

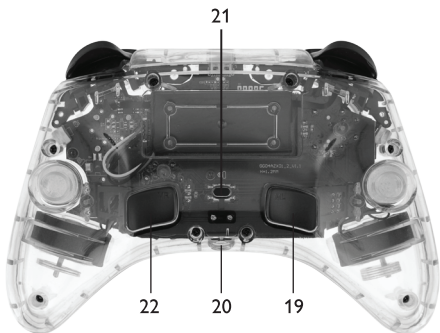
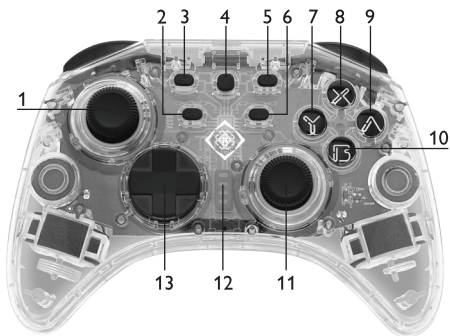


DELTACO GAMING



WIRELESS CONTROLLER FOR SWITCH

DAN	Brugermanual	LIT	Naudojimo instrukcija
DEU	Benutzerhandbuch	NLD	Gebruiksaanwijzing
ENG	User manual	NOR	Brukermanual
EST	Kasutusjuhend	POL	Instrukcja obsługi
FIN	Käyttöopas	SPA	Manual del usuario
FRA	Manuel d'utilisation	SWE	Användarmanual
HUN	Felhasználói kézikönyv	ELL	Εγχειρίδιο χρήστη
LAV	Lietošanas pamācība	POR	Manual do usuário



- | | |
|------------------------------------|--------------------------------|
| 1. Venstre styrepind | 12. LED Indikatorer 1, 2, 3, 4 |
| 2. - knap | Tæller nedefra og op |
| 3. Turbo-knap | 13. Retningskontrol |
| 4. "Home"-knap | 14. R knap |
| 5. Knap til skærmprent | 15. L knap |
| (Tag et skærmprent og optag video) | 16. ZL knap |
| 6. + knap | 17. USB-C-opladningsport |
| 7. Y knap | 18. ZR knap |
| 8. X knap | 19. ML knap |
| 9. A knap | 20. 3,5 mm lydport |
| 10. B knap | 21. Tilslutningsknap |
| 11. Højre styrepind | 22. MR knap |

Opret forbindelse til «Switch»-konsol (trådløs)

Tilslut controlleren via konsollens system. Afhængigt af sproget og versionen af systemet kan menuen se anderledes ud, men det skal være noget som dette:

Tryk på knappen «Hjem» fra hovedskærmen -> Controllere -> Skift greb/rækkefølge.

Tryk på tilslutningsknappen (2,1), og hold den nede i ca. 4 sekunder for at oprette forbindelse.

De 4 LED-lamper blinker hurtigt (slip knappen).

Følg vejledningen på skærmen for at oprette forbindelse.

LED 1 forbliver tændt.

Tilslut til «Switch» -konsollen (kablet)

Før du tilslutter controlleren til konsollen, skal du aktivere Pro Controller Wired kommunikation.

Fra hovedskærmen -> Systemindstillinger -> Controllere og sensorer -> Pro Controller Kablet kommunikation-> Til.

Tilslut et USB-A til USB-C-kabel til controlleren og konsollens dockingsstation. TV-tilstand skal også være aktiveret.

Tryk på knappen «Hjem» fra hovedskærmen -> Controllere -> Skift greb/rækkefølge. Følg vejledningen på skærmen for at oprette forbindelse.

Hvis der står USB under controlleren, er den kablede forbindelse vellykket.

Tilslut og væk controlleren igen

For at oprette forbindelse igen skal du trykke på knappen «Hjem» og holde den nede i ca. 2 sekunder for at vække controlleren og tilslutte igen.

Controlleren vender tilbage til dvaletilstand, hvis den ikke kan oprette forbindelse igen inden for 10 sekunder.

Afbryd forbindelsen («Switch»)

Tryk og hold knappen «Hjem» nede i ca. 6 sekunder for at afbryde controlleren. Controlleren går i dvaletilstand.

Bemærk: Dette åbner også konsollens dvaletilstandsvindue.

3.5 mm («Switch» & «Windows»)

Brug 3,5 mm lydforbindelsen til at tilslutte en mikrofon, hovedtelefoner eller et headset.

Fungerer kun i kablet tilstand på Switch og i Windows kablet i «pro» controller-tilstand.

Kontroller sektionen for kablet tilstand (forskellig til Switch eller Windows), så efter det er vellykket, kan du oprette forbindelse til 3.5 mm lyd.

Hvis du ikke hører nogen lyde, skal du prøve at afbryde forbindelsen og oprette forbindelse igen.

Fejlfinding («Switch»)

Sørg for, at flytilstand er slået fra. Prøv at slette oplysningerne for denne controller fra ->controllere og sensorer. Prøv at oprette forbindelse igen.

Vibration

Controlleren har 2 indbyggede vibrationsmotorer.

Kalibrer styrepind (Switch)

1. Tryk på knappen «Hjem» fra hovedskærmen -> Systemindstillinger -> Controllere og sensorer -> Kalibrer styrepinde.

2. Følg vejledningen på skærmen for at kalibrere.

Kalibrer bevægelseskontrol (Switch)

1. Tryk på knappen «Hjem» fra hovedskærmen -> Systemindstillinger -> Controllere og sensorer -> Kalibrer bevægelseskontroller.

2. Følg vejledningen på skærmen for at kalibrere.

Hvis kalibreringen lykkes, skal du genstarte controlleren og konsollen.

Hvis kalibreringen mislykkes, skal du trykke på Y-knappen for at gendanne indstillingerne og trykke på X-knappen for at gentage kalibreringstrinnene.

Opret forbindelse til "Windows/Android/iPhone"

Du kan oprette forbindelse på 2 lignende måder med trådløs. Enten med X eller med Y-knappen. X bruger Xinput (en system-API).

Til Android anbefaler vi Y-knapforbindelse. Til Windows og iPhone anbefaler vi X-knapforbindelse.

Hvis du har tilsluttet en iPhone med Y, reagerer spil ikke. Prøv igen med X-knapforbindelse.

Controlleren vises med forskellige navne i Bluetooth-indstillingerne, afhængigt af hvilken knap du trykkede på.

Trådløs (X-forbindelse): Xinput. Tryk på tilslutningsknappen (21) + X.

LED 1 og LED 4 begynder at blinke.

Fra Bluetooth-indstillingerne kan du nu oprette forbindelse til denne controller.

Trådløs (Y-forbindelse): Tryk på tilslutningsknappen (21) + Y. LED 2 og LED 3 begynder at blinke.

Fra Bluetooth-indstillingerne kan du nu oprette forbindelse til denne controller.

Kabelforbundet (kun Windows): Tilslut controlleren til en enhed med et USB-kabel.

Bemærk: Hvis du kun opretter forbindelse via USB, identificeres den som en XBOX 360-controller.

LED 1 og LED 4 blinker.

Kun Windows: Controlleren bruger som standard XInput.

I XInput bliver «A» til «B», «B» bliver til «A», «X» bliver til «Y» og «Y» bliver til «X».

Switch Pro Controller-tilstand er påkrævet for at 3,5 mm lydindgangen fungerer.

For at få Windows og Steam til at identificere controlleren som en Switch Pro-controller, skal du trykke på højre pind (1 1), som en knap og holde den nede.

Tilslut derefter controlleren med et USB-kabel.

Kompatibel med Windows 10/11 eller nyere.

STEAM trådløs (kun Windows))

Tryk på tilslutningsknappen (2,1), og hold den nede i ca. 4 sekunder for at oprette forbindelse.

De 4 LED-lamper blinker hurtigt (slip knappen).

Fra din pc's Bluetooth-indstillinger skal du vælge denne controller.

LED 1 forbliver tændt, hvilket indikerer en vellykket forbindelse.

Turbo

Turbo arbejder på disse knapper: A B X Y L R ZR ZL

1. Aktivér turbo: Tryk på turboknappen + knappen, som du vil have turbo på.

2. Aktivér automatisk turbo: Tryk på turboknappen + knappen, der allerede har aktiveret turbo.

3. Sluk turbo: Tryk turbo + på knappen, der har automatisk turbo aktiveret.

For at slukke for alle turbofunktioner på samme tid. Tryk på turboknappen, og hold den nede i ca. 6 sekunder, indtil controlleren vibrerer.

Switch konsol: Test turboindstillinger -> Tryk på knappen «Hjem» fra hovedskærmen -> Systemindstillinger -> Controllere og sensorer -> Test inputenheder -> Test Controller-knapper.

Dvaletilstand

1. Når konsollens skærm slukkes, går controlleren i dvaletilstand.

2. Mens den er tilsluttet, går controlleren automatisk i dvaletilstand efter 5 minutters inaktivitet.

Opladning

Sådan oplader du: Tilslut et USB-kabel til controlleren og til en USB-strømforsyning. For eksempel en USB-strømadapter eller en computer.

LED'erne blinker under opladning. De blinker forskelligt afhængigt af status.

Når den er fuldt opladet, LED'erne forbliver tændte (tilsluttet).

LED'erne slukker i dvaletilstand.

Mens du oplader med en computer, kan du ikke slukke for controlleren, men du kan slukke for LED'erne. Se LED-tilstande.

Du kan kontrollere batteriniveauet ved at lave et hurtigt tryk på

- knap + turbo-knap.
LED-indikatorer, der blinker hurtigt, indikerer lavt batteri.

LED-tilstande





Bemærk, at controlleren ikke husker den sidst anvendte LED-tilstand.

L + R

Tænd eller sluk for ABXY-knappernes LED'er ved at trykke på L + R og holde den nede i 6 sekunder.

ZL + ZR

Tænd eller sluk for højre og venstre pindes LED'er ved at trykke på og holde ZL + ZR nede i 6 sekunder.

 +  OR  + 

Forøg lysstyrken ved at holde knappen - nede, og tryk op på knappen 'Retningskontrol' (13), eller mindsk ved at trykke ned.

 + 

Skift LED-tilstand ved at holde knappen + nede og trykke til venstre på retningskontrollen (13).

Tilstande: regnbue + pulserende > regnbue + farvecyklus > pulserende > statisk farve > slået fra. Så gentages det.

 + 

I pulseringstilstand og statisk farvetilstand kan du manuelt skifte farve ved at holde knappen + nede og trykke til højre på retningskontrollen (13).

 + 

Responsiv LED-tilstand: Hold knappen - nede, og tryk til venstre på retningskontrollen (13). Denne tilstand kræver, at højre og venstre styrepinde LED'er er aktiveret. Tilstanden følger controllerens aktuelle LED-tilstand.

Controlleren husker ikke den sidst anvendte LED-tilstand.

Juster turbohastigheden

Turbo kan indstilles til 3 hastigheder (automatiske tryk pr. sekund = pps): 5pps, 12pps (standard) og 20 pps.

Forøg hastigheden: Tryk turboknappen (3) + højre pind (10) opad, og hold den oppe for at øge hastigheden.

Sænk hastigheden: Tryk turboknappen (3) + højre pind (10) nedad, og hold den nede for at sænke hastigheden.

Juster vibrationer ("Switch")

Vibration kan indstilles til 4 intensiteter: 0%, 30%, 70% (standard), 100%.

Forøg vibrationen: Tryk turboknappen (3) + venstre styrepind (1) opad, og hold den oppe for at øge vibrationen.

Reducer vibrationer: Tryk og hold turboknappen (3) + venstre styrepind (1) nede nedad for at mindske vibrationen.

Makroknapper

Makroknapperne MR (22) og ML (19) er placeret under controlleren. Standardmakroer er A = ML, B = MR. Disse knapper kan indstilles til makroer:

A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/op/ned/venstre/højre.

Sådan indstilles en makro:

1. Tryk og hold turbo + ML eller MR nede i ca. 2 sekunder. LED 2 og LED 3 bekræfter ved at forblive tændt.
2. Tryk på den knapkombination, du vil optage i en makro. Den husker hvilke knapper og hvilken rækkefølge og tidsinterval mellem trykkene.
3. Tryk på ML eller MR (afhænger af, hvilket du trykkede på i trin 1) for at gemme makroen. LED'en skifter tilbage til forrige tilstand.

Når controlleren opretter forbindelse igen, husker den de sidst gemte makroindstillinger.

For at rydde makroindstillingerne skal du trykke på turbo + ML eller MR og holde den nede. Tryk derefter på ML eller MR igen for at rydde og gemme indstillingen.

Switch konsol: Test makroindstillinger -> Tryk på knappen «Hjem» fra hovedskærmen -> Systemindstillinger -> Controllere og sensorer -> Test inputenheder -> Test Controller-knapper.

Nulstil og sluk

Tryk og hold «hjem» -knappen nede i ca. 10 sekunder for at slukke.

Tryk og hold - knap + turbo-knappen nede i ca. 6 sekunder for at foretage en fabriksindstilling.
Fabriksindstilling indstiller makroknapperne, vibration og turbohastighed til standard.

Rengøring

Rengør med en blød, tør klud.

App

Denne spilcontroller er kompatibel med 3. parts KeyLinker-appen. Med appen kan du ændre knapperne, ændre vibrationerne og mere. Appen er tilgængelig både på Google Play og App Store.

Ansvarsfraskrivelse

DistIT services AB og Aurdal er ikke forbundet med udviklerne eller udviklingen af KeyLinker-appen eller App Store eller Google Play.

Garanti

Se venligst www.deltaco.eu for garantioplysninger.

Support

Du kan finde flere produktoplysninger på www.deltaco.eu.
Kontakt os via e-mail: help@deltaco.eu

- | | |
|---|---|
| 1. Linker Stick | 11. Rechter Stick |
| 2. - Taste | 12. LED-Anzeigen 1, 2, 3, 4, die von unten nach oben zählen |
| 3. Turbo-Taste | 13. Steuerkreuz |
| 4. «Taste «Home | 14. R-Taste |
| 5. Schaltfläche «Bildschirmaufnahme» (Bildschirmfoto und Video aufnehmen) | 15. L-Taste |
| 6. Schaltfläche «+». | 16. ZL-Taste |
| 7. Y-Taste | 17. USB-C-Ladeanschluss |
| 8. X-Taste | 18. ZR-Taste |
| 9. A-Taste | 19. ML-Taste |
| 10. B-Knopf | 20. 3,5 mm Audio-Anschluss |
| | 21. Verbindungstaste |
| | 22. MR-Taste |

Verbindung zur Switch-Konsole (drahtlos)

Schließen Sie den Controller über das System der Konsole an. Je nach Sprache und Version des Systems kann das Menü anders aussehen, aber es sollte in etwa so aussehen:

Drücken Sie die Home-Taste auf dem Hauptbildschirm -> Controller -> Griff/Ordnung ändern.

Halten Sie die Verbindungstaste (21) etwa 4 Sekunden lang gedrückt, um eine Verbindung herzustellen.

Die 4 LED-Leuchten blinken schnell (lassen Sie die Taste los).

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Verbindung herzustellen.

LED 1 leuchtet weiter.

Verbindung zur Switch-Konsole (kabelgebunden)

Bevor Sie den Controller an die Konsole anschließen, müssen Sie die kabelgebundene Pro-Controller-Kommunikation aktivieren.

Auf dem Hauptbildschirm -> Systemeinstellungen -> Controller und Sensoren -> Pro-Controller-Kommunikation -> On.

Schließen Sie ein USB-A-zu-USB-C-Kabel an den Controller und das Dock der Konsole an. Der TV-Modus muss ebenfalls aktiviert sein.

Drücken Sie die Home-Taste auf dem Hauptbildschirm -> Controller -> Griff/Ordnung ändern und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Verbindung herzustellen. Wenn unter dem Controller USB steht, ist die kabelgebundene Verbindung erfolgreich.

Erneutes Verbinden und Aufwecken des Controllers

Um die Verbindung wiederherzustellen, halten Sie die Home-Taste ca. 2 Sekunden lang gedrückt, um den Controller aufzuwecken und die Verbindung wiederherzustellen.

Der Controller kehrt in den Ruhezustand zurück, wenn er die Verbindung nicht innerhalb von 10 Sekunden wiederherstellen kann.

Trennen der Verbindung (Switch)

Halten Sie die Home-Taste etwa 6 Sekunden lang gedrückt, um die Verbindung zum Controller zu trennen. Der Controller wechselt in den Ruhezustand.

Hinweis: Dadurch wird auch das Fenster des Ruhezustands der Konsole geöffnet.

3,5 mm (Switch und Windows)

Verwenden Sie den 3,5-mm-Audioanschluss, um ein Mikrofon, Kopfhörer oder ein Headset anzuschließen.

Funktioniert nur im kabelgebundenen Modus auf der Switch und unter Windows im Pro-Controllermodus kabelgebunden.

Überprüfen Sie den Abschnitt für den kabelgebundenen Modus (unterschiedlich für Switch oder Windows), dann, wenn das erfolgreich ist, können Sie mit dem 3,5-mm-Audioanschluss verbinden.

Wenn Sie keine Töne hören, versuchen Sie, die Verbindung zu trennen und erneut zu verbinden.

Fehlersuche (Switch)

Stellen Sie sicher, dass der Flugzeugmodus ausgeschaltet ist. Versuchen Sie, die Informationen für dieses Steuergerät unter -> Steuergeräte und Sensoren zu löschen. Versuchen Sie, die Verbindung erneut herzustellen.

Vibration

Der Controller hat 2 eingebaute Vibrationsmotoren.

Steuerknüppel kalibrieren (Switch)

1. Drücken Sie die Home-Taste auf dem Hauptbildschirm -> Systemeinstellungen -> Steuerungen und Sensoren -> Steuerknüppel kalibrieren.
2. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um zu kalibrieren.

Bewegungskontrolle kalibrieren (Switch)

1. Drücken Sie die Home-Taste auf dem Hauptbildschirm -> Systemeinstellungen -> Steuerungen und Sensoren -> Bewegungsmelder kalibrieren.
 2. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Kalibrierung durchzuführen.
- Wenn die Kalibrierung erfolgreich ist, starten Sie den Controller und die Konsole neu.
- Wenn die Kalibrierung fehlschlägt, drücken Sie die Y-Taste, um die Einstellungen wiederherzustellen, und drücken Sie die X-Taste, um die Kalibrierungsschritte zu wiederholen.

Verbindung zu Windows/Android/iPhone

Sie können auf 2 ähnliche Arten eine Verbindung mit Wireless herstellen. Entweder mit X oder mit der Y-Taste. X verwendet Xinput (eine System-API).

Für Android empfehlen wir die Verbindung mit der Y-Taste. Für Windows und iPhone empfehlen wir die Verbindung mit der X-Taste. Wenn Sie ein iPhone mit der Y-Taste verbunden haben, werden die Spiele nicht reagieren. Versuchen Sie es erneut mit der X-Taste. Der Controller wird in den Bluetooth-Einstellungen mit unterschiedlichen Namen angezeigt, je nachdem, welche Taste Sie gedrückt haben.

Drahtlos (X-Verbindung): X-Taste. Drücken Sie die Verbindungstaste (21) + X.

LED 1 und LED 4 beginnen zu blinken.

In den Bluetooth-Einstellungen können Sie nun eine Verbindung zu diesem Controller herstellen.

Drahtlos (Y-Verbindung): Drücken Sie die Verbindungstaste (21) + Y.

LED 2 und LED 3 beginnen zu blinken.

In den Bluetooth-Einstellungen können Sie nun eine Verbindung zu diesem Steuergerät herstellen.

Kabelverbindung (nur Windows): Schließen Sie den Controller mit einem USB-Kabel an ein Gerät an.

Hinweis: Wenn Sie den Controller nur über USB anschließen, wird er als XBOX 360-Controller erkannt.

LED 1 und LED 4 blinken.

Nur Windows: Der Controller ist standardmäßig auf X-Input eingestellt.

In X-Input wird «A» zu «B», «B» zu «A», «X» zu «Y» und «Y» zu «X». Der Pro-Controller-Modus muss umgeschaltet werden, damit der 3,5-mm-Audioeingang funktioniert.

Damit Windows und Steam den Controller als Switch Pro Controller erkennen, drücken Sie den rechten Stick (11) wie eine Taste und halten Sie ihn gedrückt.

Schließen Sie dann den Controller mit einem USB-Kabel an.

Kompatibel mit Windows 10/11 oder neuerer Version.

STEAM drahtlos (nur Windows)

Halten Sie die Verbindungstaste (21) etwa 4 Sekunden lang gedrückt, um eine Verbindung herzustellen.

Die 4 LED-Leuchten blinken schnell (lassen Sie die Taste los).

Wählen Sie in den Bluetooth-Einstellungen Ihres PCs diesen Controller aus.

Die LED 1 leuchtet weiter, was eine erfolgreiche Verbindung anzeigt.

Turbo

Turbo funktioniert mit diesen Tasten: A B X Y L R ZR ZL

1. Aktivieren Sie den Turbo: Drücken Sie die Turbotaste + die Taste, für die Sie den Turbo aktivieren möchten.

2. Aktivieren Sie den automatischen Turbo: Drücken Sie die Turbotaste + die Taste, die den Turbo bereits aktiviert hat.

3. Turbo ausschalten: Drücken Sie die Taste turbo + auf der Taste, bei der der automatische Turbo aktiviert ist.

So schalten Sie alle Turbofunktionen gleichzeitig aus. Halten Sie die Turbotaste etwa 6 Sekunden lang gedrückt, bis der Controller vibriert.

Konsole wechseln: Testen Sie die Turbo-Einstellungen -> Drücken Sie die Home-Taste auf dem Hauptbildschirm -> Systemeinstellungen

-> Steuerungen und Sensoren -> Test Eingabegeräte -> Test Steuerungstasten.

Schlafmodus

1. Wenn der Bildschirm der Konsole ausgeschaltet wird, wechselt das Steuergerät in den Ruhemodus.
2. Wenn die Konsole angeschlossen ist, wechselt sie nach 5 Minuten Inaktivität automatisch in den Ruhemodus.

Aufladen

Zum Aufladen: Schließen Sie ein USB-Kabel an den Controller und an ein USB-Netzteil an. Zum Beispiel einen USB-Netzadapter oder einen Computer.

Die LEDs blinken beim Aufladen. Sie blinken je nach Status unterschiedlich.

Wenn das Gerät vollständig aufgeladen ist, leuchten die LEDs ständig (Verbindung). Im Ruhezustand erlöschen die LEDs. Während des Ladevorgangs mit einem Computer können Sie den Controller nicht ausschalten, wohl aber die LEDs. Siehe LED-Modi. Sie können den Akkustand überprüfen, indem Sie kurz auf die - Taste und die Turbotaste drücken.

Schnell blinkende LED-Anzeigen zeigen einen niedrigen Akkustand an.

LED-Modi

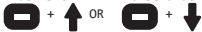
Bitte beachten Sie, dass sich der Controller den zuletzt verwendeten LED-Modus nicht merkt.

L + R

Schalten Sie die LEDs der ABXY-Tasten ein oder aus, indem Sie L + R 6 Sekunden lang gedrückt halten.

ZL + ZR

Schalten Sie die LEDs des rechten und linken Sticks ein oder aus, indem Sie ZL + ZR 6 Sekunden lang gedrückt halten.



Erhöhen Sie die Helligkeit, indem Sie die Taste - gedrückt halten und auf dem Steuerkreuz (13) nach oben drücken, oder verringern Sie sie, indem Sie nach unten drücken.



Ändern Sie den LED-Modus, indem Sie die Taste + gedrückt halten und auf dem Steuerkreuz nach links drücken (13).

Modi: Regenbogen + Atmung > Regenbogen + Farbzyklus > Atmung > statische Farbe > Aus. Dann wiederholt sich das Ganze.



Im Atmungsmodus und im statischen Farbmodus können Sie die Farbe manuell ändern, indem Sie die Taste + gedrückt halten und auf dem Steuerkreuz nach rechts drücken (13).



Reaktionsfähiger LED-Modus: Halten Sie die Taste - gedrückt und drücken Sie auf dem Steuerkreuz nach links (13). In diesem Modus müssen die LEDs des rechten und linken Steuerknüppels aktiviert sein. Der Modus folgt dem aktuellen LED-Modus des Controllers. Der Controller merkt sich nicht den zuletzt verwendeten LED-Modus.

Einstellen der Turbogeschwindigkeit

Der Turbo kann auf 3 Geschwindigkeiten eingestellt werden (automatische Presses Per Second = pps): 5pps, 12pps (Standard) und 20 pps.

Geschwindigkeit erhöhen: Halten Sie die Turbotaste (3) + den rechten Stick (10) nach oben gedrückt, um die Geschwindigkeit zu erhöhen.

Geschwindigkeit vermindern: Halten Sie die Turbotaste (3) + den rechten Stick (10) nach unten gedrückt, um die Geschwindigkeit zu verringern.

Vibration einstellen (Switch)

Die Vibration kann auf 4 Intensitäten eingestellt werden: 0%, 30%, 70% (Standard), 100%.

Vibration erhöhen: Halten Sie die Turbotaste (3) + den linken Stick (1) nach oben gedrückt, um die Vibration zu erhöhen.

Verringern der Vibration: Halten Sie die Turbotaste (3) +

den linken Stick (1) nach unten gedrückt, um die Vibration zu verringern.

Makro-Tasten

Die Makro-Tasten MR (22) und ML (19) befinden sich unterhalb des Reglers. Die Standard-Makros sind A=ML, B=MR. Diese Tasten können auf Makros eingestellt werden:

A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/oben/unten/links/rechts.

So legen Sie ein Makro fest:

1. Halten Sie die Taste turbo + ML oder MR etwa 2 Sekunden lang gedrückt. LED 2 und LED 3 leuchten zur Bestätigung auf.
2. Drücken Sie die Tastenkombination, die Sie in einem Makro aufzeichnen möchten. Das Gerät merkt sich, welche Tasten in welcher Reihenfolge und in welchem zeitlichen Abstand zueinander gedrückt werden.
3. Drücken Sie ML oder MR (je nachdem, welche Taste Sie in Schritt 1 gedrückt haben), um das Makro zu speichern. Die LED wechselt zurück in den vorherigen Modus.

Wenn das Steuergerät die Verbindung wieder aufnimmt, speichert es die zuletzt gespeicherten Makroeinstellungen.

Um die Makroeinstellungen zu löschen, drücken und halten Sie Turbo + ML oder MR. Drücken Sie dann erneut ML oder MR, um die Einstellung zu löschen und zu speichern. S

Switch-Konsole: Testen Sie die Makroeinstellungen -> Drücken Sie die «Home»-Taste auf dem Hauptbildschirm -> Systemeinstellungen -> Controller und Sensoren -> Test Eingabegeräte -> Test Controller-Tasten.

Zurücksetzen und Ausschalten

Halten Sie die Home-Taste etwa 10 Sekunden lang gedrückt, um das Gerät auszuschalten.

Halten Sie die - Taste und die Turbotaste ca. 6 Sekunden lang gedrückt, um das Gerät auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen. Beim Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen werden die Makrotasten, die Vibration und die Turbogeschwindigkeit auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt.

Reinigung

Mit einem weichen, trockenen Tuch reinigen.

App

Dieser Game Controller ist mit der KeyLinker-App eines Drittanbieters kompatibel. Mit der App können Sie die Tasten modifizieren, die Vibration ändern und vieles mehr.

Die App ist sowohl bei Google play als auch im App Store erhältlich.

Haftungsausschluss

DistIt services AB und Aurdel sind nicht mit den Entwicklern oder der Entwicklung der KeyLinker-App oder dem App-Store oder Google Play verbunden.

Garantie

Siehe www.deltaco.eu für Informationen zur Garantie.

Unterstützung

Weitere Informationen zum Produkt finden Sie unter www.deltaco.eu.

Kontaktieren Sie uns per E-Mail: help@deltaco.eu

- | | |
|---|---|
| 1. Left stick | 12. LED indicators 1, 2, 3, 4 counting down to up |
| 2. - button | 13. Direction pad |
| 3. Turbo button | 14. R button |
| 4. "Home" button | 15. L button |
| 5. Screen capture button (Take screenshot and record video) | 16. ZL button |
| 6. + button | 17. USB-C charge port |
| 7. Y button | 18. ZR button |
| 8. X button | 19. ML button |
| 9. A button | 20. 3.5 mm audio port |
| 10. B button | 21. Connection button |
| 11. Right stick | 22. MR button |

Connect to "Switch"-console (wireless)

Connect the controller via the console's system. Depending on the language and version of the system, the menu might look different, but it should be something like this:

Press the "Home"- button from main screen -> Controllers -> Change Grip/Order.

Press and hold the connection button (21) for about 4 seconds to connect.

The 4 LED lights will flash quickly (release the button).

Follow the instructions on the screen to connect.

LED 1 stays lit.

Connect to "Switch"-console (wired)

Before connecting the controller to the console, you must enable Pro Controller Wired communication.

From the main screen -> System settings -> Controllers and sensors -> Pro Controller Wired communication-> On.

Connect a USB-A to USB-C cable to the controller and the console's dock. TV mode must also be activated.

Press the "Home"- button from main screen -> Controllers -> Change Grip/Order. Follow the instructions on the screen to connect. If it says USB under the controller, then the wired connection is successful.

Reconnect and wake up controller

To reconnect press and hold the "Home"-button for about 2 seconds to wake up the controller and reconnect.

The controller will return to sleep mode if it can't reconnect within 10 seconds.

Disconnect ("Switch")

Press and hold the "Home" button for about 6 seconds to disconnect the controller. The controller will enter sleep mode.

Note: this will also open the console's sleep mode window.

3.5 mm ("Switch" & "Windows")

Use the 3.5 mm audio connection to connect a microphone, headphones, or a headset.

Only works in wired mode only on Switch and in Windows wired in "pro" controller mode.

Check the section for wired mode(different for Switch or Windows), then after that is successful, then you can connect with the 3.5 mm audio.

If you don't hear any sounds, try to disconnect and connect again.

Troubleshooting ("Switch")

Make sure airplane mode is off. Try to delete the information for this controller from ->controllers and sensors. Try to reconnect.

Vibration

The controller has 2 built-in vibration motors.

Calibrate control stick (Switch)

1. Press the "Home"- button from main screen -> System settings -> Controllers and sensors -> Calibrate control sticks.

2. Follow the instructions on the screen to calibrate.

Calibrate motion control (Switch)

1. Press the "Home"- button from main screen -> System settings -> Controllers and sensors -> Calibrate motion controls.

2. Follow the instructions on the screen to calibrate.

If the calibration is successful, restart the controller and console.

If the calibration fails, press the Y button to restore the settings, and press the X button to repeat the calibration steps.

Connect to "Windows/Android/iPhone"

You can connect in 2 similar ways with wireless. Either with X or with Y button. X uses Xinput (a system API).

For Android, we recommend Y button connection. For Windows and iPhone we recommend X button connection.

If you have connected an iPhone with Y, games will not respond. Try again with X button connection.

The controller will show up with different names in the Bluetooth

settings depending on which button you pressed.

Wireless (X connection): Xinput. Press the connection button (21) + X.

LED 1 and LED 4 will start flashing.

From the Bluetooth settings, you can now connect to this controller.

Wireless (Y connection): Press the connection button (21) + Y.

LED 2 and LED 3 will start flashing.

From the Bluetooth settings, you can now connect to this controller.

Wired (Windows only): Connect controller to a device with a USB cable.

Note: If you only connect with USB, it will identify as an XBOX 360 controller.

LED 1 and LED 4 flashes.

Windows only: The controller defaults to XInput.

In XInput, "A" becomes "B", "B" becomes "A", "X" becomes "Y" and "Y" becomes "X".

Switch Pro Controller mode is required for the 3.5 mm audio input to work.

To make the Windows and Steam identify the controller as a Switch Pro Controller, press the right stick (11), like a button and keep it pressed.

Then connect the controller with a USB cable.

Compatible with windows 10/11 or higher.

STEAM wireless (Windows only)

Press and hold the connection button (21) for about 4 seconds to connect.

The 4 LED lights will flash quickly (release the button).

From your PC's Bluetooth settings choose this controller.

LED 1 stays lit, indicating a successful connection.

Turbo

Turbo works on these buttons: A B X Y L R ZR ZL

1. Activate turbo: Press turbo button + button that you want turbo on.

2. Activate automatic turbo: Press turbo button + the button that already has activated turbo.

3. Turn off turbo: Press turbo + on the button that has automatic turbo activated.

To turn off all turbo functions at the same time. Press and hold the turbo button for about 6 seconds until the controller vibrates.

Switch console: Test turbo settings -> Press the "Home"- button from main screen -> System settings -> Controllers and sensors -> Test Input Devices -> Test Controller Buttons.

Sleep mode

1. When the console's screen powers off, the controller will enter sleep mode.

2. While connected, the controller will automatically enter sleep mode after 5 minutes of inactivity.

Charging

To charge: Connect a USB cable to the controller and to a USB power supply. For example, a USB power adapter or a computer.

The LEDs flash when charging. They flash differently depending on status.

