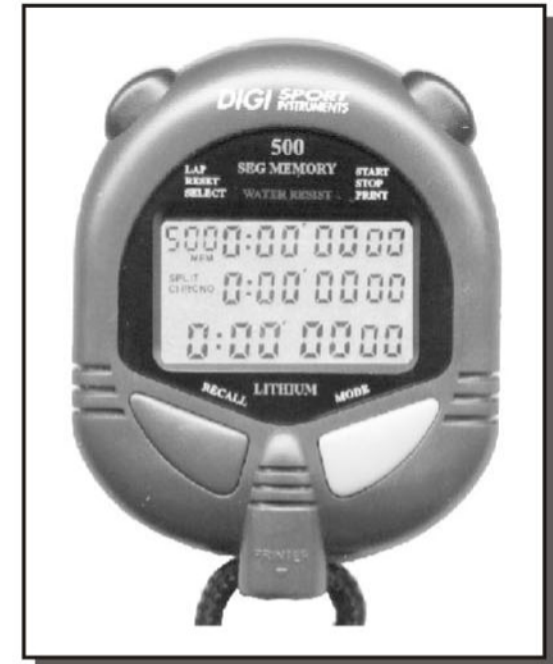




# DIGI PC-110

## Bedienungsanleitung



### Dual Timer-Modus

Durch Drücken der Taste D gelangen Sie in den Timer-Modus. Im Display erscheint oben links "TR" für Timer (Bild 16). Es stehen Ihnen zwei Timer zur Verfügung, die nacheinander ablaufen (zum Beispiel Belastung und Pause). Zum Stellen der Timer-Zeit drücken Sie die Taste B und halten Sie fest. Es erscheint blinkend die zu verändernde Stelle, die dann durch Drücken der Taste A verändert werden kann und mit Taste B fixiert wird (Bild 17). Nachdem die letzte Ziffer eingestellt ist, erscheint die Zeit in der mittleren Zeile und kann durch Drücken der Taste A beliebig gestartet oder gestoppt werden. Erreicht der Timer Null, ertönt ein Ton-Signal. Der Timer startet erneut. Durch Drücken von B, C oder D können Sie das Signal abbrechen. Falls die eingestellte Timer-Zeit kleiner oder gleich 29 Sekunden ist, oder Sie sich nicht im Timermodus befinden, ertönt beim Erreichen von Null nur ein Ein-Ton-Signal. Die Anzahl der Countdowns wird in der untersten Zeile gezählt.

Bild 16



Bild 17

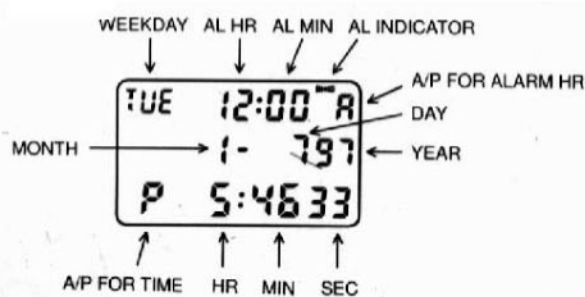


### Uhrmodus

Durch Drücken der Taste D gelangen Sie in den Uhr-Modus (Bild 18). Zum Stellen von Alarmzeit, Uhr und Datum drücken Sie Taste B und halten diese fest. Es erscheint blinkend die zu verändernde Stelle, die dann durch Drücken der Taste A verändert werden kann und durch B fixiert wird. Das Einstellen geschieht in folgender Reihenfolge: Alarm (Stunde-Minuten-Sekunden), AUS-AN (um den Alarmton aus- oder anzuschalten), laufendes Jahr, Monat, Datum, jetzige Stunde, Minute, Sekunde. Bemerkung: Es besteht die Wahlmöglichkeit zwischen 12-/24-Stunden-Modus. Beim 24-Stunden-Modus liest man die mittlere Reihe: Tag, Monat, Jahr. Beim 12-Stunden-Modus liest man diese wie folgt: Monat, Tag, Jahr.

