

NUMERUS

SPIELANLEITUNG

6+

Alter

15

Minuten

2-6

Spieler

INHALT

- 18 große Karten mit Tränken



- 42 kleine Karten mit Zutaten



- Spielanleitung

ZIEL DES SPIELS

Möglichst viele Punkte sammeln, indem Tränke aus passenden Zutaten hergestellt werden.

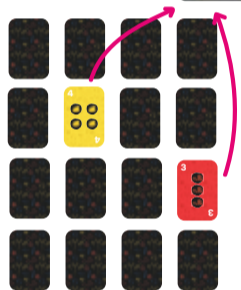


LANGSAMES SPIEL / TRAINING

Mische jeden Kartenstapel.
Lege drei Trankkarten offen aus und verteile 16 kleine Karten verdeckt auf den Tisch.



Der erste Spieler deckt eine Karte auf, dann noch eine.
Prüfe, ob du einen Trank erstellen kannst.



Was bedeutet «einen Trank herstellen»?

Das bedeutet, aus den Zutaten auf den kleinen Karten genau die Zahl zusammenzustellen, die auf der Trankkarte angegeben ist.

- * Zum Beispiel deckst du die Zahlen 4 und 3 auf ($4+3=7$).
Unter den Trankkarten gibt es eine 7.
Das bedeutet, du kannst diesen Trank erstellen.

2

Wie viele Karten können verwendet werden?

Jede Trankkarte zeigt in der Ecke, aus wie vielen Karten dieser Trank hergestellt werden muss.

- * Zum Beispiel kannst du diesen Trank nicht aus den Karten 5 und 3 herstellen, da dies nur zwei Karten sind.
Aber die Kombination 4, 3 und 1 wäre passend!



In einem Zug kann ein Spieler nicht mehr als ein Trank herstellen und nicht mehr als 3 kleine Karten aufdecken.

Aber wenn du einen Trank herstellen möchtest, musst du alle aufgedeckten kleinen Karten verwenden. Du kannst nicht nur zwei von drei auswählen. Es gilt: entweder alle oder keine. Ob du die dritte Karte aufdeckst, ist dir überlassen.

3

Wenn du in deinem Zug...

- **einen Trank herstellst:** nimmst du die Trankkarte in deinen Siegerhaufen. Die verwendeten kleinen Karten werden abgeworfen, und auf die leeren Stellen werden neue Karten aus dem Stapel gelegt.
- **keinen Trank herstellst:** legst du die aufgedeckten kleinen Karten zurück an ihren Platz und drehst sie wieder um.

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe. Er handelt nach dem gleichen Schema und versucht, einen Trank herzustellen.

Spielende und Punkte zählen

Das Spiel endet, wenn keine Karten mehr auf dem Tisch liegen oder wenn alle Karten ausgespielt sind, aber nichts mehr hergestellt werden kann.

Wer die meisten Punkte auf seinen Trankkarten im eigenen Siegerhaufen hat, gewinnt.



4

SCHNELLES SPIEL

Diese Version des Spiels ist ähnlich wie die vorherige, allerdings **agieren hier alle Spieler gleichzeitig und es ist nicht erforderlich, die kleinen Karten im Voraus auszulegen**.

Mische die Kartenstapel und lege drei Trankkarten auf den Tisch. Übergib den Stapel mit den kleinen Karten dem Spielleiter (der ebenfalls am Spiel teilnehmen kann).

Der Spielleiter legt die kleinen Karten langsam und einzeln aus dem Stapel auf den Tisch. Dabei ist darauf zu achten, dass die Karten für alle sichtbar sind.



Sobald jemand erkennt, dass mit den aufgedeckten kleinen Karten ein Trank hergestellt werden kann, ruft der Spieler sofort die Zahl auf der entsprechenden Trankkarte laut aus.

Wer als Erster die Zahl ruft, muss allen zeigen, aus welchen aufgedeckten Karten ein Trank hergestellt werden kann.

- Wenn alles korrekt ist, **nimmt sich der Spieler die Trankkarte**. Die verwendeten kleinen Karten werden in den Ablagestapel gelegt, es wird eine neue Trankkarte ausgelegt, sodass wieder drei auf dem Tisch liegen und das Spiel geht weiter (die aufgedeckten kleinen Karten bleiben weiterhin im Spiel).
- Wenn der Spieler die richtigen Karten nicht sofort zeigen kann oder einen Rechenfehler macht, muss er abwarten bis jemand anderes einen Trank erstellt. Danach kann er wieder gleichberechtigt am Spiel teilnehmen.

Spielende und Punkte zählen

Das Spiel endet, wenn keine Karten mehr auf dem Tisch liegen oder wenn alle Karten ausgespielt sind, aber nichts mehr hergestellt werden kann.

Wer die meisten Punkte auf seinen Trankkarten im eigenen Siegerhaufen hat, gewinnt.

6

SWIERIGKEITSGRAD

Der Schwierigkeitsgrad des Spiels kann an die Gruppe oder einzelne Spieler angepasst werden. Dadurch könnte das Spiel für alle interessant werden.

Erfahrene Spieler können die schwierigere Version und weniger erfahrene Spieler gleichzeitig die einfachere Version des Spiels spielen.

Einfachere Version

Um das Spiel zu vereinfachen, können die Tränke **aus beliebiger Anzahl von Karten**, unabhängig davon, was auf den großen Karten steht, hergestellt werden. Die einzige Bedingung ist, **mind. zwei Karten** zu verwenden.



7

Schwierigere Version

Es gelten dieselben Spielregeln, aber jetzt ist auch die Farbe von Bedeutung.

Bei diesem Spiel kannst du einen Trank nur dann herstellen, wenn du **Zutaten** verwendest, **deren Mischung die richtige Farbe ergibt**. Zusätzlich müssen diese Zutaten zusammen die exakte Zahl erreichen, die auf der Trankkarte steht.

Zum Beispiel, um einen **grünen** Trank zu bekommen, verwende nur **blaue** und **gelbe** Zutaten. Rote Zutaten darfst du dann nicht verwenden.

Hinweis

Lila = Blau + Rot
Orange = Gelb + Rot
Grün = Blau + Gelb



8

Viel Spaß beim Spielen!



Entdecke weitere faszinierende Spiele bei uns!



young-newton.de

