功能

1. 小卖部智能收银台，将使用AA*3供电。在产品的计算器左侧将会有一个按动开关，从上到下的排列为：OFF→小音量→大音量。计算器下面有一个扫描台（内置摄像头），摄像头旁边有白色LED，用于提示扫描区域。扫描对应的条形码，扫描成功将会“滴”一声，液晶屏显示对应价格，内置喇叭。

2. 打开电源开关，强压开机音乐。

3. 录音模式：面板上有一个录音按钮，按住录音按钮的1S“滴”一声，开始录音，松开录音按钮后录音完成，“滴滴”一声，录音长度不超过15S。此时计算器功能不受影响。再次轻触录音按钮，播放录入的语音，新的录音完全覆盖之前的录音。

4. 音乐播放模式：面板上有一个歌曲播放按钮，按一次，播放歌曲，再按一次，将立即暂停歌曲，录音按键和歌曲按键相互可以被打断。

5. 计算器功能如下：
• 八位计算器功能。
• 按键有“滴”声音。
• AC键表示清空。
• ON/OFF键唤醒/休眠。

6. 扫描仪（扫描条形码），将对应的包材条形码的食物放在扫码台上，调整方向，对齐引导红线后，摄像头识别后，“滴”一声，液晶屏将显示对应的价格，条形码与扫描仪透明板的最大有效扫描距离为40mm。按下计算器的+号，再扫描下一个食物，将会显示新的食物价格，按下=→，累加这个价格。如果没有按下计算符号，只会显示新的价格，扫描出的价格可以用于加减乘除以及清除的计算。

7. 计算器背面的刷卡区域有一扇卡槽，当卡槽按键被触发，喇叭发出“滴”（清脆）一声，液晶显示器的数字变为“0”。

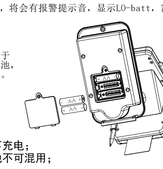
8. 计算器的背面有一个电子液晶手写板，按键清除手写内容。

9. 扫描的条码20种。

10. 3分钟无操作进入休眠模式，屏幕熄灭，摄像头休眠，按ON/OFF键唤醒。

11. 低电量报警：当电池低于3.3V，将会有报警提示音，显示LO-batt，需要更换电池才能继续使用。

电池安装
参考示意图，用十字螺丝刀打开位于
产品背部的电池后盖，然后放入电池，
镜上电池盖，注意电池的正负极性。



重要提示

・电池应以正确的极性放入；
・充电电池必须在成人监护下充电；
・不同类型的电池或新旧电池不可混用；
・非充电电池不能充电；
・充电前，应将充电电池从玩具中取出；
・应将用尽的电池从玩具中取出；
・电池端口不能短路；
・如电池长时间不使用，请从玩具中取出；
・请将电池或故障电子产品送往获准收集点弃置。此类产品必须和生活垃圾分开弃置；
・若产品发音变弱和突然停止工作及重复启动，请更换电池；
・避免玩具触水或受潮；
・请在电源关闭状态下更换电池，电池的更换必须由成人完成。

请妥善保管此说明书，以备日后参考！

产品可能会受到强电磁干扰而无法正常工作。如果出现这种情况，只需按照说明书的指示重新设置产品，即可恢复正常运行。如果功能仍然无法恢复，请在其他位置使用该产品。

Functions

1. The cash register device operates on three AA batteries. On the left side of the calculator panel, there is a toggle switch with three positions, from top to bottom: OFF → Low Volume → High Volume. Below the calculator, there is a scanner with a built-in camera, with a white LED light next to it indicating the scanning area. When the barcode is scanned, a 'beep' sound plays, and the LCD screen displays the price.

2. When the power switch is turned on, the device plays startup music.

3. Recording mode: The panel features a recording button. Press and hold the recording button for about 1 second to hear a "beep" sound, signaling the start of recording. Release the button to stop recording with a "beep-beep" sound. Recording length is limited to 15 seconds, and the calculator function remains unaffected. Pressing the record button again plays the previously recorded message. A new recording completely replaces the old one.

4. Music play mode: The panel also has a music play button. Press it once to play music. Press it again to pause immediately. The record button and music button can interrupt each other.

5. The calculator functions:
• 8-digit calculating function
• Button presses have a "beep" sound
• AC button resets the calculator to zero
• ON/OFF button wakes up or puts the calculator into sleep mode

6. Barcode scanner: Place a barcode-labeled food item on the scanning platform, and align it with the red guide line for scanning. Once the camera successfully scans the barcode, a "beep" sound plays, and the LCD screen displays the corresponding price. The maximum effective scanning distance between the barcode and the scanner's screen is 40 mm. Press the "+" key on the calculator, then scan the next item to display the new item's price. Press "=" to sum up the total price. If no mathematical operation key is pressed, only the latest scanned price is displayed. The scanned prices can be used for calculations such as addition, subtraction, multiplication, and division.

7. There is a card slot in the swipe area. When the slot key is triggered, a crisp "beep" sound plays, and the LCD screen resets to "0".

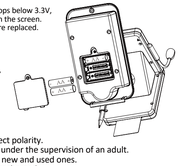
8. There is an LCD writing panel for signature with a clear button to erase the content.

9. There are 20 different barcodes for scanning.

10. After 3 minutes of inactivity, the device enters sleep mode, turning off the screen and putting the camera into sleep mode. Pressing the ON/OFF button wakes it up.

11. Low battery alert: When the battery level drops below 3.3V, a warning sound plays, and "LO-batt" appears on the screen. The device will not function until the batteries are replaced.

Battery Installation
To install the batteries, open the battery cover at the bottom of the product with a screwdriver, insert the batteries following close attention to the positive and negative polarity) and carefully lock the battery cover.



Important
• Please install the batteries using the correct polarity.
• Please charge the rechargeable batteries under the supervision of an adult.
• Do not mix different types of batteries or new and used ones.
• Non-rechargeable batteries must not be recharged.
• Rechargeable batteries must be removed from the toy before charging.
• Flat or dead batteries must be removed from the toy.
• The power supply terminals are not to be short-circuited.
• Always remove the battery if the toy is not to be used for some time.
• Used batteries and broken electrical and electronic products must be deposed of at an approved collection point. Such products must not be thrown away alongside regular household waste.
• Please replace the batteries when the toy won't work, re-activates frequently, or when its music weakened.
• Protect the toy from water or dampness.
• Please ensure that the power is turned 'off' before changing battery. Battery changing must be done by adults only.

Please keep this instruction manual safe for future reference!

The normal function of the product may be disturbed by strong Electro-Magnetic Interference. If so, simply reset the product to resume normal operation by following the instruction manual. In case the function could not resume, please use the product in other location.

Funzioni

1. Il registratore di cassa funziona con tre batterie AA. Sul lato sinistro del pannello della calcolatrice c'è un interruttore a levetta con tre impostazioni dall'alto verso il basso: OFF → Volume basso → Volume alto. Sotto la calcolatrice c'è uno scanner con fotocamera incorporata, con accanto una luce LED bianca che indica l'area di scansione. Quando il codice a barre viene scansionato, si sente un "bip" e lo schermo LCD mostra il prezzo.

2. Quando si accende l'interruttore, il dispositivo riproduce la musica di avvio.

3. Modalità di registrazione: il pannello è dotato di un pulsante di registrazione. Tenendo premuto il pulsante di registrazione per circa 1 secondo, si sente un "bip" che segnala l'inizio della registrazione. Rilasciando il pulsante si interrompe la registrazione con un "bip-bip". La durata della registrazione è limitata a 15 secondi e la funzione di calcolatrice rimane inalterata. Premendo nuovamente il pulsante di registrazione si riproduce il messaggio precedentemente registrato. Una nuova registrazione sostituisce del tutto quella precedente.

4. Modalità di riproduzione musicale: il pannello presenta anche un pulsante di riproduzione musicale. Premendolo una volta, viene riprodotta la musica. Premendolo di nuovo, la riproduzione viene messa in pausa. Il pulsante di registrazione e quello di riproduzione musicale possono interrompersi a vicenda.