Haben Sie eine neue Alarmzeit eingegeben, ist der Alarm automatisch aktiviert und im Display erscheint rechts in der obersten Zeile das Zeichen ((-)) für Alarm. Der Alarm kann durch Drücken der Taste C ein- bzw. ausgestellt werden.

Bild 18



### Upload-Modus

Der Upload-Modus ist nur in Zusammenhang mit dem Drucker und dem EDV-Anschlußset zu benutzen. Durch Drücken von D gelangen Sie in den Upload-Modus (Bild 18 und 19).

Bild 18



Bild 19



### Batteriewechsel

Eine blinkende Batterie in der rechten unteren Seite des Displays zeigt Ihnen an, daß Sie die Batterie auswechseln müssen (Typ CR2032 oder typengleich).

Bild 20



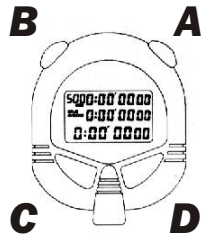
### Technische Daten:

- Stoppfunktion 9 Std., 59 Min. & 59.99 Sek.
- Schlagzahlmessung - die Basis ist frei einstellbar und Messungen sind parallel zur laufenden Stoppzeit möglich
- Geschwindigkeitsmessung (km/h - m/s)
- Speicher für bis zu 500 Meßdatenpaare
- Uhrzeit mit Datum und Alarm
- Dual-Timer für Pause und Belastung
- Lithiumbatterie; DIGI Druckpunktsystem
- Wasserfest und stoßfest
- Anschlußmöglichkeit an DIGI Drucker

## Stoppmodus

Durch Drücken von D gelangen Sie in den Stoppmodus (Bild 1). Drücken Sie A zum Start; die unterste Zeile zeigt die laufende Zeit. Drücken Sie B, um die erste Runden- und Zwischenzeit zu nehmen. In der obersten Zeile wird die Rundenzeit angegeben; in der mittleren Zeile die Zwischenzeit (die erste Zwischenzeit ist identisch mit der Rundenzeit); in der untersten Zeile bleibt die laufende Zeit sichtbar. In der Anzeige oben links erscheint "001" für die erste Runden- und Zwischenzeit (Bild 2). Nach 10 Sekunden wird wieder die laufende Runden- & Zwischenzeit angezeigt. Drücken Sie erneut B, um die zweite Runden- und Zwischenzeit zu nehmen. In der Anzeige oben links erscheint nun "002" (Bild 3).

Durch Drücken von A beenden Sie den Stoppvorgang (Bild 4). Nochmaliges Drücken von A startet den Stoppvorgang erneut. Durch Drücken von B können Sie alles löschen (Bild 5). Die Anzahl der freien Speicherplätze hat sich reduziert und Ihre Messung ist in der Uhr gespeichert. Sie können sofort die nächste Messung starten.



## Speed-Modus

In diesem Modus können Sie Geschwindigkeitsmessungen oder Schlagzahlmessungen durchführen, indem Sie nur die Zeit für einen Teilabschnitt (Teilstrecke oder auch gesamte Strecke) messen. Die Uhr berechnet daraus entsprechende Verhältnisse zu einer Sekunde, Minute oder Stunde. Zunächst müssen Sie also eine Basis (Streckenlänge oder Schlagzahlbasis) eingeben. Durch Drücken von D gelangen Sie in den Stoppmodus (Bild 1). Durch Drücken und Halten von B gelangen Sie dann in den SPEED Einstell- Modus (Bild 6). Zunächst können Sie die Streckenlänge oder Basis eingeben. Es erscheint blinkend die zu verändernde Stelle, die dann durch Drücken der Taste A verändert werden kann und mit Taste B fixiert wird. Ist dieser Wert von Ihnen eingegeben worden, blinkt oben links HR, das heißt, Ihr Wert wird in Relation zu einer Stunde gesetzt. Durch Drücken von A können Sie die Relation auf Minute oder Sekunde umstellen.

