

Splittissimo

Spielregeln

Spieler: 2-5

Alter: 6+, 8+ bzw. 10+

Spieldauer: 10-20 Minuten

Willkommen in unserer neuen Pizzeria „Splittissimo“, wo man sich seine Pizza selbst belegen kann und sogar aussuchen kann, wie viele Pizzastücke man haben will! Die Pizzaboten haben alle Hände voll zu tun, um die richtigen Zutaten mit der Anzahl der Stücke zu kombinieren. Dazu müssen sie nicht nur ihre kulinarischen, sondern auch ihre mathematischen Kenntnisse einsetzen!

Ziel des Spiels

So viele Pizzas wie möglich auszuliefern!

Gewinner. Der Gewinner ist, wer am Ende die meisten Pizzas ausgeliefert hat.

Grundvariante des Spiels (8+)

Diese Spielvariante eignet sich gut für Spieler, die schon mit dem Konzept der Brüche vertraut sind. Wir empfehlen, das Spiel mit Karten anzufangen, die mit 1 Punkt gekennzeichnet sind (leichteste Stufe) und nach und nach Karten mit 2 bzw. 3 Punkten einzuführen.

Spielvorbereitung. Jeder Spieler erhält 3 Bestellungskarten. Die Pizzakarten werden in 3 ungefähr gleich große Stapel unterteilt und offen in der Tischmitte platziert, sodass immer 3 Pizzas zu sehen sind.

Spielverlauf. Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt. Der jüngste Spieler beginnt. Auf jeder Bestellungskarte sind je ein Bruch und eine Zutat abgebildet. Um Pizzas erfolgreich „auszuliefern“, muss man eine oder mehrere Pizzakarten aus der Mitte mit einer oder mehreren Bestellungskarten aus seiner Hand so kombinieren, dass diese in Bruch und Zutat(en) übereinstimmen. Wenn alles passt, nimmt man die entsprechenden Karten (Bestellungskarten und Pizzakarten) und legt diese auf einen Stapel neben sich ab, um am Ende die Punkte zu zählen. Man kann eine Pizzakarte mit mehreren Bestellungskarten und eine Bestellungskarte mit mehreren Pizzakarten kombinieren.

So kann es aussehen:

Die Bestellungskarte zeigt Champignons als Zutat. Somit muss die entsprechende Pizza mit Champignons belegt sein.



Die Bestellung einer 1/4 Pizza und einer 1/2 Pizza mit Paprika kann mit einer einzelnen Pizzakarte erfüllt werden.



Die Bestellung einer 3/4 Pizza mit Tomaten kann mit 2 oder mehr Pizzakarten erfüllt werden. Dabei müssen alle Pizzas Tomaten als Belag enthalten.



Bestellungen mit unterschiedlichen Zutaten können mit einer Pizza erfüllt werden, wenn diese alle abgebildeten Zutaten enthält.



Je mehr Pizzas man ausliefert, desto besser. Wenn man keine Bestellungen mehr erfüllen kann, zieht man neue Bestellungskarten vom Stapel nach, sodass man wieder 4 Karten auf der Hand hat. Dann geht die Runde weiter und der nächste Spieler ist am Zug. Wenn man in seinem Zug keine einzige Bestellung erfüllen kann, muss man eine Karte vom Stapel ziehen und die Runde geht mit dem nächsten Spieler weiter.

Spezialkarten (lila Hintergrund):

Die Karte „Sonderbestellung“ kann nur während des eigenen Zuges gespielt werden. Mit ihr können alle offenen Pizzas mit den beiden abgebildeten Zutaten ausgeliefert werden.



Die Karte „Bestellungsabbruch“ kann vor dem Zug eines beliebigen anderen Spielers gelegt werden. Der betroffene Spieler muss dann die Runde aussetzen. Die Karte muss gespielt werden, bevor der andere Spieler seinen Zug begonnen hat (d. h. bevor seine Karte den Tisch berührt hat). Anschließend zieht der Spieler, der diese Karte gespielt hat, wieder auf 4 Handkarten nach.



Sollten in einem der Stapel mit Pizzakarten die Karten ausgehen, wird einfach einer der beiden übrigen Stapel aufgeteilt, sodass immer 3 Pizzas offen auf dem Tisch liegen.

Das Spiel endet, wenn keiner der Spieler mehr Bestellungen erfüllen kann und keine Karten zum Nachziehen mehr übrig sind.

Alternative Spielvarianten

Anfängervariante (6+)

Wir empfehlen diese Variante des Spiels für Spieler, die noch nicht so viel Erfahrung mit Brüchen und deren mathematischer Darstellung haben.

Spielvorbereitung. Für die einfache Spielvariante werden nur die Pizzakarten benötigt. Weiterhin kann man das Spiel noch vereinfachen, indem man zunächst nur die Karten benutzt, die mit 1 Punkt gekennzeichnet sind, und dann nach und nach weitere Karten mit 2 bzw. 3 Punkten einführt.



Die Punkte kennzeichnen den Schwierigkeitsgrad der Karten

In der Tischmitte werden 4 Karten aufgedeckt. Jeder Spieler bekommt ebenfalls 4 Karten und legt diese für alle sichtbar vor sich hin (wenn man nur mit den einfachen Karten spielt (= 1 Punkt), dann bekommt jeder Spieler 3 Karten).

