

## Leuchtschirm Vintage klein Farbe 2

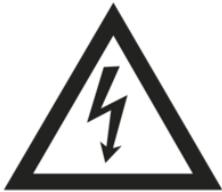
### A 21HV-14T



### Sicherheitshinweise



Verwendung nur durch Elektrofachkraft!



Spannungsfrei arbeiten!

Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden!

Nur gelieferte Originalteile verwenden!

Keine Zusatzkomponenten einsetzen!

Technische Daten beachten! Gebrauchsanweisung beachten und aufbewahren! Gebrauchsanweisung an Nachbesitzer weitergeben! Nicht für den Gebrauch durch Kinder bestimmt! Beschädigtes Produkt nicht in Betrieb nehmen bzw. nicht weiter verwenden!

Nicht in Räumen mit Explosionsrisiko benutzen (z. B. Schreinerei, Lackierbetrieb oder Ähnliches)!

Nicht in unmittelbarer Nähe von brennbarem Material benutzen!

Nicht in unmittelbarer Nähe von Planschbecken, Springbrunnen, Teichen oder ähnlichen Gewässern montieren!

Nicht in Wasser oder andere Flüssigkeiten eintauchen!

Setzen Sie das Produkt nicht dem direkten Sonnenlicht aus und schützen Sie es vor starker Hitze!

Betreiben Sie das Produkt nicht an, auf oder in der Umgebung offener Flammen (z.B. Kerzen)!

Nicht mit Gewalt verbiegen!

Zur Reinigung nur ein trockenes oder leicht feuchtes, fusselfreies Tuch, eventuell ein mildes Reinigungsmittel verwenden. Keine scheuer- oder lösungsmittelhaltigen Reinigungsmittel anwenden.

Haussicherung ausschalten!

Achten Sie bei Montage an Ihrer bereits vorhandenen Lampenfassung auf die korrekte Größe und Form des Lampenschirms. Ziehen Sie bei Anbringung des Lampenschirm das Gewinde oder Klemme der Fassung fest, um das Herunterfallen des Lampenschirms zu verhindern. Achten Sie auf einen sicheren und stabilen Halt, justieren Sie ggfs. entsprechend nach und überprüfen Sie die Befestigung in regelmäßigen Abständen.



REV Ritter GmbH

Frankenstr. 1-4 • 63776 Mömbris • Deutschland • [www.rev.de](http://www.rev.de)  
E-Mail: [service@rev.de](mailto:service@rev.de) • (D) (AT) Service-Telefon: 00800 50 00 27 35\*  
\*kostenfreie Service-Rufnummer, Mobilfunkpreise abweichend