### Geschwindigkeitsmessung & Schlagzahlmessung

1. Beispiel:  
Geschwindigkeitsmessung bei einem 100 m Lauf (Durchschnittsgeschwindigkeit)  
Geben Sie ein: Streckenlänge / Basis: 0.1 in Relation zu HR  
Wenn man 0.1 Km in 9.72 Sekunden läuft, dann würde man in einer Stunde 37.03 Km schaffen.

2. Beispiel:  
Rundengeschwindigkeitsmessung bei einem Formel 1 Rennen  
Geben Sie ein: Streckenlänge / Basis: 5.6 in Relation zu HR  
Wenn man 5.6 Km in 1-34.06 Minuten fährt, dann würde man in einer Stunde 214.33 Km schaffen.

3. Beispiel:  
Schlagzahlmessung auf der Basis von 3 Schlägen  
Geben Sie ein: Streckenlänge / Basis: 3.0 in Relation zu MIN  
Wenn man für 3 Schläge 3.90 Sekunden benötigt, dann würde man 46.15 Schläge in der Minute schaffen.

Durch Drücken von D gelangen Sie in den Speed-Modus. Im Display links erscheint SPEED (Bild 7).

Einzelmessung: Durch Drücken von A starten (Bild 8) und stoppen Sie Ihre Messung (Bild 9). Der berechnete Wert wird in der mittleren Zeile angezeigt.

Permanente Messung mit laufender Zeit: Durch Drücken von A starten Sie Ihre Messung. Drücken Sie nun B, um Ihre erste Messung abzuschließen. Der berechnete Wert wird in der mittleren Zeile angezeigt. Durch erneutes Drücken von B können Sie weitere Messungen vornehmen. Die laufende Zeit bleibt davon unberührt.

Ihre Messungen werden in der Uhr gespeichert und können von Ihnen ausgewertet werden (siehe Recall-Modus).

## Recall Modus

Die Uhr verfügt über 500 Speicherplätze. Bei jeder Messung wird automatisch das Datum und eine laufende Nummer vergeben. Auch für diese Daten werden Speicherplätze belegt. Weitere Speicherplätze werden für die schnellste, langsamste und die durchschnittliche Rundenzeit belegt. (Eine Messung mit zwei Rundenzeiten hat folgende 7 Speicherbelegungen: 1. Datum / 2. Seriennummer / 3. erste Runden- & Zwischenzeit / 4. zweite Runden- & Zwischenzeit / 5. Endzeit / 6. durchschnittliche Rundenzeit / 7. schnellste Rundenzeit). Nachdem Messungen erfolgt sind, können Sie durch Drücken von C in den RECALL Modus gelangen (Bild 10).

Bei Stoppmessungen erscheint im Display das Datum der Messung, MCH und die laufende Nummer. Durch Drücken von C können Sie die einzelnen Zwischen- und Rundenzeiten aufrufen (Bild 11 & 12). Zuletzt wird noch die Endzeit (Bild 13), die durchschnittliche Rundenzeit (AVE) (Bild 14) und die schnellste Rundenzeit angegeben (BES) (Bild 15).

Bei Geschwindigkeitsmessungen erscheint im Display das Datum der Messung, MSP und die laufende Nummer. Durch Drücken von C können Sie Ihre Messungen aufrufen. Zuletzt wird noch der Durchschnittswert (AVE) und der höchste Wert angegeben (BES).



Sind mehrere Messung im Speicher, können Sie durch Drücken von B eine bestimmte Messung auswählen.