When fully charged, the LEDs will stay lit (connected). The LEDs will turn off in sleep status.

While charging with a computer, you can't turn off the controller, but you can turn off the LED's. See LED modes.

You can check battery level by making a quick press on - button + turbo button.

LED indicators flashing quickly indicates low battery.

LED modes





Please note that the controller does not remember the last used LED mode.

L + R

Turn the ABXY buttons' LEDs on or off by pressing and holding L + R for 6 seconds.

ZL + ZR

Turn the right and left sticks' LEDs on or off by pressing and holding ZL + ZR for 6 seconds.

 +  OR  + 

Increase brightness by holding the - button and press up on the direction pad (13), or decrease by pressing down.

 + 

Change LED mode by holding the + button and press left on the direction pad (13).

Modes: rainbow + breathing > rainbow + colour cycle > breathing > static colour > off. Then it repeats.



For the breathing mode and static colour mode you can manually change colour by holding the + button and press right on the direction pad (13).



Responsive LED mode: hold the - button and press left on the direction pad (13). This mode requires the right and left sticks' LEDs to be enabled. The mode follows the controller's current LED mode.

The controller will not remember the last used LED mode.

Adjust turbo speed

Turbo can be set to 3 speeds (automatic Presses Per Second = pps): 5pps, 12pps (default) and 20 pps.

Increase speed: Press and hold the turbo button (3) + right stick (10) upwards to increase speed.

Decrease speed: Press and hold the turbo button (3) + right stick (10) downwards for to decrease speed.

Adjust vibration ("Switch")

Vibration can be set to 4 intensities: 0%, 30%, 70% (default), 100%.

Increase vibration: Press and hold the turbo button (3) + left stick (1) upwards to increase vibration.

Decrease vibration: Press and hold the turbo button (3) + left stick (1) downwards to decrease vibration.

Macro buttons

The macro buttons MR(22) and ML (19) are underneath the controller. Default macros are A=ML, B=MR. These buttons can be set to macros:

A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/up/down/left/right.

To set a macro:

1. Press and hold turbo + ML or MR for about 2 seconds. LED 2 and LED 3 confirms by staying lit.

2. Press the button combination you want to record to a macro. It will remember which buttons and which order, and time interval between the presses.

3. Press ML or MR (depends on which you pressed in step 1) to save the macro. The LED changes back to previous mode.

When the controller re-connects it will remember the last saved macro settings.

To clear the macro settings press and hold turbo + ML or MR. Then press ML or MR again to clear and save the setting.

Switch console: Test macro settings -> Press the "Home"- button from main screen -> System settings -> Controllers and sensors -> Test Input Devices -> Test Controller Buttons.

Reset and power off

Press and hold the "home" button for about 10 seconds to power off.

Press and hold - button + turbo button for about 6 seconds to make a factory reset.

Factory reset sets the macro buttons, vibration and turbo speed to default.

Cleaning

Clean with a soft dry cloth.

App

This game controller is compatible with the 3rd party KeyLinker app. With the app you can modify the buttons, change the vibration, and more.

The app is available both on Google play and App store.

Disclaimer

DistIt services AB and Aurdel is not associated with the developers or development of the KeyLinker app, or App store, or Google play.

Warranty

Please, see www.deltaco.eu for warranty information.

Support

More product information can be found at www.deltaco.eu.

Contact us by e-mail: help@deltaco.eu

- | | |
|---|-------------------------------|
| 1. Vasak juhtkang | 12. Valgusdiodindikaatorid 1, |
| 2. Nupp - | 2, 3, 4, lugedes alt üles |
| 3. Turbonupp | 13. Suunanupp |
| 4. Nupp "Kodu" | 14. Nupp R |
| 5. Kuvahõive nupp (ekraanipildi tegemine ja video salvestamine) | 15. Nupp L |
| 6. Nupp + | 16. Nupp ZL |
| 7. Nupp Y | 17. USB-C laadimisport |
| 8. Nupp X | 18. Nupp ZR |
| 9. Nupp A | 19. Nupp ML |
| 10. Nupp B | 20. 3,5 mm heliport |
| 11. Parem juhtkang | 21. Ühendusnupp |
| | 22. Nupp MR |

Ühendamine konsooliga „Switch“ (juhtmeta)

Ühendage pult konsooli süsteemi kaudu. Sõltuvalt süsteemi keelest ja versioonist võib menüü näha välja erinev, kuid peaks sarnanema sellele:

Vajutage peakraanil nuppu „Kodu“ -> Controllers (puldid) -> Change Grip/Order (muuda haaret/järjestust).
 Ühendamiseks vajutage ja hoidke ühendusnuppu (21) umbes 4 sekundit.
 4 valgusdiodindikaatorit vilguvad kiiresti (vabastage nupp).
 Ühendamiseks järgige ekraanile ilmuvaid juhiseid.
 Valgusdiodid 1 jääb põlema.

Ühendamine konsooliga „Switch“ (juhtmega)

Enne puldi konsooliga ühendamist peate lubama juhtmega Pro puldi side. Peakraanilt -> System settings (süsteemiseadistused) -> Controllers and sensors (puldid ja andurid) -> Pro Controller Wired communication (juhtmega Pro puldi side) -> On (Sees).
 Ühendage USB-A - USB-C kaabel puldi ja konsooli dokiga. Teleri režiim peab samuti olema aktiveeritud.
 Vajutage peakraanil nuppu „Kodu“ -> Controllers (puldid) -> Change Grip/Order (muuda haaret/järjestust). Ühendamiseks järgige ekraanile ilmuvaid juhiseid. Kui see ütleb puldi all USB, oli juhtmega ühendamine edukas.

Puldi uuesti ühendamine ja äratamine

Taasühendamiseks vajutage ja hoidke puldi äratamiseks ja uuesti ühendamiseks umbes 2 sekundi jooksul nuppu „Kodu“.
 Kui see 10 sekundi jooksul uuesti ühendust ei saa, läheb pult tagasi unerežiimi.

Lahti ühendamine („Switch“)

Puldi lahti ühendamiseks vajutage ja hoidke nuppu „Kodu“ umbes 6 sekundit. Pult läheb unerežiimi.
 Märkus: see avab ka konsooli unerežiimi akna.

3,5 mm („Switch“ ja „Windows“)

Kasutage 3,5 mm heliühendust mikrofoni, kõrvaklappide või peakomplekti ühendamiseks.
 Töötab Switchil ainult juhtmega režiimis ning Windowsis juhtmega „pro“ puldi režiimis.
 Vaadake juhtmega režiimi jaotist (Switchi või Windowsi puhul erinev), seejärel võite pärast selle õnnestumist ühendada 3,5 mm helikaabli.
 Kui te heli ei kuule, proovige lahti ühendada ja uuesti ühendada.

Törkeotsing („Switch“)

Veenduge, et lennukirežiim on välja lülitatud. Püüdke kustutada selle puldi teave -> controllers and sensors (puldid ja andurid) alt. Püüdke uuesti ühendada.

Vibratsioon

Puldil on 2 sisseehitatud vibratsioonimootorit.

Juhtkangi kalibreerimine (Switch)

1. Vajutage peakraanil nuppu „Kodu“ -> System settings (süsteemiseadistused) -> Controllers and sensors (puldid ja andurid) -> Calibrate control sticks (kalibreeri juhtkange).
2. Kalibreerimiseks järgige ekraanile ilmuvaid juhiseid.

Liikumisjuhtimise kalibreerimine (Switch)

1. Vajutage peakraanil nuppu „Kodu“ -> System settings (süsteemiseadistused) -> Controllers and sensors (puldid ja andurid) -> Calibrate motion controls (kalibreeri liikumisjuhtimist).
2. Kalibreerimiseks järgige ekraanile ilmuvaid juhiseid. Kalibreerimise õnnestumisel taaskäivitage pult ja konsool. Kalibreerimise ebaõnnestumisel vajutage seadistuste taastamiseks nuppu Y ning seejärel vajutage kalibreerimise sammude kordamiseks nuppu X.

Ühendamine „Windowsi/Androidi/iPhone>iga“

Saate juhtmeta ühendada 2 sarnasel viisil. Kas nupuga X või Y. X kasutab Xinputi (süsteemi API).
 Androidi puhul soovitage ühendamist nupuga Y. Windowsi ja iPhone>i

puhul soovitage ühendamist nupuga X.
Kui olete ühendanud iPhone'i nupuga Y, siis mängud ei reageeri.
Proovige uuesti ühendades nupuga X.
Pult ilmub Bluetoothi seadistustes erinevate nimedega sõltuvalt sellest, millist nuppu te vajutasite.
Juhtmeta (X ühendus): Xinput. Vajutage ühendusnuppu (21) + X.
Valgusdiod 1 ja valgusdiod 4 hakkavad vilkuma.
Saate nüüd Bluetoothi seadistustes selle puldi ühendada.
Juhtmeta (Y ühendus): Vajutage ühendusnuppu (21) + Y.
Valgusdiod 2 ja valgusdiod 3 hakkavad vilkuma.
Saate nüüd Bluetoothi seadistustes selle puldi ühendada.
Juhtmega (ainult Windows): Ühendage pult USB-kaabli abil seadmega.
Märkus: Kui ühendate ainult USB abil, tuvastatakse see XBOX 360 puldina.
Valgusdiod 1 ja valgusdiod 4 vilguvad.
Ainult Windows: Pult kasutab vaikimisi XInputi.
XInputis, „A“ muutub „B“-ks, „B“ muutub „A“-ks, „X“ muutub „Y“-ks ja „Y“ muutub „X“-ks.
3.5 mm helisisendi töötamiseks on vajalik Switchi Pro puldi režiim.
Windowsi ja Steam'i poolt puldi Switchi Pro puldina tuvastamiseks vajutage paremat juhtkangi (11) nupuna ja hoidke seda all.
Seejärel ühendage pult USB-kaabli abil.
Ühildub Windows 10/11 või uuemaga.

STEAM juhtmeta (ainult Windows)

Ühendamiseks vajutage ja hoidke ühendusnuppu (21) umbes 4 sekundit.
4 valgusdiodindikaatorit vilguvad kiiresti (vabastage nupp).
Valige oma arvuti Bluetoothi seadistustest see pult.
Valgusdiod 1 jääb põlema, näidates edukat ühendamist.

Turbo

Turbo töötab nendel nuppudel: A B X Y L R ZR ZL
1. Turbo aktiveerimine: Vajutage turbonuppu + nuppu, mille soovite turbot kasutada.
2. Automaatse turbo aktiveerimine: Vajutage turbonuppu + nuppu, millel on turbo juba aktiveeritud.
3. Turbo välja lülitamine: Vajutage turbonuppu + nuppu, millel on automaatne turbo juba aktiveeritud.
Kõigi turbofunktsioonide üheaegseks välja lülitamiseks. Vajutage ja hoidke turbonuppu umbes 6 sekundit kuni pult vibreerib.
Konsool Switch: Turboseadistuste testimine -> Vajutage peaakraanil nuppu "Kodu" -> System settings (süsteemiseadistused) -> Controllers and sensors (puldid ja andurid) -> Test Input Devices (sisendseadmete testimine) -> Test Controller Buttons (puldi nuppude testimine).