5. Funzioni della calcolatrice:
• Funzione di calcolo a 8 cifre
• La pressione dei tasti riproduce un "bip"
• Il pulsante AC azzera la calcolatrice
• Il pulsante ON/OFF consente di riattivare o mettere in modalità di sospensione la calcolatrice

6. Scanner per codici a barre: posizionare un alimento contrassegnato da un codice a barre sulla piattaforma di scansione e allinearlo alla linea guida rossa per la scansione. Quando la fotocamera esegue la scansione del codice a barre, viene emesso un "bip" e lo schermo LCD mostra il prezzo corrispondente. La distanza massima effettiva di scansione tra il codice a barre e lo schermo dello scanner è di 40 mm. Premere il tasto "+" sulla calcolatrice, poi scansionare l'articolo successivo per visualizzare il prezzo del nuovo articolo. Premere "=" per sommare il prezzo totale. Se non viene premuto alcun tasto per le operazioni matematiche, viene visualizzato solo l'ultimo prezzo scansionato. I prezzi scansionati possono essere utilizzati per calcoli quali addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione.

7. Nell'area di scorrimento è presente una scanalatura per la carta. Quando il tasto nella scalatura viene attivato, viene emesso un segnale acustico e lo schermo LCD si resetta su "0".

8. È presente un pannello per la firma LCD con un pulsante di cancellazione del contenuto.

9. Sono presenti 20 diversi codici a barre da scansionare.

10. Dopo 3 minuti di inattività, il dispositivo entra in modalità di sospensione, con conseguente spegnimento dello schermo e sospensione della fotocamera. Premendo il pulsante ON/OFF, il dispositivo si riattiva.

11. Avviso di batteria scarica: quando il livello della batteria scende al di sotto di 3,3 V, viene emesso un segnale acustico e sullo schermo appare "LO-batt".

Installazione delle batterie
Per installare le batterie, aprire il coperchio del vano batterie nella parte inferiore del prodotto con un cacciavite, inserire le batterie (facendo molta attenzione alla polarità positiva e negativa) e richiudere con cura il coperchio.

Informazioni importanti
• Installare le batterie con la polarità corretta.
• Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate esclusivamente sotto la sorveglianza di un adulto.
• Non usare contemporaneamente batterie di tipo diverso o batterie nuove e batterie usate.
• Non ricaricare le batterie non ricaricabili.
• Rimuovere le batterie ricaricabili dal giocattolo prima di ricaricarle.
• Le batterie scariche devono essere rimosse dal giocattolo.
• I terminali di alimentazione non devono essere messi in cortocircuito.
• Rimuovere le batterie dal giocattolo in previsione di un lungo periodo di inutilizzo.
• Le batterie e i prodotti elettrici ed elettronici devono essere portati presso gli apposiiti punti di raccolta. Tali prodotti non devono essere gettati insieme ai rifiuti domestici.
• Se il suono del prodotto si indebolisce, si interrompe improvvisamente o ricomincia ripetutamente, sostituire le batterie.
• Proteggere il giocattolo da acqua o umidità.
• Assicurarsi che l'alimentazione sia impostata su OFF prima di sostituire la batteria. La sostituzione della batteria deve essere svolta esclusivamente da adulti.

Conservare queste istruzioni per riferimento futuro!

Il normale funzionamento del prodotto può essere disturbato da forti interferenze elettromagnetiche. In tal caso, è sufficiente resettare il prodotto per ripristinare il normale funzionamento seguendo le istruzioni per l'uso. Se non è possibile ripristinare il funzionamento, utilizzare il prodotto in un luogo diverso.

Funktion

1. Die interaktive Kasse wird mit drei AA-Batterien betrieben. Auf der linken Seite des Taschenrechners ist ein Kippschalter mit drei Stellungen, von oben nach unten: OFF → Leise → Hohe Lautstärke. Unterhalb des Taschenrechners ist ein Scanner mit integrierter Kamera angebracht, bei dem eine weiße LED-Anzeige den Scanbereich anzeigt. Beim Einscannen eines Barcodes ertönt ein Piepton, woraufhin auf dem LCD-Display der entsprechende Preis angezeigt wird.

2.Beim Einschalten der Spielkasse wird eine Startmusik abgespielt.

3.Aufnahme-Modus: Das Bedienungsfeld ist mit einer Aufnahmetaste ausgestattet. Um die Aufnahme zu starten, halte die Aufnahmetaste für etwa 1 Sekunde gedrückt, bis ein Piepton ertönt. Durch Loslassen der Taste wird die Aufnahme mit einem „Piep-Piep"-Ton beendet. Die Länge der Aufzeichnung ist auf 15 Sekunden begrenzt, die Taschenrechnerfunktion wird dadurch nicht beeinträchtigt. Durch erneutes Drücken der Aufnahmetaste wird die zuvor aufgenommene Nachricht abgespielt. Eine neue Aufzeichnung ersetzt die vorherige vollständig.

4.Musik-Modus: Das Bedienfeld verfügt auch über eine Taste für Musikwiedergabe. Durch einmaliges Drücken der Taste wird Musik abgespielt. Erneutes Drücken unterbricht die Auswahl sofort. Aufnahme- und Musiktaste können sich gegenseitig unterbrechen.

5.Funktion des Taschenrechners:
• 8-stelliger Rechenfunktion
• Tastendruck macht einen „Piep"-Ton
• AC-Taste setzt den Rechenwerk auf zurück
• ON/OFF-Taste schaltet den Taschenrechner ein oder versetzt ihn in den Ruhe-Modus

6.Barcode-Scanner: Positionieren ein Produkt mit Barcode auf der Scanfläche und lege es zum Scannen auf die rote Linie. Hat die Kamera den Barcode eingelesen, ertönt ein Signalton, und auf dem LCD-Display wird der entsprechende Preis angezeigt. Der höchstabstand zwischen Barcode und Scanner kann höchstens 40mm betragen. Durch Drücken der Taste „+" auf dem Taschenrechner und Einscannen eines weiteren Produkts wird der Preis des neuen Produkts angezeigt. Mit der Taste „=" wird die Summe des Endpreises angezeigt. Wird keine der Tasten gedrückt, wird nur der zuletzt gescannte Preis angezeigt. Die eingelesenen Preise können für Berechnungen wie Addition, Subtraktion, Multiplikation, und Division verwendet werden.

7.Im Kartenlesegerät ist ein Kartenschlitz. Sobald der Einschubworgang gestartet ist, ertönt ein klarer Piepton und die LCD-Anzeige setzt sich auf „0" zurück.

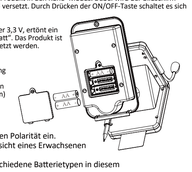
8.Außerdem ist ein LCD-Schreibfeld vorhanden, auf dem man unterschreiben kann und eine Löschtaste, um den Inhalt zu löschen.

9.Es sind 20 verschiedene Barcodes zum Scannen vorhanden.

10. Nach 3 Minuten Nichtbenutzung versetzt das Produkt in den Ruhe- Modus. Dabei wird der Bildschirm ausgeschaltet und die Kamera in den Ruhezustand versetzt. Durch Drücken der ON/OFF-Taste schaltet es sich wieder ein.

11. Batterie-Warnung: Sinkt der Batteriestand unter 3,3 V, ertönt ein Warnton, und auf dem Bildschirm erscheint „LO-batt". Das Produkt ist erst wieder funktionsfähig, wenn die Batterien ersetzt werden.

Einsetzen der Batterie
Um die Batterien einzulegen, die Batterieabdeckung an der Unterseite des Produkts mit einem Schraubendreher öffnen, die Batterien einlegen (dabei bitte auf den Plus- und den Minuspol achten) und die Batterieabdeckung vorsichtig schließen.