Sie können auch während der Messung auf die gespeicherten Daten zurückgreifen. Drücken Sie während Ihres Stoppvorgangs auf C, um in den Recall-Modus zu gelangen. Im Recall-Modus können keine weiteren Messungen erfolgen. Für weitere Messungen drücken Sie D, um in den Stoppmodus zurück zu gelangen.

Sind alle Speicherplätze belegt, beginnt die LAP Anzeigen zu blinken. Weitere Zeiten werden erst wieder gespeichert, wenn Speicherplätze durch Löschen wieder freigegeben worden sind. Möchten Sie bei vollem Speicher eine Messung starten, ertönen vier Töne als

### Löschen des Speichers

Wählen Sie im RECALL-Modus durch Drücken von B eine Messung aus. Durch Drücken und Halten von A können Sie diese Messung löschen.

# DIGI PC-111

## Bedienungsanleitung

### Dual Timer-Modus

Durch Drücken der Taste D gelangen Sie in den Timer-Modus. Im Display erscheint oben links "TR" für Timer (Bild 16). Es stehen Ihnen zwei Timer zur Verfügung, die nacheinander ablaufen (zum Beispiel Belastung und Pause). Zum Stellen der Timer-Zeit drücken Sie die Taste B und halten Sie fest. Es erscheint blinkend die zu verändernde Stelle, die dann durch Drücken der Taste A verändert werden kann und mit Taste B fixiert wird (Bild 17). Nachdem die letzte Ziffer eingestellt ist, erscheint die Zeit in der mittleren Zeile und kann durch Drücken der Taste A beliebig gestartet oder gestoppt werden. Erreicht der Timer Null, ertönt ein Ton-Signal. Der Timer startet erneut. Durch Drücken von B, C oder D können Sie das Signal abbrechen. Falls die eingestellte Timer-Zeit kleiner oder gleich 29 Sekunden ist, oder Sie sich nicht im Timermodus befinden, ertönt beim Erreichen von Null nur ein Ein-Ton-Signal. Die Anzahl der Countdowns wird in der untersten Zeile gezählt.

Bild 16

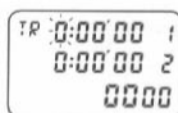


Bild 17

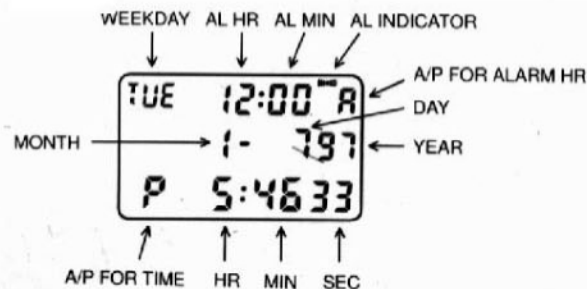


### Uhrmodus

Durch Drücken der Taste D gelangen Sie in den Uhr-Modus (Bild 18). Zum Stellen von Alarmzeit, Uhr und Datum drücken Sie Taste B und halten diese fest. Es erscheint blinkend die zu verändernde Stelle, die dann durch Drücken der Taste A verändert werden kann und durch B fixiert wird. Das Einstellen geschieht in folgender Reihenfolge: Alarm (Stunde-Minuten-Sekunden), AUS-AN (um den Alarmton aus- oder anzuschalten), laufendes Jahr, Monat, Datum, jetzige Stunde, Minute, Sekunde. Bemerkung: Es besteht die Wahlmöglichkeit zwischen 12-/24-Stunden-Modus. Beim 24-Stunden-Modus liest man die mittlere Reihe: Tag, Monat, Jahr. Beim 12-Stunden-Modus liest man diese wie folgt: Monat, Tag, Jahr.

Haben Sie eine neue Alarmzeit eingegeben, ist der Alarm automatisch aktiviert und im Display erscheint rechts in der obersten Zeile das Zeichen ((-)) für Alarm. Der Alarm kann durch Drücken der Taste C ein- bzw. ausgestellt werden.

Bild 18



### Upload-Modus

Der Upload-Modus ist nur in Zusammenhang mit dem Drucker und dem EDV-Anschlußset zu benutzen. Durch Drücken von D gelangen Sie in den Upload-Modus (Bild 18 und 19).

Bild 18

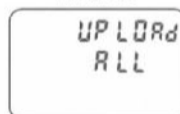
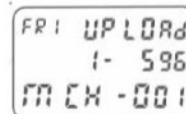


Bild 19



### Batteriewechsel

Das Symbol einer Batterie in der rechten unteren Seite des Displays zeigt Ihnen an, dass die Batterie schon relativ schwach ist und demnächst ausgetauscht werden muß (Typ CR2032 oder typengleich).

Achtung: Bei einem Batteriewechsel gehen alle gespeicherten Daten verloren.

Öffnen Sie die Uhr. Wechseln Sie die Batterie aus.

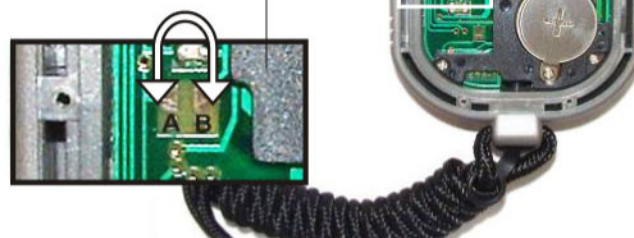
Wichtig: Auf der Platine finden Sie Kontakte die mit den Buchstabe A und B gekennzeichnet sind. Nach dem Batteriewechsel müssen Sie diese Kontakte überbrücken. Dadurch erfolgt ein Reset und die Uhr ist wieder einsatzbereit. (Sollte der Reset nicht auf Anhieb erfolgen, bitte erneut probieren)

Bild 20



### RESET

Kontakt A und B überbrücken.



### Technische Daten:

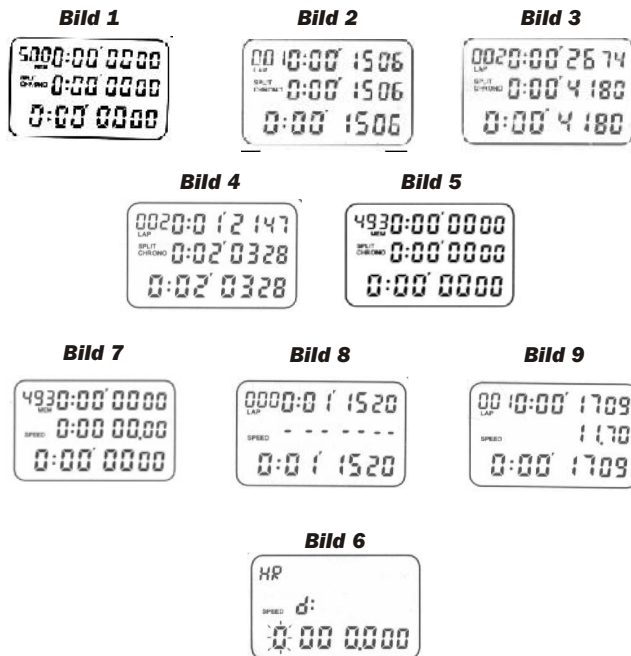
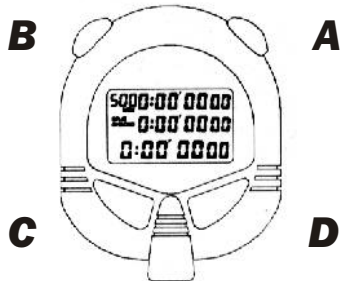
- Stoppfunktion 9 Std., 59 Min. & 59.99 Sek.
- Schlagzahlmessung - die Basis ist frei einstellbar und Messungen sind parallel zur laufenden Stoppzeit möglich
- Geschwindigkeitsmessung (km/h - m/s)
- Speicher für bis zu 2000 Meßdatenpaare
- Uhrzeit mit Datum und Alarm
- Dual-Timer für Pause und Belastung
- Lithiumbatterie; DIGI Druckpunktsystem
- Wasserfest und stoßfest
- Anschlußmöglichkeit an DIGI Drucker
- EDV Anschlußmöglichkeit (Windows)



