boules (twee ballen van elke kleur)
1 kleine bal (doelballetje)

Doel van het spel

Wie het grootste aantal boules het dichtst bij het doelballetje werpt, wint de ronde. Wie wint de meeste rondes?

Voorbereiding

Verdeel jullie in twee teams en verdeel de boules volgens kleur.

Als er minder dan vier spelers zijn, kan een team ook met meerdere kleuren spelen.

Teken vervolgens een cirkel met een diameter van ongeveer 50 cm. Dit is de werpcirkel van waaruit de spelers het doelballetje en hun boules gooien.

Spelregels

Er wordt geloot welk team mag beginnen. Een speler van het beginnende team werpt het doelballetje minstens drie, maar niet meer dan tien meter ver.

Daarna mag een speler van het beginnende team een boule zo dicht mogelijk bij het doelballetje gooien.

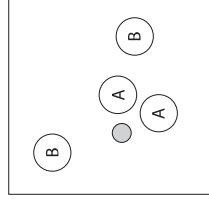
Vervolgens is het de beurt aan een speler van het andere team om een boule zo dicht mogelijk bij het doelballetje te werpen. Hierbij is het ook toegestaan om boules van de tegenstander weg te schieten.

Wie daarna aan de beurt is, hangt af van hoe dicht de boules bij het doelballetje liggen.

Het is telkens het team waarvan de boule het verst van het doelballetje verwijderd is, dat moet gooien.

Als een team geen boules meer heeft, mogen de spelers van het andere team hun resterende boules gooien.

Wanneer alle boules gegooid zijn, wordt geteld hoeveel boules van een team dichterbij het doelballetje liggen dan die van het andere team.



Voorbeeld: Twee boules van team **(A)** liggen dichterbij het doelballetje dan alle andere.

Daarna volgt een boule van team **(B)**. Team **(A)** krijgt dus twee punten, team **(B)** krijgt geen punt.

Het spel begint dan opnieuw, waarbij het winnende team uit de vorige ronde het doelballetje en de eerste boule mag gooien.

Einde van het spel

Noteer na elke ronde de behaalde punten.

Wie als eerst 13 punten heeft, is de winnaar. Jullie kunnen natuurlijk ook een ander aantal punten afspreken.

Petanque

Petanque er et spændende spil for to til fire spillere.

Indhold:

8 petanquekugler (hver to kugler i samme farve)
1 lille kugle (grisen)

Formål med spillet:

Den, der har flest kugler tættest på grisen, vinder runden.
Hvem vinder flest runder?

Forberedelse:

Lav to hold, og fordel petanquekuglerne i henhold til farverne.
Hvis der er færre end fire spillere, kan et hold spille med flere farver.

Lav en ca. 50 cm stor cirkel. Det er kasterirklen, som spillerne står i, når de kaster grisen og deres petanquekugler.

Sådan spilles spillet:

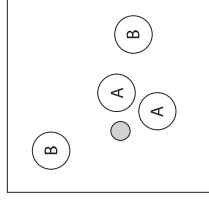
Der trækkes lod om, hvilket hold starter. Spilleren på det første hold kaster først grisen: Den kastes mindst tre, men højst ti meter. Først kaster en spiller fra det første hold sin petanquekugle, så den kommer så tæt på grisen som muligt.
Derefter forsøger også en spiller fra det andet hold at lande sin kugle så tæt på grisen som muligt. Det er i øvrigt også tilladt at skyde petanquekugler fra det andet hold væk fra grisen.

Hvem der er næste spiller, afhænger af, hvor tæt på grisen petanquekuglerne ligger: Det er altid det hold, hvis kugle ligger længst væk fra grisen, der må kaste kuglen. Når et hold ikke

har flere kugler, må spillerne fra det andet hold kaste deres resterende kugler.

Når alle kugler er kastet, tælles der sammen:

Det hold får point, hvis kugler ligger tættest på grisen.



Eksempel: To kugler fra hold (A) ligger tættere på grisen end alle andre.