Wichtig
• Lege die Batterien unbedingt mit der richtigen Polarität ein.
• Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden.
• Keine alten und neuen Batterien oder verschiedene Batterietypen in diesen Spielzeug mischen.
• Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
• Aufladbare Batterien müssen vor dem Laden aus dem Spielzeug entfernt werden.
• Schwache oder leere Batterien müssen aus dem Spielzeug entfernt werden.
• Die Netzteilklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
• Batterien stets entfernen, wenn das Spielzeug voraussichtlich längere Zeit nicht benutzt wird.
• Gebrauchte Batterien und defekte elektrische und elektronische Produkte müssen an einer zugelassenen Sammelstelle abgegeben werden. Dieses Produkt darf nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden.
• Wenn das Gerääsch des Produkts schwach wird, plötzlich abbricht oder wiederholt von vorne beginnt, bitte die Batterien auswechseln.
• Das Spielzeug ist vor Wasser und Feuchtigkeit zu schützen.
• Vor dem Auswechseln der Batterien bitte unbedingt das Produkt ausschalten. Das Auswechseln der Batterien darf nur von Erwachsenen vorgenommen werden.

Diese Anleitung sollte zum späteren Nachschlagen sicher aufbewahrt werden!

Durch starke elektromagnetische Störungen kann das Produkt in Mitleidenschaft gezogen werden. In diesem Fall sollte das Produkt gemäß der Bedienungsanleitung wieder zurückgesetzt werden, sodass es wieder normal funktioniert. Lässt sich dadurch die Funktion nicht wiederherstellen, stelle bitte das Produkt in einem anderen Standort auf.

Fonctions

1. La caisse enregistreuse fonctionne avec trois piles AA. Sur le côté gauche du panneau de la calculatrice se trouve un interrupteur à bascule à trois positions, de haut en bas : OFF → Low Volume → High Volume. Sous la calculatrice se trouve un scanner doté d'une caméra intégrée, à côté de laquelle un voyant blanc indique la zone de numérisation. Lorsque le code-barres est scanné, un « bip » retentit et l'écran LCD affiche le prix.

2. Lorsque l'appareil est mis sous tension, il émet une musique de démarrage.

3. Mode enregistrement : le panneau est doté d'un bouton d'enregistrement. Appuyez sur le bouton d'enregistrement et maintenez-le enfoncé pendant environ 1 seconde pour entendre un « bip », signalant le début de l'enregistrement. Relâchez le bouton pour arrêter l'enregistrement avec un « bip-bip ». La durée de l'enregistrement est limitée à 15 secondes et la fonction- calculatrice n'est pas affectée. Une nouvelle pression sur la touche d'enregistrement permet d'écouter le message précédemment enregistré. Un nouvel enregistrement remplace entièrement l'ancien.

4.Musik-Modus: Le panneau dispose également d'un bouton de lecture de musique. Appuyez sur cette touche pour écouter de la musique. Appuyez à nouveau sur cette touche pour faire une pause immédiate. La touche d'enregistrement et la touche de musique peuvent interagir l'une avec l'autre.

5. Les fonctions de la calculatrice :
• Fonction de calcul à 8 chiffres
• Appuyer sur les boutons produit un « bip » sonore.
• Le bouton AC remet la calculatrice à zéro
• Le bouton ON/OFF permet d'activer la calculatrice ou de la mettre en veille.

6. Lecteur de codes-barres: Placez un produit alimentaire étiqueté avec un code-barres sur la plate-forme de lecture et alignez-le sur la ligne de guidage rouge pour la lecture. Une fois que la caméra a réussi à scanner le code-barres, un « bip » retentit et l'écran LCD affiche le prix correspondant. La distance maximale de lecture entre le code-barres et l'écran du scanner est de 40 mm. Appuyez sur la touche « + » de la calculatrice, puis scannez l'article suivant pour afficher son prix. Appuyez sur « = » pour obtenir le prix total. Les prix scannés peuvent être utilisés pour des calculs tels que l'addition, la soustraction, la multiplication et la division.