Unerežiim

1. Kui konsooli ekraan lülitub välja, läheb pult unerežiimi.
2. Ühendatuna läheb pult automaatselt unerežiimi 5 minuti pikkuse tegevusetuse järel.

Laadimine

Laadimiseks: Ühendage USB-kaabel puldi ja USB-toiteallikaga.
Näiteks USB-toiteadapteri või arvutiga.
Valgusdiodid vilguvad laadimise ajal. Need vilguvad sõltuvalt olekust erinevalt.
Kui see on täielikult laetud, jäävad valgusdiodid põlema (ühendatud). Unerežiimis lülituvad valgusdiodid välja.
Arvutiga laadimise ajal ei saa te pulti välja lülitada, kuid saate välja lülitada valgusdiodid. Vt Valgusdiodide režiimid.
Saate aku taset kontrollida, vajutades kiiresti nuppu - + turbonuppu.
Kiiresti vilkuvad valgusdiodindikaatorid näitavad aku tühjenemist.

Valgusdiodide režiimid





Palun pange tähele, et pult ei pea viimati kasutatud valgusdiodide režiimi meeles.

L + R

Lülitage nuppude ABXY valgusdiodid sisse või välja, vajutades ja hoides 6 sekundi jooksul L + R.

ZL + ZR

Lülitage parema ja vasaku juhtkangi valgusdiodid sisse või välja, vajutades ja hoides 6 sekundi jooksul ZL + ZR.

 +  või  + 

Suurendage eredust, hoides nuppu - ja vajutades suunanuppu üles (13), või vähendage, vajutades alla.

 + 

Muutke valgusdiodide režiimi, hoides nuppu + ja vajutades suunanuppu vasakule (13).

Režiimid: vikerkaar + hingamine > vikerkaar + värvitsükkel > hingamine > pidev värv > väljas. Seejärel see kordub.



Hingamisrežiimi ja pideva värvi režiimi puhul saate värvi käsitsi muuta, hoides nuppu + ja vajutades suunanuppu paremale (13).



Reageeriv valgusdiiodide režiim: hoidke nuppu - ja vajutage suunanuppu vasakule (13). Selle režiimi puhul peavad parema ja vasaku juhtkangi valgusdiiodid olema lubatud. Režiim järgib puldi käesolevat valgusdiiodide režiimi.

Pult ei pea viimati kasutatud valgusdiiodide režiimi meeles.

Turbo kiiruse reguleerimine

Turbo saab seadistada 3 kiirusele (automaatset vajutust sekundis = v/s): 5 v/s, 12 v/s (vaikimisi) ja 20 v/s.

Kiiruse suurendamine: Kiiruse suurendamiseks vajutage ja hoidke turbo nuppu (3) + parempoolset juhtkangi (10) üles.

Kiiruse vähendamine: Kiiruse vähendamiseks vajutage ja hoidke turbo nuppu (3) + parempoolset juhtkangi (10) alla.

Vibratsiooni reguleerimine ("Switch")

Vibratsiooni saab seadistada 4 intensiivsusele: 0%, 30%, 70% (vaikimisi), 100%.

Vibratsiooni suurendamine: Vibratsiooni suurendamiseks vajutage ja hoidke turbo nuppu (3) + vasakpoolset juhtkangi (1) üles.

Vibratsiooni vähendamine: Vibratsiooni vähendamiseks vajutage ja hoidke turbo nuppu (3) + vasakpoolset juhtkangi (1) alla.

Makronupud

Makronupud MR (22) ja ML (19) asuvad puldi all. Vaikimisi makrod on A=ML, B=MR. Makrodes saab kasutada neid nuppe:

A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/üles/allas/vasakule/paremale.

Makro seadistamiseks:

1. Vajutage ja hoidke umbes 2 sekundi jooksul turbo + ML või MR.

Valgusdiiod 2 ja valgusdiiod 3 kinnitavad seda põlema jäädes.

2. Vajutage makrona salvestamiseks soovitud nupukombinatsiooni.

See peab meeles nupud ja nende järjestuse ning ajavahemiku vajutuste vahel.

3. Makro salvestamiseks vajutage ML või MR (sõltub sellest, millist te vajutasite sammus 1). Valgusdiiod muutub tagasi eelmisele režiimile.

Puldi uuesti ühendamisel peab see meeles viimati salvestatud makro seadistused.

Makro seadistuste kustutamiseks vajutage ja hoidke turbo + ML või MR. Seejärel vajutage seadistuste kustutamiseks ja salvestamiseks uuesti nuppu ML või MR.

Konsool Switch: Makro seadistuste testimine -> Vajutage peakeeraanil nuppu "Kodu" -> System settings (süsteemiseadistused) -> Controllers and sensors (puldid ja andurid) -> Test Input Devices (sisendseadmete testimine) -> Test Controller Buttons (puldi nuppude testimine).

Lähtestamine ja välja lülitamine

Välja lülitamiseks vajutage ja hoidke nuppu „Kodu“ umbes 10 sekundit.

Tehaseseadistustele lähtestamiseks vajutage ja hoidke nuppu - + turbonuppu umbes 6 sekundit.

Tehaseseadistustele lähtestamine seadistab makronupud, vibratsiooni ja turbo kiiruse vaikeseadistustele.

Puhastamine

Puhastage pehme ja kuiva lapiga.

Rakendus

See mängupult ühildub 3. isikust pakkuja rakendusega KeyLinker.

Rakenduse abil saate muuta nuppe, reguleerida vibratsiooni ja enamat.

Rakendus on saadaval nii Google Plays kui App Store'is.

Lahtiütlemine

DistIt services AB ja Aurdel ei ole seotud rakenduse KeyLinker arendajate või arendamise ega App Store'i või Google Playga.

Garantii

Garantiiteabe kohta vaadake palun www.deltaco.eu.

Tugi

Täiendavat tooteteavet leiate aadressil www.deltaco.eu.

Võtke meiega ühendust e-posti teel: help@deltaco.eu

- | | |
|---------------------------------------|---|
| 1. Vasen ohjaussauva | 12. LED-valot 1, 2, 3, 4 (alhaalta ylöspäin lueteltuna) |
| 2. Miinuspainike | 13. Ristikko-ohjain |
| 3. Turbopainike | 14. R-painike |
| 4. "Koti"-painike | 15. L-painike |
| 5. Kuvakaappaus- ja pelivideo-painike | 16. ZL-painike |
| 6. Pluspainike | 17. USB-C-latausportti |
| 7. Y-painike | 18. ZR-painike |
| 8. X-painike | 19. ML-painike |
| 9. A-painike | 20. 3,5 mm ääniliitäntä |
| 10. B-painike | 21. Laiteparin muodostuspainike |
| 11. Oikea ohjaussauva | 22. MR-painike |

Switch-konsoliin kytkeminen (langaton)

Muodosta yhteys peliohjaimeen laitteen asetuksista. Valikon tekstit vaihtelevat kielen ja käyttöjärjestelmäversion mukaan, mutta niiden pitäisi olla suurin piirtein tällaisia:

Paina "Koti"-painiketta päävalikossa -> Controllers -> Change Grip/Order.

Muodosta yhteys pitämällä laiteparin muodostuspainiketta (21) pohjassa n. 4 sekunnin ajan.

Tuotteen neljä LED-valoa vilkkuvat nopeasti. Vapauta painike.

Noudata tämän jälkeen näytöllä olevia ohjeita.

LED-valo 1 jää päälle.

Switch-konsoliin kytkeminen (langallinen)

Ennen kuin kytket peliohjaimen konsoliin, sinun tulee kytkeä Pro Controller Wired Communication -toiminto käyttöön.

Päävalikko -> System Settings -> Controllers and Sensors -> Pro Controller Wired Communication -> On.

Liitä USB-A-USB-C-kaapeli peliohjaimen ja konsolin telakan välille. Kytke TV-tila käyttöön.

Paina "Koti"-painiketta päävalikossa -> Controllers -> Change Grip/Order. Noudata tämän jälkeen näytöllä olevia ohjeita. Jos peliohjaimen alla lukee USB, yhteys muodostui onnistuneesti.

Yhteyden palauttaminen ja peliohjaimen herättäminen

Jos haluat muodostaa yhteyden uudestaan, pidä "Koti"-painiketta pohjassa n. 2 sekunnin ajan. Tämä herättää samalla peliohjaimen. Peliohjain odottaa tällöin yhteyttä 10 sekuntia. Jos sitä ei muodosteta, tuote jää lepotilaan.

Yhteyden katkaiseminen (Switch)

Saat katkaistua yhteyden, kun pidät "Koti"-painiketta pohjassa n. 6 sekunnin ajan. Peliohjain menee lepotilaan.

Huom.! Tämä avaa myös konsolin lepotilaikkunan.

3,5 mm liitäntä (Switch ja Windows)

Liitäntään voi kytkeä mikrofonin, kuulokkeet tai kuulokemikrofonin.

Toimii ainoastaan Switchin langallisessa tilassa ja Windowsin langallisessa "Pro Controller"-tilassa.

Katso langallista tilaa koskeva kohta (joko Switchin tai Windowsin osalta). Kun toimintatilan käyttöönotto on onnistunut, voit liittää 3,5 mm:n kaapelin ohjaimeen.

Jos et kuule ääntä, voit kokeilla irrottaa kaapelin ja liittää sen takaisin paikalleen.

Vianmääritys (Switch)

Varmista, ettei pelikonsoli ole lentotilassa. Kokeile poistaa laitepari kohdasta "Controllers and Sensors". Kokeile muodostaa yhteys uudestaan.

Väriämoottorit

Peliohjaimeessa on kaksi kiinteää väriämoottoria.

Ohjainsauvan kalibrointi (Switch)

1. Paina "Koti"-painiketta päävalikossa -> System Settings -> Controllers and Sensors -> Calibrate Control Sticks.

2. Noudata tämän jälkeen näytöllä olevia ohjeita.

Liikeohjauksen kalibrointi (Switch)

1. Paina "Koti"-painiketta päävalikossa -> System Settings -> Controllers and Sensors -> Calibrate Motion Controls.

2. Noudata tämän jälkeen näytöllä olevia ohjeita.

Jos kalibrointi onnistui, käynnistä peliohjain ja konsoli uudestaan.

Jos kalibrointi epäonnistui, palauta tehdasetukset Y-painikkeella ja toista kalibrointi X-painikkeella.

Windowsiin, Androidiin tai iPhoneen kytkeminen

Langaton yhteys on mahdollista muodostaa kahdella eri tavalla: joko X- tai Y-painikkeella. X-painikkeen yhteys hyödyntää järjestelmän Xinput-rajapintaa.

Androidin tapauksessa suosittelemme käyttämään Y-painiketta, Windowsin ja iPhoneen kohdalla taas X-painiketta.

Jos sinulla on iPhone ja olet muodostanut yhteyden Y-painikkeella, pelit eivät vastaa komentoihin. Kokeile muodostaa yhteys uudestaan X-painikkeella.

Peliohjain ilmestyy laitteen Bluetooth-asetuksissa olevaan luetteloon. Sen nimi vaihtelee sen mukaan, mitä painiketta käytettiin.