## Stoppmodus

Durch Drücken von D gelangen Sie in den Stoppmodus (Bild 1). Drücken Sie A zum Start; die unterste Zeile zeigt die laufende Zeit. Drücken Sie B, um die erste Runden- und Zwischenzeit zu nehmen. In der obersten Zeile wird die Rundenzeit angegeben; in der mittleren Zeile die Zwischenzeit (die erste Zwischenzeit ist identisch mit der Rundenzeit); in der untersten Zeile bleibt die laufende Zeit sichtbar. In der Anzeige oben links erscheint "001" für die erste Runden- und Zwischenzeit (Bild 2). Nach 10 Sekunden wird wieder die laufende Runden- & Zwischenzeit angezeigt. Drücken Sie erneut B, um die zweite Runden- und Zwischenzeit zu nehmen. In der Anzeige oben links erscheint nun "002" (Bild 3).

Durch Drücken von A beenden Sie den Stoppvorgang (Bild 4). Nochmaliges Drücken von A startet den Stoppvorgang erneut. Durch Drücken von B können Sie alles löschen (Bild 5). Die Anzahl der freien Speicherplätze hat sich reduziert und Ihre Messung ist in der Uhr gespeichert. Sie können sofort die nächste Messung starten.



## Speed-Modus

In diesem Modus können Sie Geschwindigkeitsmessungen oder Schlagzahlmessungen durchführen, indem Sie nur die Zeit für einen Teilabschnitt (Teilstrecke oder auch gesamte Strecke) messen. Die Uhr berechnet daraus entsprechende Verhältnisse zu einer Sekunde, Minute oder Stunde. Zunächst müssen Sie also eine Basis (Streckenlänge oder Schlagzahlbasis) eingeben. Durch Drücken von D gelangen Sie in den Stoppmodus (Bild 1). Durch Drücken und Halten von B gelangen Sie dann in den SPEED Einstell- Modus (Bild 6). Zunächst können Sie die Streckenlänge oder Basis eingeben. Es erscheint blinkend die zu verändernde Stelle, die dann durch Drücken der Taste A verändert werden kann und mit Taste B fixiert wird. Ist dieser Wert von Ihnen eingegeben worden, blinkt oben links HR, das heißt, Ihr Wert wird in Relation zu einer Stunde gesetzt. Durch Drücken von A können Sie die Relation auf Minute oder Sekunde umstellen.

### Geschwindigkeitsmessung & Schlagzahlmessung

1. Beispiel:  
Geschwindigkeitsmessung bei einem 100 m Lauf (Durchschnittsgeschwindigkeit)  
Geben Sie ein: Streckenlänge / Basis: 0.1 in Relation zu HR  
Wenn man 0.1 Km in 9.72 Sekunden läuft, dann würde man in einer Stunde 37.03 Km schaffen.

2. Beispiel:  
Rundengeschwindigkeitsmessung bei einem Formel 1 Rennen  
Geben Sie ein: Streckenlänge / Basis: 5.6 in Relation zu HR  
Wenn man 5.6 Km in 1-34.06 Minuten fährt, dann würde man in einer Stunde 214.33 Km schaffen.

3. Beispiel:  
Schlagzahlmessung auf der Basis von 3 Schlägen  
Geben Sie ein: Streckenlänge / Basis: 3.0 in Relation zu MIN  
Wenn man für 3 Schläge 3.90 Sekunden benötigt, dann würde man 46.15 Schläge in der Minute schaffen.

Durch Drücken von D gelangen Sie in den Speed-Modus. Im Display links erscheint SPEED (Bild 7).

Einzelmessung: Durch Drücken von A starten (Bild 8) und stoppen Sie Ihre Messung (Bild 9). Der berechnete Wert wird in der mittleren Zeile angezeigt.

Permanente Messung mit laufender Zeit: Durch Drücken von A starten Sie Ihre Messung. Drücken Sie nun B, um Ihre erste Messung abzuschließen. Der berechnete Wert wird in der mittleren Zeile angezeigt. Durch erneutes Drücken von B können Sie weitere Messungen vornehmen. Die laufende Zeit bleibt davon unberührt.

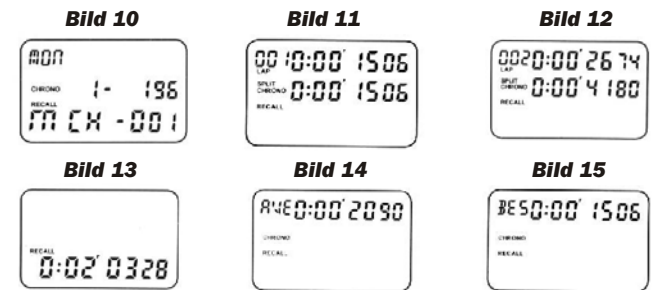
Ihre Messungen werden in der Uhr gespeichert und können von Ihnen ausgewertet werden (siehe Recall-Modus).

## Recall Modus

Die Uhr verfügt über 2000 Speicherplätze. Bei jeder Messung wird automatisch das Datum und eine laufende Nummer vergeben. Auch für diese Daten werden Speicherplätze belegt. Weitere Speicherplätze werden für die schnellste, langsamste und die durchschnittliche Rundenzeit belegt. (Eine Messung mit zwei Rundenzeiten hat folgende 7 Speicherbelegungen: 1. Datum / 2. Seriennummer / 3. erste Runden- & Zwischenzeit / 4. zweite Runden- & Zwischenzeit / 5. Endzeit / 6. durchschnittliche Rundenzeit / 7. schnellste Rundenzeit). Nachdem Messungen erfolgt sind, können Sie durch Drücken von C in den RECALL Modus gelangen (Bild 10).

Bei Stoppmessungen erscheint im Display das Datum der Messung, MCH und die laufende Nummer. Durch Drücken von C können Sie die einzelnen Zwischen- und Rundenzeiten aufrufen (Bild 11 & 12). Zuletzt wird noch die Endzeit (Bild 13), die durchschnittliche Rundenzeit (AVE) (Bild 14) und die schnellste Rundenzeit angegeben (BES) (Bild 15).

Bei Geschwindigkeitsmessungen erscheint im Display das Datum der Messung, MSP und die laufende Nummer. Durch Drücken von C können Sie Ihre Messungen aufrufen. Zuletzt wird noch der Durchschnittswert (AVE) und der höchste Wert angegeben (BES).



Sind mehrere Messung im Speicher, können Sie durch Drücken von B eine bestimmte Messung auswählen.

Sie können auch während der Messung auf die gespeicherten Daten zurückgreifen. Drücken Sie während Ihres Stoppvorgangs auf C, um in den Recall-Modus zu gelangen. Im Recall-Modus können keine weiteren Messungen erfolgen. Für weitere Messungen drücken Sie D, um in den Stoppmodus zurück zu gelangen.

Sind alle Speicherplätze belegt, beginnt die LAP Anzeigen zu blinken. Weitere Zeiten werden erst wieder gespeichert, wenn Speicherplätze durch Löschen wieder freigegeben worden sind. Möchten Sie bei vollem Speicher eine Messung starten, ertönen vier Töne als

### Löschen des Speichers

Wählen Sie im RECALL-Modus durch Drücken von B eine Messung aus. Durch Drücken und Halten von A können Sie diese Messung löschen.