7. Une fente pour carte se trouve dans la zone de passage. Lorsque la touche de la fente est activée, un « bip » sonore retentit et l'écran LCD se réinitialise à « 0 ».

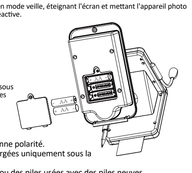
8. L'écran d'écriture LCD pour la signature est doté d'un bouton d'effacement du contenu.

9. Il existe 20 codes-barres différents à scanner.

10. Après 3 minutes d'inactivité, l'appareil passe en mode veille, éteignant l'écran et mettant l'appareil photo en veille. Une pression sur le bouton ON/OFF le réactive.

11. Alerte de batterie faible : Lorsque le niveau de la batterie descend en dessous de 3,3 V, un son d'avertissement retentit et « LO-batt » s'affiche à l'écran. L'appareil ne fonctionnera pas tant que les piles n'auront pas été remplacées.

Installation des piles
Pour installer les piles, ouvre le couvercle au-dessous de la station à l'aide d'un tournevis, insérez les piles en respectant les polarités, puis refermez soigneusement le couvercle.



Important
• Ne mélangez pas différents types de piles ou des piles usées avec des piles neuves
• Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
• Les piles rechargeables doivent être enlevées du jouet avant d'être rechargées.
• Les piles usées ou rechargées doivent être retirées du jouet.
• Les bornes d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées.
• Enlevez toujours les piles du jouet s'il n'est pas utilisé pendant une longue période.
• Les piles usagées et les produits électriques et électroniques cassés doivent être déposés dans un point de collecte spécifique. Ces produits ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères.
• Si le son du produit devient faible, s'arrête soudainement ou redémarre plusieurs fois, veuillez remplacer les piles.
• N'exposez pas le jouet à l'eau ou à l'humidité.
• Assurez-vous que l'alimentation est coupée avant de changer les piles. Le changement des piles doit être effectué par des adultes uniquement.

Veuillez conserver ces instructions pour toute future référence!

Le fonctionnement normal de l'appareil peut être perturbé par de fortes interférences électromagnétiques. Dans ce cas, il suffit de le réinitialiser pour qu'il reprenne son fonctionnement normal en suivant le mode d'emploi. Si la fonction ne peut être rétablie, veuillez utiliser le produit dans un autre endroit.

Funkcje

1. Kasa jest zasilana trzema bateriami AA. Po lewej stronie panelu kalkulatora znajduje się przełącznik z trzema pozycjami, od góry do dołu: wyłączony, cicho, głośno. Poniżej kalkulatora znajduje się skaner z wbudowaną kamerą, a obok niego biała dioda LED wskazująca obszar skanowania. Po zeskanowaniu kodu kreskowego emitowany jest sygnał dźwiękowy, a na ekranie LCD wyświetlana jest cena.

2. Po włączeniu zasilania urządzenie odtwarza muzykę startową.

3. Tryb nagrywania: na panelu znajduje się przycisk nagrywania. Naciśnij i przytrzymaj przycisk nagrywania przez około 1 sekundę, aby usłyszeć sygnał dźwiękowy sygnalizujący rozpoczęcie nagrywania. Zwolnienie przycisku zatrzymuje nagrywanie i kończy dźwiękiem „bip-bip". Długość nagrywania jest ograniczona do 15 sekund, a funkcja kalkulatora pozostaje niezmieniona. Ponowne naciśnięcie przycisku nagrywania powoduje odtworzenie poprzednio nagranej wiadomości. Nowe nagranie całkowicie zastępuje poprzednie.

4. Tryb odtwarzania muzyki: panel posiada również przycisk odtwarzania muzyki. Naciśnij go raz, aby odtworzyć muzykę. Naciśnij go ponownie, aby natychmiast wstrzymać odtwarzanie. Przycisk nagrywania i przycisk muzyki mogą się wzajemnie przerywać.