Langaton (X-painike): Xinput-tila. Paina laiteparin muodostuspainiketta (21) ja X-painiketta samanaikaisesti.

LED-valot 1 ja 4 alkavat vilkkua.

Tämän jälkeen on mahdollista muodostaa yhteys peliohjaimen Bluetooth-asetuksien kautta.

Langaton (Y-painike): Paina laiteparin muodostuspainiketta (21) ja Y-painiketta samanaikaisesti.

LED-valot 2 ja 3 alkavat vilkkua.

Tämän jälkeen on mahdollista muodostaa yhteys peliohjaimen Bluetooth-asetuksien kautta.

Langallinen (ainoastaan Windows): Liitä laitteen ja peliohjaimen välille USB-kaapeli.

Jos käytät tavallista USB-yhteyttä, tuote näkyy tietokoneelle XBOX 360 -ohjaimena.

LED-valot 1 ja 4 vilkkuvat.

Ainoastaan Windows: Tuote on asetettuna oletusarvoisesti Xinput-ohjaimeksi.

Xinput-tilassa A:sta tulee B, B:stä tulee A, X:stä tulee Y ja Y:stä tulee X.

3,5 mm:n ääniliitäntä vaatii toimiakseen, että Switch Pro Controller -tila on kytkettynä käyttöön.

Saat Windowsin ja Steamin tunnistamaan tuotteen Switch Pro -ohjaimeksi, kun pidät oikeaa ohjaussauvaa (11) pohjassa painikkeen lailla.

Liitä tämän jälkeen peliohjain tietokoneeseen USB-kaapelilla.

Yhteensopiva Windows 10:n, Windows 11:n ja uudempien versioiden kanssa.

Steamin käyttö langattomasti (ainoastaan Windows)

Yhdistä pitämällä laiteparin muodostuspainiketta (21) pohjassa n. 4 sekunnin ajan.

Tuotteen neljä LED-valoa vilkkuvat nopeasti. Vapauta painike.

Valitse peliohjain tietokoneen Bluetooth-asetuksista.

LED-valo 1 jää päälle, jos yhdistäminen onnistui.

Turbotila

Seuraavia painikkeita on mahdollista käyttää turbotilassa: A B X Y L R ZR ZL

1. Turbotilan aktivointi: paina turbopainiketta ja sitä painiketta, jolle haluat aktivoida turbotilan.

2. Automaattisen turbotilan aktivointi: paina turbopainiketta ja sitä painiketta, jolle turbotila on jo aktivoitu.

3. Turbotilan kytkeminen pois päältä: paina turbopainiketta ja sitä painiketta, jolle on aktivoitu automaattinen turbotila.

Kaikki turbotoiminnot pois päältä samanaikaisesti: pidä turbopainiketta pohjassa n. 6 sekuntia, kunnes peliohjain alkaa väristä.

Turbotoiminnon testaus Switch-konsolilla: paina "Koti"-painiketta päävalikossa -> System Settings -> Controllers and Sensors -> Test Input Devices -> Test Controller Buttons.

Lepotila

1. Peliohjain menee lepotilaan, kun konsolin näyttö sammuu.

2. Tuote menee lepotilaan myös silloin, kun yhteys on päällä ja painikkeita ei käytetä 5 minuuttiin.

Lataaminen

Lataaminen: Kytke peliohjaimen ja virtalähteen välille USB-kaapeli. Virtalähteenä voi toimia esim. tietokone tai erillinen

USB-virtasovitin.

LED-valot vilkkuvat lataamisen aikana. Vilkkumistapa vaihtelee sen mukaan, mikä latauksen tila on.

Kun lataus on valmis, valot muuttuvat kiinteiksi. Lepotilan aikana valot ovat poissa päältä.

Kun peliohjainta lataa tietokoneen avulla, sitä ei ole mahdollista kytkeä pois päältä. LED-valot on kuitenkin mahdollista sammuttaa, ks. kohta "LED-valojen toimintatila".

Voit tarkastaa akun lataustason painamalla samanaikaisesti miinus-

ja turbopainikkeita.

Jos LED-valot vilkkuvat nopeasti, tuotteen akku on vähissä.

LED-valojen toimintatila

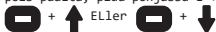
Huomaa, että peliohjain ei muista aiemmin käytettyä toimintatilaa.

L + R

Jos haluat kytkeä ABXY-painikkeiden valot päälle tai pois, pidä pohjassa L + R-painikkeita 6 sekunnin ajan.

ZL + ZR

Jos haluat kytkeä vasemman ja oikean ohjaussauvan valot päälle tai pois päältä, pidä pohjassa L + R-painikkeita 6 sekunnin ajan.



Jos haluat suurentaa kirkkautta, pidä pohjassa miinuspainiketta ja paina ristikko-ohjainta (13) ylöspäin. Kirkkauden pienentäminen taas tapahtuu painamalla ohjainta alaspäin.



Jos haluat vaihtaa LED-valojen toimintatilaa, pidä pohjassa plus-painiketta ja paina ristikko-ohjainta vasemmalle (13).

Toimintatilat: sateenkaari + hengittävä > sateenkaari + värikierto > hengittävä > kiinteä väri > poissa päältä. Kun tilat on kierretty läpi, sama järjestys toistuu.



Hengittävässä tilassa ja kiinteän värin kohdalla saa vaihdettua väriä manuaalisesti. Pidä pohjassa pluspainiketta ja paina ristikko-ohjainta oikealle (13).



Responsiivinen toimintatila: pidä pohjassa miinuspainiketta ja paina ristikko-ohjainta vasemmalle (13). Toiminnon käyttö vaatii, että vasemman ja oikean ohjaussauvan LED-valot on kytketty päälle. Toimintatila noudattaa peliohjaimen yleistä LED-tilaa. Peliohjain ei muista viimeksi käytettyä LED-tilaa.

Turbonopeuden säätäminen

Turbotilalla on kolme eri nopeusvaihtoehtoa: 5, 12 (oletus) ja 20 painallusta sekunnissa.

Nopeuden suurentaminen: pidä pohjassa turbopainiketta (3) ja paina oikeaa ohjaussauvaa (10) ylöspäin.

Nopeuden pienentäminen: pidä pohjassa turbopainiketta (3) ja paina oikeaa ohjaussauvaa (10) alaspäin.

Väriätoiminnon säätäminen (Switch)

Väriätoiminnossa on neljä eri tehoasetusta: 0 %, 30 %, 70 % (oletus) ja 100 %.

Tehon suurentaminen: pidä pohjassa turbopainiketta (3) ja paina vasenta ohjaussauvaa (1) ylöspäin.

Tehon pienentäminen: pidä pohjassa turbopainiketta (3) ja paina vasenta ohjaussauvaa (1) alaspäin.

Makropainikkeet

Makropainikkeet MR (22) ja ML (19) sijaitsevat peliohjaimen pohjassa. Oletusarvoisesti on käytössä makrot A=ML sekä B=MR.

Seuraavia painikkeita on mahdollista käyttää osana makroja: A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/ylös/alas/vasen/oikea.

Näin asetat makron:

1. Pidä pohjassa turbo- ja ML-painikkeita tai turbo- ja MR-painikkeita n. 2 sekunnin ajan. LED-valot 2 ja 3 vahvistavat tämän jäämällä päälle.

2. Paina sitä näppäinyhdistelmää, jonka haluat nauhoittaa osaksi makroa. Peliohjain tulee muistamaan painikkeet, niiden järjestyksen sekä painallusten välissä olevan ajan.

3. Tallenna makro painamalla joko ML- tai MR-painiketta (sen mukaan, mitä painettiin vaiheessa 1). LED-valo palaa takaisin aiempaan toimintatilaansa.

Kun peliohjain muodostaa yhteyden uudestaan, se tulee muistamaan aiemmin tallennetut makroasetukset.

Saat tyhjennettyä makroasetukset, kun pidät pohjassa turbopainiketta ja ML-painiketta tai turbopainiketta ja MR-painiketta.

Vahvista tyhjennys tämän jälkeen painamalla ML- tai MR-painiketta. Makroasetusten testaus Switch-konsolilla: paina "Koti"-painiketta päävalikossa -> System Settings -> Controllers and Sensors -> Test Input Devices -> Test Controller Buttons.

Tehdasasetusten palauttaminen ja kytkeminen pois päältä

Jos haluat kytkeä peliohjaimen pois päältä, pidä ”Koti”-painiketta pohjassa n. 10 sekunnin ajan.

Jos haluat palauttaa tehdasasetukset, pidä miinus- ja turbopainikkeita pohjassa n. 6 sekunnin ajan.

Tehdasasetusten palautus nollaa makropainikkeiden, värinämotoreiden ja turbonopeuden asetukset.

Puhdistaminen

Tuotteen voi puhdistaa pehmeällä, kuivalla liinalla.

Sovellus

Peliohjain tukee KeyLinker-sovellusta, joka on kolmannen osapuolen kehittämä. Sovelluksen avulla voi säätää mm. painikkeiden järjestystä ja värinätoiminnon tehoa.

Sovellus on tarjolla sekä Google Playssa että App Storessa.

Vastuuvapauslauseke

DistIt Services AB ja Aurdel eivät ole kytköksissä KeyLinker-sovelluksen kehitykseen ja kehittäjiin eikä App Storeen tai Google Playhin.

Takuu

Takuuehdot voi lukea osoitteesta www.deltaco.eu.

Tuotetuki

Tuotteesta on lisätietoja osoitteessa www.deltaco.eu.

Tukipalvelun sähköpostiosoite on help@deltaco.eu.

- | | |
|--|--|
| 1. Manche gauche | 12. Indicateurs LED 1, 2, 3, 4 comptant de bas en haut |
| 2. Touche - | 13. Pavé directionnel |
| 3. Touche Turbo | 14. Touche R |
| 4. Touche « Accueil » | 15. Touche L |
| 5. Touche de capture d'écran (capture d'écran et enregistrement vidéo) | 16. Touche ZL |
| 6. Touche + | 17. Port de charge USB-C |
| 7. Touche Y | 18. Touche ZR |
| 8. Touche X | 19. Touche ML |
| 9. Touche A | 20. Port audio 3,5 mm |
| 10. Touche B | 21. Touche de connexion |
| 11. Manche droit | 22. Touche MR |

Connexion à la console « Switch » (sans fil)

Connectez la manette via le système de la console. Selon la langue et la version du système, le menu peut être différent, mais il devrait ressembler à ceci :

Appuyez sur le bouton « Accueil » de l'écran principal -> Manettes -> Changer de poignée / commande.

Appuyez sur le bouton de connexion (21) et maintenez-le enfoncé pendant environ 4 secondes pour vous connecter.

Les 4 LED clignotent rapidement (relâchez le bouton).

Suivez les instructions à l'écran pour vous connecter.

La LED 1 reste allumée.

Connexion à la console « Switch » (câblée)

Avant de connecter la manette à la console, vous devez activer la communication câblée du Pro Controller.

Depuis l'écran principal -> Paramètres du système -> Manettes et capteurs -> Communication filaire Pro Controller-> Activé.

Connectez un câble USB-A à USB-C à la manette et à la station d'accueil de la console. Le mode TV doit également être activé.