So kann es aussehen:



Karten in der Tischmitte

Spielverlauf. Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt. Der jüngste Spieler beginnt. In seinem Zug kann man eine oder mehrere Pizzas ausliefern, indem man eigene Karten einsetzt, um die Karten aus der Tischmitte zu erhalten.

Um Pizzas erfolgreich auszuliefern, muss man eine oder mehrere Karten von der Hand mit einer oder mehreren Karten aus der Tischmitte kombinieren. Dabei muss die Anzahl der Pizzastücke auf den Karten von der Hand mit denen aus der Mitte übereinstimmen, wobei die Zutaten irrelevant sind.

Bemerkung: Man muss immer mehrere Karten kombinieren – es kann nicht nur eine Karte von der Hand mit nur einer Karte aus der Mitte kombiniert werden.

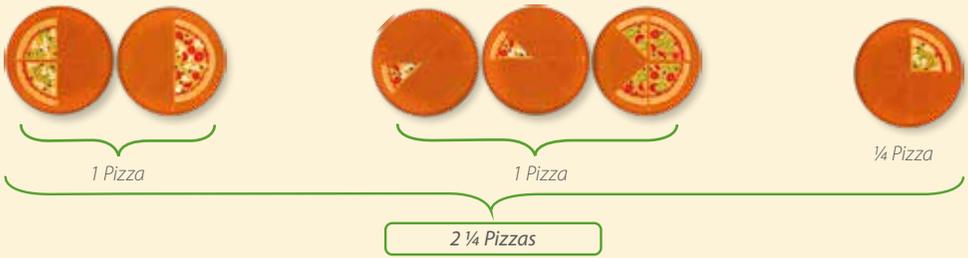


Die kombinierten Karten (von der Hand und aus der Mitte) legt man auf einen Stapel neben sich ab, um am Ende die Punkte zu zählen.

Nach jedem Zug werden die Karten in der Tischmitte auf 4 Karten aufgefüllt, genauso wie die Karten auf der Hand. Dazu nimmt man Karten vom Zugstapel. Anschließend ist der nächste Spieler am Zug. Wenn man in seinem Zug keine Karten kombinieren kann, zieht man eine Karte vom Stapel und setzt aus.

Gewinner. Das Spiel endet, wenn der Stapel zum Nachziehen aufgebraucht ist und keiner der Spieler mehr weitere Karten kombinieren kann. Es gewinnt, wer die meisten ganzen Pizzas „ausgeliefert“ hat. Die einfachste Art zu Zählen ist es, die Karten so zusammenzulegen, dass sie zusammen ganze Pizzas ergeben.

So kann es aussehen:



Vereinfachung für jüngere Kinder

Man entfernt alle ganzen Pizzas aus dem Stapel. Ziel des Spiels ist es nun, 2 oder mehr Pizzakarten so zu kombinieren, dass ganze Pizzas entstehen. Ein Teil der Karten muss dabei von der Hand und ein Teil aus der Tischmitte kommen. Man darf nicht nur Karten aus der Mitte oder nur Karten von der Hand benutzen. Ansonsten bleiben die Regeln gleich.

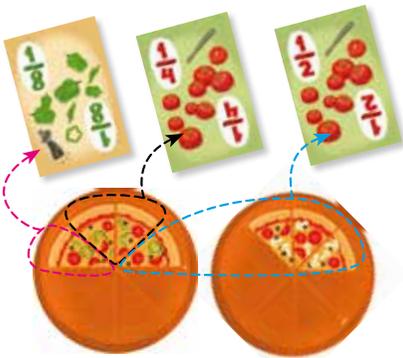
So kann es aussehen:



Variante für Fortgeschrittene (10+)

Diese Spielvariante ist der Grundvariante sehr ähnlich, nur dass es mehr Regeln gibt, die das Spiel noch dynamischer und abwechslungsreicher machen.

1 Man kann mehrere Pizzakarten kombinieren, um komplexe Bestellungen zu erfüllen.



2 Die Karte „Sonderbestellung“ kann jederzeit gespielt werden, solange mindestens eine Pizzakarte die abgebildeten Zutaten enthält. Die Karte muss gelegt werden, bevor der Spieler am Zug seine nächste Karte ausspielt. Es ist jedoch egal, ob der Spieler bereits etwas verändert hat oder gerade erst am Anfang seines Zuges ist. Der Spieler, der die Sonderbestellung legt, „klaut“ damit den Zug seines Gegenspielers und kann anschließend noch weitere Bestellungen erfüllen. Danach geht die Runde mit dem Spieler zu seiner Linken weiter.

3 Am Ende des Spiels werden die übrigen Bestellungskarten auf der Hand („nicht erfüllte Bestellungen“) als Strafpunkte gezählt. Spezialkarten auf der Hand zählen als eine ganze Pizza Strafe. Man zählt zunächst alle Pizzastücke, die man „ausgeliefert“ hat, und zieht dann die nicht erfüllten Bestellungen davon ab.

So kann es aussehen:

