

goki



Zielwurfspiel

Target Throwing Game / Jeu de lancer / Juego de lanzamiento con diana
Doelwerpspel / Kastespil / Gioco del lancio / Tiro ao alvo
Gra w rzucanie do celu / Игра «Метание в цель» / 目标投掷游戏

Zielwurfspiel

Das goki Wurfspiel für Groß und Klein ist ein spannender Wurfspaß mit zwei Schwierigkeitsstufen. So können auch schon die Kleinsten sich am Zielwerfen versuchen.

Spielmaterial

Eine Zielscheibe zum Aufstellen mit zwei Spielseiten, 6 Wurfkissen (je drei in einer Farbe).

Spielverlauf

Variante 1 für die Großen

Stellt die Zielscheibe so auf, dass die Seite mit den Zahlenfeldern nach vorn zeigt. Der Abstand zwischen Werfern und Zielscheibe sollte ca. 1,50 Meter betragen, die Entfernung ist -je nach Altersstufe und Schwierigkeitsgrad- variabel. Einigt Euch vor Spielbeginn darauf, wieviele Runden gespielt werden sollen, oder ob das Team gewinnt, das als erstes einen bestimmten Punktwert erreicht.

Jedes Team bekommt drei Wurfkissen einer Farbe. Das Team mit dem jüngsten Mitspieler beginnt und wirft seine drei Wurfkissen auf die Zielscheibe. Die drei hierbei erzielten Werte werden addiert und notiert. Fliegt ein Kissen nicht durch eines der Ziellöcher, ist das ein Fehlwurf, der mit „0“ gewertet wird. Danach ist das andere Team an der Reihe und wirft seine drei Wurfkissen. Sind die vereinbarten Runden gespielt (und alle Punkte addiert) oder der vereinbarte Punktwert ist erreicht, steht der Sieger fest. Herzlichen Glückwunsch!

Variante 2 für die Kleinen

Hier wird die Zielscheibe so aufgestellt, dass die Seite mit den Tieren nach vorn zeigt.

In dieser Variante gibt es viel kreativen Spielraum für die Regeln. So könnt Ihr Euch zum Beispiel darauf einigen, dass das Team gewinnt, das am häufigsten durch das Loch mit dem Tier fliegt, auf das Ihr Euch vorher geeinigt habt.

Wir wünschen Euch viele lustige und spannende Stunden mit dem goki Wurfspiel.

Du möchtest mehr über goki erfahren,
dann scanne den QR-Code und lerne uns kennen:



Target Throwing Game

The goki throwing game for young and old is great fun and has two levels of difficulty. This means that the little ones can also put their throwing skills to the test.

Materials

A target to set up with two playing sides, 6 throwing bags (three of each colour).

How to play

Version 1 for older children

Set up the target so that the side with the numbers faces the front. The distance between the players and the target should be approx. 1.50 metres; however, this distance may vary depending on the age group and level of difficulty.

Before the game starts, agree on how many rounds are to be played or whether the team that reaches a certain score first wins.

Each team gets three throwing bags of the same colour. The team with the youngest player starts and the players throw their three throwing bags at the target. The three scores achieved are added together and noted down. If a bag does not fly through one of the target holes, this is a miss and is scored as „0“. Then it is the other team's turn and they throw their three bags. Once the agreed rounds have been played (and all points added up) or the agreed score has been reached, the winner is decided. Congratulations!

Version 2 for younger children

Here, the target is set up so that the side with the animals faces the front. In this variant, there is a lot of creative leeway regarding the rules. For example, you can decide that the team that scores the most hits through the hole with the animal that you agreed on beforehand wins.

We wish you many hours of fun with the goki throwing game.

If you want to find out more about goki, scan the QR code and get to know us:



F Jeu de lancer

Le jeu de lancer de goki pour petits et grands est un jeu passionnant avec deux niveaux de difficulté. Même les plus petits peuvent s'essayer au lancer pour atteindre les cibles.

Matériel de jeu

Une cible à installer avec deux faces de jeu, 6 coussins (trois de chaque couleur).

Déroulement de jeu

Variante 1 pour les plus grands

Installer la cible de manière à ce que le côté avec les ouvertures numérotées soit visible.

La distance entre le lanceur et la cible doit être d'environ 1,50 mètre, la distance est variable selon l'âge des joueurs et le niveau de difficulté souhaité. Avant le début du jeu, mettez-vous d'accord sur le nombre de tours à jouer ou si l'équipe qui remporte un certain nombre de points en premier gagne la partie.

Chaque équipe reçoit trois coussins d'une même couleur. L'équipe avec le plus jeune joueur commence et lance ses trois coussins sur la cible. Les trois valeurs obtenues ici sont additionnées et notées. Si un coussin ne vole pas à travers l'une des ouvertures, c'est un lancer raté qui est noté „0“. Puis c'est au tour de l'autre équipe de lancer ses trois coussins. Si tous les tours convenus ont été joués (et les points comptabilisés) ou si la valeur de points convenue a été atteinte, le gagnant est annoncé. Toutes nos félicitations !

Variante 2 pour les plus petits

Ici, la cible est installée de manière à ce que le côté avec les animaux soit visible. Dans cette variante les règles peuvent être aménagées en fonction des occasions. Par exemple, vous pouvez convenir que l'équipe qui lance son coussin le plus souvent à travers l'ouverture avec l'animal sur lequel vous vous êtes mis d'accord auparavant remporte la partie.

Nous vous souhaitons de nombreuses heures amusantes et passionnantes avec le jeu de lancer de goki.

Vous souhaitez en savoir plus sur goki ?
Scannez le QR code pour faire notre connaissance :



Ⓔ Juego de lanzamiento con diana

El juego de lanzamiento de goki para mayores y pequeños, con dos niveles de dificultad, garantiza la emoción y la diversión. Incluso los más pequeños pueden poner a prueba su puntería.

Contenido del juego

Una diana que puede montarse con dos lados de juego, 6 pequeños cojines para lanzar (tres de cada color).

Desarrollo del juego

Variante 1 para los mayores

Colocad la diana de modo que el lado con las casillas numéricas quede delante.

La distancia entre el lanzador y la diana debe ser de aproximadamente 1,50 metros. Naturalmente, esta puede variar según el grupo de edad y el nivel de dificultad.

Antes de que empiece el juego, acordad cuántas rondas queréis jugar o bien si gana el primer equipo que consiga un determinado número de puntos.

Cada equipo recibe 3 cojines del mismo color. Empieza el equipo con el jugador más joven, lanzando sus tres cojines a la diana. Se suman y anotan los tres valores obtenidos. Si un cojín no pasa por uno de los agujeros de la diana, se considera un lanzamiento fallido y recibe 0 puntos. Después le toca al otro equipo, que lanza sus tres cojines. Una vez que se han jugado las rondas pactadas (y se han sumado todos los puntos) o bien se han conseguido los puntos acordados, ya tenemos un ganador. ¡Felicidades!

Variante 2 para los pequeños

Colocad la diana de modo que el lado con los animales quede delante.

En esta variante las reglas se pueden variar según vuestra creatividad. Por ejemplo, podéis acordar que gane el equipo que pase más veces por el agujero del animal que hayáis decidido de antemano.

¡Que os divirtáis y paséis ratos muy entretenidos con el juego de lanzamiento de goki!

Doelwerpspel

Het goki werpspel voor jong en oud biedt spannend werpplezier en heeft twee moeilijkheidsgraden. Zo kunnen ook de kleinsten proberen om naar het doel te gooien.

Speelmateriaal

Een doel met twee speelzijden om rechtop te zetten en 6 werpkussentjes (drie van elke kleur).

Spelverloop

Variante 1 voor de groten

Plaats het doel zo, dat de zijde met de getallen naar voren is gericht.

De afstand tussen de werper en het doel moet ongeveer 1,50 meter bedragen. Afhankelijk van de leeftijdsgroep en gewenste moeilijkheidsgraad kan ook voor een andere afstand worden gekozen.

Spreek van tevoren af hoeveel ronden jullie gaan spelen, of hoeveel punten een team als eerste moet behalen om de winnaar te zijn.

Elke team krijgt drie werpkussentjes van één kleur. Het team met de jongste speler begint en gooit zijn drie werpkussentjes naar het doel. De drie scores worden bij elkaar opgeteld en genoteerd. Als een kussentje niet door een van de doelgaten vliegt, is de worp een misser en de score '0'. Daarna is het de beurt aan het andere team om hun drie kussentjes te gooien. Zodra het afgesproken aantal ronden is gespeeld (en alle punten zijn opgeteld) of een team de afgesproken score heeft bereikt, wordt de winnaar bepaald. Hartelijk gefeliciteerd!

Variante 2 voor de kleintjes

Hier wordt het doel zo geplaatst, dat de zijde met de dieren naar voren is gericht.

Deze variant laat veel creatieve vrijheid om de spelregels te kiezen. Jullie kunnen bijvoorbeeld afspreken dat de winnaar het team is dat het vaakst door het gat gooit met het dier dat jullie van tevoren hebben gekozen.

Wij wensen jullie veel plezier en spannende uren met het goki werpspel.

Kastespil

goki kastespillet til små og store er et sjovt spil med to sværhedsgrader. På den måde kan også de mindste allerede være med.

Spillemateriale

En kasteplade med to sider til at sætte op, 6 ærteposer (to gange tre i hver sin farve).

Sådan spiller du spillet

Variant 1 til store børn

Sæt kastepladen op, så felterne med tallene er synlige.

Afstanden mellem spillerne og kastepladen bør være ca. 1,5 m, men den kan variere afhængigt af spillernes alder og den ønskede sværhedsgrad.

Inden spillet starter, bør I blive enige om, hvor mange runder der skal spilles, eller om det team vinder, der som det første opnår et bestemt antal point.

Hvert team får tre poser i samme farve. Teamet med den yngste spiller begynder og kaster de tre poser hen imod kastepladen. De tre opnåede point tælles sammen og skrives ned. Hvis en af poserne ikke rammer et af hullerne, får teamet 0 point for dette kast. Derefter er det det næste teams tur, og dette team kaster nu sine tre poser. Når alle har kastet det aftalte antal runder (og har talt alle point sammen), eller når et team har nået det aftalte antal point, kan vinderen kåres. Tillykke!

Variant 2 til små børn

Sæt målskiven op, så felterne med dyrene er synlige.

Ved denne variant der er mange forskellige muligheder for at opstille sine egne regler. I kan for eksempel aftale, at det team vinder, som flest gange rammer hullet med et bestemt dyr, som I inden spillestart er blevet enige om.

Vi ønsker jer rigtig god fornøjelse og mange sjove og spændende timer med goki kastespillet.

1 Gioco del lancio

Il gioco del lancio goki per grandi e piccini è un divertimento assicurato e presenta due livelli di difficoltà. Così, anche i più piccoli potranno mettere alla prova la loro abilità nei lanci.

Materiale di gioco

Un tabellone da montare con due possibilità di gioco, 6 sacchetti di lancio (tre per ogni colore).

Come si gioca

Variante 1 per i più grandi

Posizionate il tabellone dalla parte dei numeri.

La distanza tra il tabellone e i giocatori dovrebbe essere di circa 1,50 metri; tuttavia, tale distanza può variare in base all'età dei giocatori e al livello di difficoltà che si vuole ottenere.

Prima di iniziare a giocare, decidete quanti turni volete fare oppure se vince la squadra che per prima ottiene un determinato punteggio.

Ogni squadra riceve tre sacchetti di lancio dello stesso colore. Inizia il gioco la squadra con il giocatore più giovane e i membri lanceranno i sacchetti cercando di centrare i cerchi. I punteggi ottenuti vengono sommati e segnati su un segnapunti. Se un sacchetto non centra l'obiettivo, il lancio sarà ritenuto nullo e viene valutato con uno "0". Quindi, sarà il turno dell'altra squadra, che lancerà i propri tre sacchetti. Una volta terminati i lanci (e segnati i punteggi) oppure raggiunto il punteggio concordato, si stabilisce la squadra che si sarà aggiudicata la vittoria. Buona fortuna!

Variante 2 per i più piccoli

In questo caso, il tabellone viene montato dalla parte degli animaletti.

In questa variante, c'è spazio per molta libertà e creatività riguardo alle regole. Ad esempio, potete decidere che vince la squadra che centra più volte il cerchio con l'animaletto che avrete stabilito in precedenza.

Vi auguriamo di trascorrere lunghe ore di divertimento con il gioco del lancio goki.

P Tiro ao alvo

O jogo de lançamento goki para miúdos e graúdos é um jogo divertido com dois níveis de dificuldade. Por isso, os mais pequenos também podem jogar.

Material de jogo

Um alvo para montar com duas superfícies de jogo, 6 almofadas para lançar (de duas cores diferentes).

Como jogar

Variante 1 para os mais velhos

Montem o alvo de forma a que o lado com os campos numéricos fique voltado para a frente.

A distância ao alvo para os lançamentos deve ser de aprox. 1,50 m. A distância é variável segundo a faixa etária e o nível de dificuldade.

Antes de começarem a jogar, decidam o número de jogadas ou se ganha a equipa que atingir, em primeiro lugar, um determinado número de pontos.

Cada equipa recebe três almofadas de lançar de uma cor. Começa a equipa com o jogador mais novo e atira as suas três almofadas ao alvo. Somem e anotem os três valores conseguidos. Se uma almofada não passar por uma das aberturas do alvo, é considerado um lançamento nulo e recebe 0 pontos. Depois, é a vez da outra equipa lançar as suas almofadas. Depois do número de jogadas acordado (e de somados todos os pontos) ou depois de serem atingidos os pontos acordados, é apurado o vencedor. Boa sorte!

Variante 2 para os mais pequenos

Neste caso, o alvo é montado com o lado dos animais voltado para a frente.

Nesta variante, existe uma grande margem de manobra criativa para as regras. Por exemplo, podem escolher um animal e decidir que ganha a equipa que lançar mais vezes a almofada por essa abertura.

Desejamos-vos muitas horas divertidas com o jogo de lançamento goki.

PL Gra w rzucanie do celu

Gra w rzucanie do celu Goki dla małych i dużych to ekscytująca rozrywka z dwoma poziomami trudności. Dzięki temu nawet najmłodszy mogą spróbować swoich sił w rzutach do celu.

Zawartość

Dwustronna tarcza stojąca, 6 poduszczek (po 3 z każdego koloru)

Przebieg gry

Wariant 1 dla starszych graczy

Ustawcie tarczę tak, by pola z liczbami były skierowane w Waszą stronę. Stańcie w odległości około 1,5 metra od tarczy. Dystans można dopasowywać do wieku i poziomu graczy.

Przed rozpoczęciem uzgodnijcie, ile rund rozegracie lub że zwycięży ta drużyna, która pierwsza zdobędzie określoną liczbę punktów.

Każda z drużyn otrzymuje 3 poduszcзки tego samego koloru. Zaczyna ten z zespołów, do którego należy najmłodszy z graczy. Gracze rzucają poduszczkami do celu. Dodajcie i zapiszcie liczbę punktów zdobytych w trakcie rundy przez zespół. Jeżeli poduszcзка nie trafi w otwór w tarczy, wówczas drużyna nie zdobywa punktu za ten rzut. Następnie rzuca drugi zespół. Gra kończy się po rozegraniu uzgodnionej liczby rund (i zsumowaniu wszystkich punktów) lub po osiągnięciu przez zwycięską drużynę ustalonej liczby punktów. Serdecznie gratulujemy!

Wariant 2 dla młodszych graczy

Ustawcie tarczę tak, by pola ze zwierzątkami były skierowane w Waszą stronę.

W przypadku tego wariantu można puścić wodze fantazji przy ustalaniu reguł gry. Możecie na przykład ustalić, że zwycięży ta drużyna, której uda się najwięcej razy trafić poduszczką w otwór z określonym zwierzęciem.

Życzymy Wam wielu wesołych i przyjemnych godzin spędzonych na grze.

Игра «Метание в цель»

Метательная игра goki для взрослых и детей — это захватывающее развлечение с двумя уровнями сложности. Даже малыши могут попробовать свои силы в метании в цель.

Материал для игры

Мишень для установки с двумя игровыми сторонами, 6 подушечек для метания (по три каждого цвета).

Ход игры

Вариант 1 для взрослых

Установите мишень так, чтобы сторона с числовым полем была обращена вперед.

Расстояние между метателями и мишенью должно составлять около 1,50 метра, расстояние варьируется в зависимости от возрастной группы и уровня сложности.

Перед началом игры договоритесь о том, сколько раундов будет сыграно, или что выиграет та команда, которая первой наберет определенное количество очков.

Каждая команда получает по три подушечки для метания одинакового цвета. Начинает игру команда с самым младшим игроком и бросает в мишень три подушечки для метания. При этом суммируются и записываются три полученных числа. Если подушечка не пролетает через одно из отверстий мишени, это считается промахом и оценивается как «0» баллов. Затем наступает очередь другой команды, и ее участники бросают свои три подушечки для метания. После того, как сыграны оговоренные раунды (и все очки суммированы) или набрано условленное количество очков, определяют победителя. Поздравляем!

Вариант 2 для детей

Здесь мишень устанавливается так, чтобы сторона с изображением животного была обращена вперед.

В данном варианте можно экспериментировать с правилами. Например, можно договориться о том, что побеждает та команда, которая сделала больше всего бросков через отверстие с изображением заранее оговоренного животного.

Желаем вам веселого и увлекательного времяпровождения за метательной игрой goki.

目标投掷游戏

goki 投掷游戏适合大朋友和小朋友，它拥有两种不同的难度级别，令投掷充满无限乐趣。即使是小朋友也可以尝试着瞄准目标投掷。

游戏材料

一块带有双面游戏盘的目标板用于树立摆放，6 个投掷布包（每种颜色分别有 3 个）。

游戏过程

玩法 1， 适合大朋友

将目标板树立摆放，带有数字块的一面朝前。

投掷的人与目标板之间的距离应在 1.50 米左右，可根据玩家年龄和游戏难度调整距离。

在游戏开始前，你们需要商定好共进行几轮游戏，或者是否先达到某个分数的球队即获胜。

每个队伍得到一种颜色的三个投掷布包。年龄最小的玩家所在的队伍开局，这个玩家他要将三个投掷布包投向目标板。将三次投掷得到的分数相加并记录。如果布包没有穿过目标洞，则计作失误，得“0”分。然后轮到另一个队伍，并进行三次投掷。进行完之前商定的游戏轮数（所有分数已相加）或者达到了商定的某个分数后便知晓胜负了。恭喜赢家！

玩法 2， 适合小朋友

将目标板摆放好，带有动物的一面朝前。

这种玩法中有很多想象空间。例如，你们可以商定好，投掷穿过某个动物最多的队伍获胜，你们可以提前指定一个动物。

尽情享受这款投掷游戏带给你们的欢乐、激动时光！

Roseburger Str. 30
21514 Güster
GERMANY
Art.-No: 56330

goki