Lidt længere væk ligger en kugle fra hold (B).

Hold (A) får altså to point, hold (B) får ingen point.

Så starter spillet forfra. Det vindende hold fra sidste runde må kaste grisen og den første petanquekugle.

Spillet's afslutning:

Efter hver runde noteres pointene.

Det hold, der først får 13 point, har vundet. Selvfølgelig kan I også vælge et andet antal point, der skal afslutte spillet.

1 Gioco delle bocce

Il gioco delle bocce è un'attività divertente per 2-4 giocatori.

Contenuto:

8 bocce (due per ogni colore)
1 boccino

Obiettivo del gioco:

La squadra che riesce a lanciare il maggior numero di bocce più vicino al boccino, vince la partita. Chi avrà la mira migliore?

Preparazione del gioco

Dividetevi in due squadre e spartitevi le bocce secondo il colore.

Se partecipano meno di quattro giocatori, è anche possibile che una squadra giochi con bocce di più colori.

Tracciate un cerchio del diametro di circa 50 cm. Questo sarà il perimetro dentro il quale i giocatori dovranno lanciare le bocce.

Come si gioca:

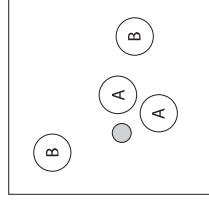
Scegliete quale squadra dovrà iniziare a giocare. Il primo giocatore di turno lancia il boccino ad una distanza di almeno tre metri, e comunque non oltre i quattro. Quindi, un giocatore della squadra che deve iniziare la partita lancia una boccia il più possibile vicino al boccino.

Poi sarà il turno di un giocatore della squadra avversaria, che proverà a fare altrettanto con la propria boccia. È anche consentito colpire e scartare, cioè "bocciare", una boccia della squadra avversaria.

Il turno del lancio delle bocce dipende dalla posizione che assumono le bocce rispetto al boccino. Il turno passa cioè alla squadra che ha lanciato la propria boccia più lontano dal boccino. Quando una squadra avrà terminato le proprie bocce, la squadra avversaria potrà lanciare le proprie.

Quando tutte le bocce saranno state lanciate, segue la conta dei punti:

vengono contate le bocce della squadra che è riuscita a lanciarle più vicino al boccino rispetto alla squadra avversaria.



Esempio: due bocce della squadra (A) si trovano più vicine al boccino rispetto a tutte le altre. Dopo queste due, se ne trova una della squadra (B). La squadra (A) riceve quindi due punti, mentre la squadra (B) rimane a zero.

Il gioco può quindi riprendere da capo, e questa volta ad iniziare toccherà alla squadra che ha vinto la partita precedente e che quindi lancerà il boccino e la prima boccia.

Scopo del gioco:

Dopo ogni partita vanno segnati i punti di ciascuna squadra. La squadra che per prima riesce a totalizzare 13 punti, vince. Naturalmente, potrete concordare un diverso punteggio per la vittoria.

(P) Boule

Boule é um jogo entusiasmante para dois a quatro jogadores.

Conteúdo:

8 bolas Boule (duas bolas de cada cor)
1 bola pequena (bola-alvo)

Objetivo do jogo:

Ganha a jogada quem aproximar o maior número de bolas Boule da bola-alvo. Quem ganha mais jogadas?

Preparação:

Dividam-se em duas equipas e distribuam as bolas Boule por cores.

Se participarem menos de quatro jogadores, também é possível que uma equipa jogue com várias cores. Desenhem um círculo com aproximadamente 50 cm. Este é o círculo de lançamento, a partir do qual os jogadores lançam a bola-alvo e as suas bolas Boule.

Como jogar:

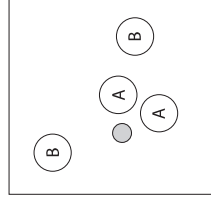
Decidam qual das equipas começa. O jogador da equipa que começa a jogar lança a bola mais pequena, no mínimo três metros e no máximo dez metros. Em seguida, um jogador da equipa inicial pode lançar a sua bola Boule de forma a que aterre o mais perto possível da bola-alvo.