Appuyez sur le bouton « Accueil » de l'écran principal -> Manettes -> Changer de poignée / commande. Suivez les instructions à l'écran pour vous connecter.

S'il est indiqué USB sous la manette, c'est que la connexion filaire est réussie.

Reconnexion et réveil de la manette

Pour vous reconnecter, appuyez sur le bouton « Accueil » et maintenez-le enfoncé pendant environ 2 secondes pour réveiller la manette et la reconnecter.

La manette repasse en mode veille si elle ne parvient pas à se reconnecter dans les 10 secondes.

Déconnexion (« Switch »)

Appuyez sur le bouton « Accueil » et maintenez-le enfoncé pendant environ 6 secondes pour déconnecter la manette. La manette passera en mode veille.

Remarque : cette opération ouvre également la fenêtre de mise en veille de la console.

3,5 mm (« Switch » et « Windows »)

Utilisez la connexion audio de 3,5 mm pour brancher un microphone, des écouteurs ou un casque.

Ne fonctionnent qu'en mode câblé sur « Switch » et, sous « Windows » en mode « pro ».

Vérifiez la section relative au mode câblé (différente pour « Switch » ou « Windows »), puis, une fois que vous avez réussi, vous pouvez vous connecter à l'aide de la connexion audio 3,5 mm. Si vous n'entendez aucun son, essayez de vous déconnecter et de vous reconnecter.

Dépannage (« Switch »)

Assurez-vous que le mode avion est désactivé. Essayez de supprimer les informations relatives à cette manette dans ->manettes et capteurs. Essayez de vous reconnecter.

Vibration

La manette est équipée de 2 moteurs de vibration intégrés.

Calibrage du manche (interrupteur)

1. Appuyez sur le bouton « Accueil » de l'écran principal -> Paramètres du système -> Manettes et capteurs -> Calibrer les bâtons de commande.

2. Suivez les instructions à l'écran pour calibrer.

Étalonnage de la commande de mouvement (commutateur)

1. Appuyez sur le bouton « Accueil » de l'écran principal -> Paramètres du système -> Manettes et capteurs -> Calibrer les

commandes de mouvement.

2. Suivez les instructions à l'écran pour calibrer.

Si l'étalonnage est réussi, redémarrez la manette et la console.
Si l'étalonnage échoue, appuyez sur la touche Y pour rétablir les paramètres, et appuyez sur la touche X pour répéter les étapes de l'étalonnage.

Connexion à « Windows » / « Android » / « iPhone »

Vous pouvez vous connecter de deux manières différentes avec le sans fil. Soit par le bouton X, soit par le bouton Y. X utilise Xinput (une API système).

Pour Android, nous recommandons la connexion avec le bouton Y. Pour Windows et iPhone, nous recommandons la connexion par le bouton X.

Si vous avez connecté un iPhone avec Y, les jeux ne répondront pas. Réessayez avec la connexion par le bouton X.

La manette s'affichera avec des noms différents dans les paramètres Bluetooth en fonction du bouton sur lequel vous avez appuyé.

Sans fil (connexion X) : Xinput. Appuyez sur le bouton de connexion (21) + X.

Les LED 1 et 4 se mettent à clignoter.

À partir des paramètres Bluetooth, vous pouvez maintenant vous connecter à cette manette.

Sans fil (connexion Y) : Appuyez sur le bouton de connexion (21) + Y.

Les LED 2 et 3 se mettent à clignoter.

À partir des paramètres Bluetooth, vous pouvez maintenant vous connecter à cette manette.

Filaire (Windows uniquement) : Connectez la manette à un appareil à l'aide d'un câble USB.

Remarque : si vous ne vous connectez qu'avec un câble USB, la manette sera identifiée comme une manette XBOX 360.

Les LED 1 et 4 clignotent.

Windows uniquement : La manette utilise par défaut XInput.

Dans XInput, « A » devient « B », « B » devient « A », « X » devient « Y » et « Y » devient « X ».

Le mode Switch Pro Controller est nécessaire pour que l'entrée audio de 3,5 mm fonctionne.

Pour que Windows et Steam identifient la manette comme une Switch Pro Controller, appuyez sur le manche droit (11) comme sur un bouton et maintenez-le enfoncé.

Connectez ensuite la manette à l'aide d'un câble USB.

Compatible avec Windows 10/11 ou supérieur.

STEAM sans fil (Windows uniquement)

Appuyez sur le bouton de connexion (21) et maintenez-le enfoncé pendant environ 4 secondes pour vous connecter.

Les 4 LED clignotent rapidement (relâchez le bouton).

Dans les paramètres Bluetooth de votre PC, sélectionnez cette manette.

La LED 1 reste allumée, indiquant une connexion réussie.

Turbo

La fonction Turbo fonctionne avec ces boutons : A B X Y L R ZR ZL

1. Activez le turbo : Appuyez sur le bouton turbo + le bouton sur lequel vous voulez activer le turbo.

2. Activer le turbo automatique : Appuyez sur le bouton turbo + le bouton qui a déjà activé le turbo.

3. Désactiver le turbo : Appuyez sur turbo + et sur le bouton qui a activé le turbo automatique.

Pour désactiver toutes les fonctions du turbo en même temps, appuyez sur le bouton turbo et maintenez-le enfoncé pendant environ 6 secondes jusqu'à ce que la manette vibre.

Console « Switch » : Tester les paramètres du turbo -> Appuyer sur le bouton « Accueil » de l'écran principal -> Paramètres du système -> Manettes et capteurs -> Tester les périphériques d'entrée -> Tester les boutons de la manette.

Mode veille

1. Lorsque l'écran de la console s'éteint, la manette passe en mode veille.

2. Lorsqu'elle est connectée, la manette passe automatiquement en mode veille après 5 minutes d'inactivité.

Chargement

Pour charger : Connectez un câble USB à la manette et à une source d'alimentation USB. Par exemple, un adaptateur d'alimentation USB ou un ordinateur.

Les LED clignotent pendant le chargement. Elles clignotent

différemment en fonction de l'état de l'appareil.

Lorsque l'appareil est complètement chargé, les LED restent allumées (connexion). Les LED s'éteignent en état de veille. Pendant le chargement avec un ordinateur, vous ne pouvez pas éteindre la manette, mais vous pouvez éteindre les LED. Voir les modes LED.

Vous pouvez vérifier le niveau de la batterie en appuyant rapidement sur le bouton - et le bouton turbo.

Le clignotement rapide des indicateurs LED indique que la batterie est faible.

Modes LED

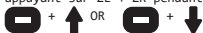
Veillez noter que la manette ne se souvient pas du dernier mode LED utilisé.

L + R

Allumez ou éteignez les LED des boutons ABXY en appuyant sur L + R et en les maintenant enfoncés pendant 6 secondes.

ZL + ZR

Allumez ou éteignez les LED des manches droit et gauche en appuyant sur ZL + ZR pendant 6 secondes.



Augmentez la luminosité en maintenant la touche - enfoncée et en appuyant sur le haut du pavé directionnel (13), ou diminuez-la en appuyant sur le bas du pavé.



Changez de mode LED en maintenant la touche + enfoncée et en appuyant sur la gauche du pavé directionnel (13).

Modes : arc-en-ciel + respiration > arc-en-ciel + cycle de couleurs > respiration > couleur statique > arrêt. Puis, ils se répètent.



Pour le mode respiration et le mode couleur statique, vous pouvez changer manuellement de couleur en maintenant la touche + enfoncée et en appuyant sur la droite du pavé directionnel (13).



Mode LED réactif : maintenez le bouton - enfoncé et appuyez sur la gauche du pavé directionnel (13). Ce mode nécessite que les LED des manches droit et gauche soient activées. Le mode suit le mode LED actuel de la manette.

La manette ne se souvient pas du dernier mode LED utilisé.

Régler la vitesse du turbo

Le turbo peut être réglé sur 3 vitesses (pressions automatiques par seconde = pps) : 5pps, 12pps (par défaut) et 20 pps.

Augmenter la vitesse : Appuyez et maintenez le bouton turbo (3) et le manche droit (10) vers le haut pour augmenter la vitesse.

Diminuer la vitesse : Appuyez et maintenez le bouton turbo (3) et le manche droit (10) vers le bas pour diminuer la vitesse.

Régler la vibration (« Switch »)

Les vibrations peuvent être réglées sur 4 intensités : 0 %, 30 %, 70 % (par défaut), 100 %.

Augmenter la vibration : Appuyez et maintenez le bouton turbo (3) et le manche gauche (1) vers le haut pour augmenter la vibration.

Diminuer la vibration : Appuyez et maintenez le bouton turbo (3) et le manche gauche (1) vers le bas pour diminuer la vibration.

Boutons de macro

Les boutons de macro MR (22) et ML (19) se trouvent sous la manette. Les macros par défaut sont A=ML, B=MR. Les boutons suivants peuvent être configurés en macros :

A / B / X / Y / L / R / ZL / ZR / haut / bas / gauche / droite.

Pour définir une macro :

1. Appuyez sur la touche turbo et ML ou MR et maintenez-la enfoncée pendant environ 2 secondes. Les LED 2 et 3 confirment en restant allumées.

2. Appuyez sur la combinaison de boutons que vous souhaitez enregistrer dans une macro. La macro se souviendra des touches et de leur ordre, ainsi que de l'intervalle de temps entre les pressions.

3. Appuyez sur ML ou MR (en fonction de ce que vous avez appuyé à l'étape 1) pour enregistrer la macro. La LED revient au mode

précédent.

Lorsque la manette se reconnecte, elle se souvient des derniers paramètres de macro enregistrés.

Pour effacer les paramètres des macros, appuyez sur turbo et ML ou MR et maintenez-les enfoncés. Appuyez ensuite à nouveau sur ML ou MR pour effacer et enregistrer le réglage.

Console « Switch » : Tester les paramètres macro -> Appuyer sur le bouton « Accueil » de l'écran principal -> Paramètres du système -> Manettes et capteurs -> Tester les périphériques d'entrée -> Tester les boutons de la manette.

Réinitialisation et mise hors tension

Appuyez sur la touche « Accueil » et maintenez-la enfoncée pendant environ 10 secondes pour éteindre l'appareil.

Appuyez sur la touche - et la touche turbo pendant environ 6 secondes pour effectuer une réinitialisation d'usine.

La réinitialisation d'usine permet de régler par défaut les macros, les vibrations et la vitesse du turbo.

Nettoyage

Nettoyer avec un chiffon doux et sec.

Application

Cette manette de jeu est compatible avec l'application tierce KeyLinker. Avec l'application, vous pouvez modifier les boutons, changer la vibration, et plus encore.

L'application est disponible sur Google play et App store.

Clause de non-responsabilité

DistIt services AB et Aurdel ne sont pas associés aux développeurs ou au développement de l'application KeyLinker, ni à l'App store, ni à Google play.

Garantie

Veillez consulter www.deltaco.eu pour obtenir des informations sur la garantie.

Assistance

Plus d'information sur le produit est disponible sur le site www.deltaco.eu.

Contactez-nous par e-mail : help@deltaco.eu.