5. Funkcje kalkulatora
• 8-cyfrowa funkcja obliczania
• Naciśnięcia przycisków emitują sygnał dźwiękowy
• Przycisk AC wykonuje zerowanie kalkulatora
• Przycisk ON/OFF wybudza lub przełącza kalkulator w tryb uśpienia

6. Skaner kodów kreskowych: umieść artykuł spożywczy oznaczony kodem kreskowym na platformie skanującej i wyrównaj go z czerwoną linią prowadzącą do skanowania. Gdy kamera pomyślnie zeskanuje kod kreskowy, rozlega się sygnał dźwiękowy, a na ekranie LCD zostanie wyświetlona odpowiednia cena. Maksymalna efektywna odległość między kodem kreskowym a ekranem skanera podczas odczytu wynosi 40 mm. Naciśnij przycisk „+" na kalkulatorze, a następnie zeskanuj kolejną pozycję, aby wyświetlić cenę nowej pozycji. Naciśnij „=", aby zsumować cenę całkowitą. Jeśli nie zostanie naciśnięty żaden klawisz operacji matematycznych, wyświetlana jest tylko ostatnio zeskanowana cena. Zeskanowane ceny mogą być używane do obliczeń takich jak dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie.

7. W obszarze przeciągania znajduje się gniazdo na kartę. Po naciśnięciu klawisza slotu odtwarzany jest wyraźny sygnał dźwiękowy, a ekran LCD resetuje się do wartości „0".

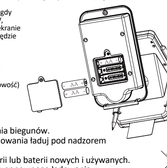
8. Dostępny jest panel LCD do składania podpisów z przyciskiem kasowania zawartości.

9. Dostępnych jest 20 różnych kodów kreskowych do skanowania.

10. Po 3 minutach bezczynności urządzenie przechodzi w tryb uśpienia, wyłączając ekran i przełączając kamerę w tryb uśpienia. Naciśnięcie przycisku ON/OFF powoduje wybudzenie urządzenia.

11. Alarm niskiego poziomu naładowania baterii: gdy poziom naładowania baterii spadnie poniżej 3,3 V, zostanie odtworzony dźwięk ostrzegawczy, a na ekranie pojawi się komunikat „LO-batt". Urządzenie nie będzie działać do czasu wymiany baterii.

Wkładanie baterii
Aby włożyć baterie, należy odkręcić śrubokrętem pokrywę baterii na spodzie urządzenia, włożyć baterie (zwracając uwagę na prawidłową biegunowość) i dokładnie zamknąć pokrywę.



Ważne
• Włóż baterie odpowiednio do oznaczenia biegunów.
• Baterie nadające się do ponownego ładowania ładuj pod nadzorem osoby dorosłej.
• Nie należy mieszać różnych typów baterii lub baterii nowych i używanych.
• Nie ładuj baterii, które nie nadają się do ponownego ładowania.
• Przed ładowaniem baterii, które są do tego przeznaczone, wyjmij je z zabawki.
• Usuwaj z zabawki baterie, które są płaskie lub wyczerpały.
• Nie doprowadzać do zwarcia końcówek zasilania.
• Zawsze wyjmuj z zabawki baterie, jeśli nie będzie używana przez jakiś czas.
• Baterie oraz niedziałający sprzęt elektroniczny i elektryczny należy utylizować w autoryzowanym centrum odpadów. Takich produktów nie wolno wyrzucać wraz z zwykłymi odpadami pochodzącymi z gospodarstwa domowego.
• Jeśli zabawka przestała działać, często sama się aktywuje lub przycichła muzyka, należy wymienić baterie.
• Chroń zabawkę przed zamoczeniem i wilgocią.
• Zanim zaczniesz wymieniać baterie, upewnij się, że zasilanie jest wyłączone przełącznikiem. Wymiana baterii powinna być wykonywana tylko przez osoby dorosłe.
• Bateria nie jest częścią zestawu i należy ją kupić osobno.

Zachowaj tę instrukcję, aby móc się do niej odnieść w przyszłości!

