



**Game Background / Spielhintergrund**

Fishing Town, where is a small town located along the coast. Its residents have been fishing for generations and they love the sea and their way of life. Every year during the Fishing Festival, local residents will hold fishing competitions and only the best fishermen are eligible to participate. So, Are you ready? Just wave your fishing rod and come fishing now.

Die Fischerstadt liegt an der Küste, die Bewohner leben seit Generationen vom Fischfang. Sie lieben das Meer und das Leben. Während des Fischereifestivals veranstalten die Bewohner örtliche Fischerwettbewerbe, und nur die besten Fischer dürfen teilnehmen. Bist du bereit? Schwenke deine Angelrute und gehe angeln!

**Game Rules / Spielregeln**

- Sequence: Players start the game from young to old according to their age.
- Fish Selection Cards: Players choose a certain number of fish cards to determine the fish they want for this round.
- Timer: The hourglass starts counting down and the game officially begins.
- Fishing: According to the selected cards and quantity, fish enough fish of the corresponding quantity and category.
- Fish release: Place the fish caught in the beach area and the fish fallen down is not included in the calculating scope.
- Failure: If the selected number of fish is not fully caught within the time, the game fails and is eliminated.
- Calculation: If the selected fish are successfully caught within the time, the calculating score will be based on the quality of each fish.
- Victory: Each player plays the game and the player with the highest score after calculation wins.

- Reihenfolge: Spieler beginnen das Spiel in aufsteigender Reihenfolge ihres Alters.  
 - Fischauswahlkarten: Spieler wählen eine bestimmte Anzahl von Fischkarten, um die gewünschten Fische für diese Runde zu bestimmen.  
 - Timer: Die Sanduhr beginnt abzulaufen, und das Spiel beginnt offiziell.  
 - Angeln: Fangen Sie entsprechend den ausgewählten Karten und Mengen die entsprechende Anzahl und Art von Fischen.  
 - Fischfreisetzung: Setzen Sie die gefangenen Fische im Strandbereich ab; heruntergefallene Fische werden nicht in die Berechnung einbezogen.  
 - Scheitern: Wenn die ausgewählte Anzahl von Fischen innerhalb der Zeit nicht vollständig gefangen ist, schlägt das Spiel fehl und scheidet aus.  
 - Abrechnung: Wenn die ausgewählten Fische innerhalb der Zeit erfolgreich gefangen wurden, erfolgt die Punkteabrechnung basierend auf der Qualität jedes Fisches.  
 - Sieg: Jeder Spieler spielt das Spiel, und der Spieler mit der höchsten Punktzahl nach der Berechnung gewinnt.