Em seguida, é a vez de um jogador da equipa adversária. Este tenta, também, aterrar o mais perto possível da bola-alvo. Também é permitido afastar as bolas da equipa adversária ao lançar a bola.

O próximo a jogar depende do quanto as bolas estiverem perto da bola-alvo. A seguir, joga sempre a equipa cuja bola estiver mais afastada da bola-alvo. Se uma das equipas ficar sem bolas, os jogadores da equipa adversária podem lançar as suas bolas restantes.

Depois de lançadas todas as bolas, faz-se a contagem:

São contadas as bolas da equipa que estão mais próximas da bola-alvo em comparação com as da equipa adversária.



Exemplo: Duas bolas da equipa (A) estão mais perto da bola-alvo do que todas as outras.

Segue-se uma bola da equipa (B). A equipa (A) recebe, portanto, dois pontos, a equipa (B) não recebe nenhuns pontos.

O jogo reinicia e a equipa vencedora pode lançar a bola-alvo e a primeira bola Boule.

Fim do jogo:

Após cada jogada, anotem os pontos.

Ganha o jogo a primeira equipa a acumular 13 pontos. Naturalmente, os jogadores podem optar por outro número de pontos.

(PL) Bule

Bule to trzymająca w napięciu gra dla 2-4 graczy.

Zawartość:

8 bul (po 2 z każdego koloru)
1 mała kula („świnka“)

Cel gry:

Drużyna, która trafi większą liczbą bul w pobliże świnki, zwycięża rundę. Która drużyna wygra najwięcej rund?

Przygotowanie:

Podzielcie się na dwie drużyny i rozdajcie pomiędzy siebie bule zgodnie z kolorami.
Jeżeli w grze uczestniczą mniej niż 4 osoby, może być też tak, że jedna drużyna będzie grała bulami w kilku kolorach.
Narysujcie okrąg o średnicy około 50 cm. Z tego miejsca będziecie rzucać bulami do świnki.

Sposób gry:

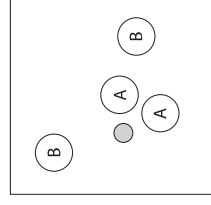
Należy wylosować, która z drużyn zacznie grę. Następnie jeden z graczy z drużyny, która będzie zaczynała, wyrzuca świnkę na odległość co najmniej 3, a maksymalnie 10 metrów od okręgu. Teraz gracz drużyny zaczynającej rzuca swoją bułą tak, by wylądowała ona jak najbliżej świnki.
Potem przechodzi kolej na gracza drużyny przeciwnej, który także stara się umieścić swoją bułą jak najbliżej świnki. Dzwolone jest również przesunięcie wyrzuconą bułą bul drużyny przeciwnej.

Dalsza kolejność rzucania zależy od odległości od świnki, w

jakiej znajdują się bule obu drużyn. Rzuca zawsze ta drużyna, której buła jest bardziej oddalona od świnki. Jeżeli drużynie skończyły się bule, gracze drużyny przeciwnej mogą wyrzucić teraz swoje pozostałe bule.

Po wyrzuceniu wszystkich bul należy podliczyć punkty.

Należy policzyć bule danej drużyny, które wylądowały bliżej świnki niż bule drużyny przeciwnej.



Przykład: Dwie bule drużyny (A) leżą bliżej świnki niż wszystkie pozostałe.
Kolejna jest buła drużyny (B). Drużyna (A) otrzymuje zatem dwa punkty, a drużyna (B) żadnego.

Następnie gra zaczyna się od początku. Drużyna, która zwyciężyła w poprzedniej rundzie, wyrzuca świnkę, a potem pierwszą bułą.

Koniec gry:

Po każdej rundzie zapisujecie zdobyte punkty.

Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 13 punktów, zwycięża całą grę. Możecie oczywiście również umówić się pomiędzy sobą na inną punktację.

Игра в шары

Игра в шары — это захватывающая игра, в которой могут принимать участие от двух до четырех игроков.