Normalne działanie produktu może zostać zakłócone przez silne zakłócenia elektromagnetyczne. W takim przypadku wystarczy zresetować produkt zgodnie z instrukcją obsługi, aby wznowić normalne działanie. Jeśli nie można wznowić działania, należy korzystać z produktu w innym miejscu.

功能

1. 收银模块需使用三颗 AA 电池。在计算模面板左侧，有一个切换开关，从上至下有三个挡位置，即关 → 低音量 → 高音量。在计算模下方，有一个内置摄像头的扫描器，旁边的白色 LED 提醒示扫描区域。扫描条码时，会发出“嘟嘟”声，LCD 显幕会显示价格。

2. 开启电源后，装置会播放启动音乐。

3. 录制模式：面板上有录制按钮。按住录制按钮约1秒钟，会听到“嘟”的一声，表示录制开始。松开按钮，则会发出“嘟-嘟”提示音录制。录制长度以15秒为限，计算模功能不受影响。再次按下录制按钮可播放先前录制的语音。新的录制会完全取代旧的录音。

4. 音乐播放模式：面板上还有一个音乐播放按钮。按一次播放音乐。再按一次可立即暂停。录制按钮和音乐按钮可以互相中断。

5. 计算模功能：
• 8 位数计算功能
• 按下按钮会发出“嘟嘟”声
• AC 按钮可将计算模归零
• ON/OFF 按钮可唤醒或使计算模进入休眠模式

6. 条码扫描器：将贴有条码标签的食品放在扫描平台上，对准红色导引线进行扫描。扫描模成功扫描条码后，会发出“嘟嘟”声，LCD 显幕会显示相应的价格。条码与扫描器最大的最大有效扫描距离为 40 mm。按计算模上的“+”键，然后扫描下一个物品，即可显示新食物的价格。按下“=”键，总价将相加。如果没有按任何数学运算键，则只会显示最新扫描的价格。扫描出的价格可用于加法、减法、乘法和除法等计算。

7. 刷卡区有一个槽卡槽。按下插槽键时，会发出清脆的“嘟”声，LCD显幕会重设为“0”。

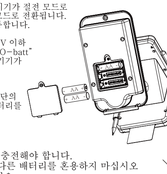
8. LCD 写入板有签名功能，并有清除按钮可清除内容。

9. 可供扫描 20 种不同条码。

10. 3分钟不操作，装置会进入休眠模式，关闭显幕并使摄影模进入休眠模式。按下 ON/OFF 按钮即可唤醒。

11. 低电量警示：当电池电量低於 3.3V 時，会播放警告聲音，螢幕上會顯示「LO-batt」。在更换电池前，本装置将無法運作。

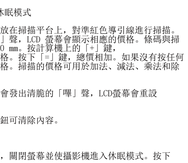
电池安装
使用螺絲起子打開產品底部的電池蓋，
放入電池（請注意正負極性），然後
小心鎖好電池蓋。



重要提示

・電池應以正確的極性放入。
・充電電池必須在成人監護下充電。
・不同類型的電池或新舊電池不可混用。
・非充電式電池不能充電。
・充電前，應將充電電池從玩具中取出。
・缺電或電量耗盡的電池應從玩具中取出。
・電池端口不能短路。
・如電池長時間不使用，請從玩具中取出。
・請將電池或故障電子產品送往獲准收集點棄置。此類產品必須和生活垃圾分開棄置。
・若產品發音變弱和突然停止工作及重複啟動，請更換電池。
・避免玩具觸水或受潮。
・請在電源關閉狀態下更換電池，電池的更換必須由成人完成。

請妥善保管此說明書，以備日後參考！



47CFR §2.1077 Compliance information.
Unique Identifier: E3233
Responsibility Party: Hape International Inc
4001 West Green Tree Road
Milwaukee, WI53209 USA
800-661-4142

671628

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.
NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules.
These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:
—Reorient or relocate the receiving antenna.
—Increase the separation between the equipment and receiver.
—Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
—Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
(1) This device may not cause harmful interference, and
(2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

中

EN

ES

IT

DE

DE FR

NL

PT

PL

JP

繁中

KO