Комплект:

8 шаров (по два шара каждого цвета)
1 маленький шар (целевой шар)

Цель игры:

Раунд выигрывает тот, кто попадет наибольшим количеством шаров в целевой шар. Кто выигрывает большинство раундов?

Подготовка к игре:

Разделитесь на две команды и распределите шары по цветам.
Участвуйте в составе не менее четырех игроков, можно также, чтобы одна команда играла с помощью нескольких цветов.

Сделайте круг около 50 см. Это круг для метания, из которого игроки бросают целевой шар и свои шары.

Правила игры:

Бросьте жребий, чтобы решить, какая команда начинает игру. Сначала игрок стартующей команды бросает маленький целевой шар минимум на три, но не более чем на десять метров. После этого игрок стартующей команды может бросить свой шар таким образом, чтобы он попал как можно ближе к целевому шару.

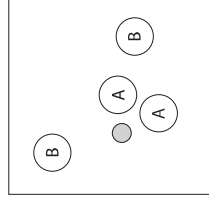
Затем наступает черед игрока соперничающей команды,

который также пытается попасть как можно ближе к целевому шару. Кстати, также разрешается выбивать шары соперника.

Кто делает следующий ход зависит от того, как близко к целевому шару расположены шары. Ход делает всегда та команда, чьи шары расположены как можно дальше от целевого шара. Если у команды больше нет шаров, игроки соперничающей команды могут бросать остальные свои шары.

Если все шары уже брошены, происходит подсчет:

Подсчитываются шары команды, которые расположены к целевому шару ближе, чем шары соперничающей команды.



Пример: Два шара команды А расположены ближе к целевому шару, чем все другие шары.

Потом лежит шар команды Б. Команда А получает два очка, команда Б не получает очков.

После этого игра начинается заново, при этом команда-победитель последнего раунда может бросить целевой шар и первый шар.

Конец игры:

После окончания каждого раунда записывайте количество очков.

Игрок, первым получивший 13 очков, становится победителем. Конечно, вы можете согласовать другое количество очков.

(CN) 滚球游戏

滚球是一项适合 2 至 4 人的精彩的游戏。

内容:

- 8 个滚球 (每种颜色 2 个)
- 1 个小球 (目标球)

游戏目标:

滚球接近目标球更多的队赢得一回合。谁将赢得最多的回合?

准备:

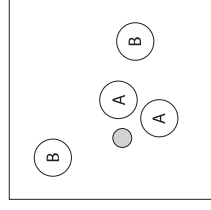
将玩家分成两组,再分别将滚球按照颜色分发给两组队员。如果参与的玩家少于 4 人,一组也可以使用多种颜色游戏。

画一个大约 50 厘米的大圆。这就是投掷圈,玩家需要从这裡投出目标球和滚球。

游戏玩法:

抽签决定开局组。开局组的队员要首先将小的目标球投在至少 3 米但不超过 10 米的地方。然后,开局组的一名队员掷他的滚球,使滚球尽量落在离目标球近的地方。紧接着轮到对手的一名队员。他现在也要尝试将球丢在离目标球尽可能近的位置。同时允许用自己的滚球将对手的滚球撞飞。

下一步由谁继续投球,取决于滚球离目标球的距离。滚球离目标球最远的队总是要继续投球。如果一队已经用完了所有的滚球,则对手的玩家可以继续投余下的球。



当所有球都被投完,即开始计数:如果一队的球比对手的球离目标球更近,即可被计数。

例如:A 队的两个球比对手离目标球更近。接下来是一个 B 队的球。即 A 队赢得 2 分,B 队赢得 0 分。(见插图)

然后游戏重新开始。上轮获胜的队伍可以投掷目标球和第一个滚球。

游戏结束:

每轮游戏结束后记下分别的得分。

首先赢得 13 分的队伍获胜。你们也可以在商量后统一规定一个其它的目标分数。

Roseburger Str. 30
21514 Güster
GERMANY
Art.-No: 56658

Batch-No.:



goki