1. Bal kar
2. „-” gomb
3. Turbó gomb
4. „Otthon” gomb
5. Gomb a képernyőn látottak rögzítéséhez (képernyőkép-készítés vagy videorögzítés)
6. „+” gomb
7. „Y” gomb
8. „X” gomb
9. „A” gomb
10. „B” gomb
11. Jobb kar
12. 1., 2., 3., 4. LED-jelzőfény, alulról felfelé
13. Irányválasztó gomb
14. „R” gomb
15. „L” gomb
16. „ZL” gomb
17. USB-C töltőport
18. „ZR” gomb
19. „ML” gomb
20. 3,5 mm-es audiocsatlakozó
21. Csatlakozás gomb
22. „MR” gomb

Csatlakoztatás a „Switch” konzolhoz (vezeték nélkül)

Csatlakoztassa a kontrollert a konzol rendszeréhez. A rendszer nyelve és verziója függvényében a menü különbözőképpen jelenhet meg, de alapvetően valamennyire hasonló lesz a következőhöz: Nyomja meg a „Home” (Otthon) gombot a fő képernyőről, majd válassza a Controllers (Kontrollerek) -> Change Grip/Order (Elosztás/Sorrend módosítása) lehetőséget. Tartsa nyomva kb. 4 másodpercig a csatlakozás gombot (21) a csatlakoztatáshoz.

A 4 LED gyorsan villogni kezd (ne tartsa tovább nyomva a gombot). Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat a csatlakoztatáshoz. Az 1. LED folyamatosan világítani fog.

Csatlakoztatás a „Switch” konzolhoz (vezetékesen)

Mielőtt csatlakoztatja a kontrollert a konzolhoz, engedélyeznie kell a Pro Controller vezetékes kommunikációt.

A főképernyőn válassza a -> System Settings (Rendszerbeállítások) -> Controllers and sensors (Kontrollerek és érzékelők) -> Pro Controller Wired Communication (Pro controller vezetékes kommunikáció) -> On (Be) lehetőséget.

Csatlakoztassa a kontrollert a konzol dokkolójához egy USB-A - USB-C összekötőkábellel. A TV-üzemmódot is aktiválni kell. Nyomja meg a „Home” (Otthon) gombot a fő képernyőről, majd válassza a Controllers (Kontrollerek) -> Change Grip/Order (Elosztás/Sorrend módosítása) lehetőséget. Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat a csatlakoztatáshoz. Ha a controller alatt az „USB”-t látja, sikeresen létrejött a vezetékes kapcsolat.

Újracsatlakoztatás és a controller felébresztése

A controller aktiválásához és újracsatlakoztatásához nyomja meg kb. 2 másodpercig a „Home” (Otthon) gombot.

A controller visszatér alvó üzemmódba, ha 10 másodpercen belül nem tud csatlakozni.

Leccsatlakoztatás („Switch”)

Tartsa nyomva a „Home” (Otthon) gombot kb. 6 másodpercig a controller leccsatlakoztatáshoz. A controller alvó üzemmódba lép. Megj.: ez a konzol alvó üzemmód ablakát is megnyitja.

3,5 mm-es csatlakozás („Switch” és „Windows”)

A 3,5 mm-es audiocsatlakozással csatlakoztathat egy mikrofont, fejhallgatót vagy headsetet.

Ez csak vezetékes módban működik, és csak akkor, ha a Switchet és a Windowst „pro” controller módban kapcsolta össze.

Ellenőrizze a vezetékes módról szóló részt (a Switch és a Windows esetében eltérő), majd ha a vezetékes mód elindítása sikeresen megtörtént, létrehozhat 3,5 mm-es audiocsatlakoztatást.

Ha nem hall semmilyen hangot, próbálja meg, hogy a kábelt leccsatlakoztatja, majd újra csatlakoztatja.

Hibaelhárítás („Switch”)

Ügyeljen rá, hogy a repülő üzemmód ki legyen kapcsolva. Próbálja meg törölni az ehhez a controllerhez tartozó információt a -> controllers and sensors (kontrollerek és érzékelők) menüpontból. Próbáljon meg újra csatlakozni.

Rezgés

A controllerben 2 beépített rezgőmotor található.

A vezérlőkar kalibrálása (Switch)

1. Nyomja meg a „Home” (Otthon) gombot a fő képernyőről, majd válassza a System settings (Rendszerbeállítások) -> Controllers and sensors (Kontrollerek és érzékelők) -> Calibrate control sticks (Vezérlőkarok kalibrálása) lehetőséget.

2. Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat a kalibráláshoz.

Mozgásvezérlő kalibrálása (Switch)

1. Nyomja meg a „Home” (Otthon) gombot a fő képernyőről, majd válassza a System settings (Rendszerbeállítások) -> Controllers and sensors (Kontrollerek és érzékelők) -> Calibrate motion controls (Mozgásvezérlők kalibrálása) lehetőséget.

2. Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat a kalibráláshoz. Ha a kalibrálás sikeresen megtörtént, indítsa újra a kontrollert és a konzolt.

Ha a kalibrálás sikertelen, nyomja meg az „Y” gombot a beállítások visszaállításához, majd nyomja meg az „X” gombot a kalibrációs lépések megismétléséhez.

Csatlakoztatás „Windows/Android/iPhone” rendszerhez

A csatlakoztatást vezeték nélkül két egymáshoz hasonló módon, az „X” gombbal, vagy az „Y” gombbal végezheti el. Az „X” gombos csatlakozás az Xinputot használja (ami egy rendszer API). Android-eszközöknél az „Y” gombos csatlakozást javasoljuk. Windows- és iPhone-eszközöknél az „X” gombos csatlakozást javasoljuk.

Ha „Y” gombbal csatlakoztatott egy iPhone-eszközt, a játék nem fog reagálni. Helyette próbálja meg az eszközt az „X” gombbal csatlakoztatni.

A kontroller eltérő nevekkkel jelenik meg a Bluetooth beállításokban attól függően, hogy melyik gombot használta.

Vezeték nélküli („X” gombos) csatlakoztatás: Xinput. Nyomja meg a csatlakoztatás gombot (21) és az „X” gombot.

A 1. és a 4. LED villogni kezd.

Innentől kezdve a Bluetooth beállításokból már csatlakozhat ehhez a kontrollerhez.

Vezeték nélküli („Y” gombos) csatlakoztatás: Nyomja meg a csatlakoztatás gombot (21) és az „Y” gombot.

A 2. és a 3. LED villogni kezd.

Innentől kezdve a Bluetooth beállításokból már csatlakozhat ehhez a kontrollerhez.

Vezetékes csatlakoztatás (Csak Windows): Csatlakoztassa a kontrollert az eszökhöz egy USB-kábellel.

Megjegyzés: Ha a csatlakoztatást csak USB-kábellel végzi el, a rendszer az eszközt XBOX 360 kontrollerként azonosítja be.

A 1. és a 4. LED villogni kezd.

Csak Windows: A kontroller alapértelmezés szerint XInput kiosztást használ.

Az „XInput” kiosztásban az „A”-ból „B” lesz, a „B”-ből „A” lesz, az „X”-ből „Y” lesz, és az „Y”-ből „X” lesz.

A 3,5 mm-es audiobemenet működéséhez Switch Pro Controller üzemmódra van szükség.

Ahhoz, hogy a Windows és a Steam a kontrollert Switch Pro Controllerként azonosítsa be, nyomja meg hosszan a jobb kart (11) mintha egy gomb lenne.

Ezután csatlakoztassa a kontrollert egy USB-kábellel.

A Windows 10/11 és újabb verziókkal kompatibilis.

STEAM vezeték nélküli csatlakoztatás (csak Windows)

Tartsa nyomva kb. 4 másodpercig a csatlakozás gombot (21) a csatlakoztatáshoz.

A 4 LED gyorsan villogni kezd (ne tartsa tovább nyomva a gombot).

A számítógép Bluetooth beállításából válassza ki ezt a kontrollert.

Az 1. LED tovább világít folyamatosan, jelezve a sikeres kapcsolatot.

Turbó üzemmód

A turbó üzemmód a következő gombokon működik: A, B, X, Y, L, R, ZR, ZL

1. A Turbó üzemmód aktiválása: Nyomja meg a turbó gombot és azt a gombot, amelyen a turbó üzemmódot szeretné.

2. Az automatikus turbó üzemmód aktiválása: Nyomja meg a turbó gombot és azt a gombot, amelyen már aktiválta a turbó üzemmódot.

3. Turbó üzemmód kikapcsolása: Nyomja meg a turbó gombot és azt a gombot, amelyen már aktiválta az automatikus turbó üzemmódot.

Az összes turbó funkció egyszerre történő kikapcsolásához: Tartsa nyomva a gombot kb. 6 másodpercig, amíg a kontroller rezegni kezd.

Switch konzol: Turbó beállítások tesztelése -> Nyomja meg a „Home” (Otthon) gombot a fő képernyőről, majd válassza a -> System Settings (Rendszerbeállítások) -> Controllers and sensors (Kontrollerek és érzékelők) -> Test Input Devices (Bementi eszközök tesztelése) -> Test Controller (Kontroller tesztelése) gombot.

Alvó üzemmód

1. Amikor a konzol képernyője kikapcsol, a controller alvó üzemmódba lép.
2. A csatlakoztatott controller 5 percnyi tétlenség után automatikusan alvó üzemmódba lép.

Töltés

A töltéshez: Csatlakoztasson egy USB-kábelt a controllerhez és egy USB-s tápellátáshoz. Például egy USB-s elektromos adapterhez vagy egy számítógéphez.

A LED-ek töltés közben a töltés állapotától függően eltérően villognak.

A teljes feltöltés után a LED-ek folyamatosan világítanak (csatlakoztatott állapotban). Alvó állapotba lépve a LED-ek kikapcsolnak.

Amikor a kontrollert számítógépről tölti, a kontrollert nem kapcsolhatja ki, de kikapcsolhatja a LED-eket. Lásd a LED-üzemmódokat.

Az akkumulátor töltöttségi szintjét a „-” gomb és a turbó gomb gyors lenyomásával ellenőrizheti.

A villogó LED-jelzőfények alacsony akkumulátortöltöttséget jeleznek.

LED-üzemmódok

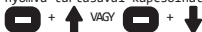
Felhívjuk a figyelmét, hogy a controller nem emlékszik az utoljára használt LED-üzemmódra.

L + R

Az ABXY gombok LED-jeit az L + R gombok 6 másodperces nyomva tartásával kapcsolhatja be és ki.

ZL + ZR

A jobb és bal oldali kar LED-jeit a ZL és ZR gombok 6 másodperces nyomva tartásával kapcsolhatja be és ki.



A fényerőt a „-” gomb nyomva tartása mellett az irányítógombon (13) a „fel” megnyomásával növelheti, illetve a „le” megnyomásával csökkentheti.



A LED-üzemmódot a „+” gomb nyomva tartása mellett az irányítógombon (13) a „balra” megnyomásával módosíthatja.

Üzemmódok: szivárvány és lélegzés > lélegzés > szivárvány és színes ciklus > lélegzés > állandó szín > ki, majd ez ismétlődik.



A lélegzés üzemmódnál és az állandó szín üzemmódnál a szint manuálisan a „+” gomb nyomva tartása mellett az irányítógombon (13) a „jobbra” megnyomásával módosíthatja.



Reagáló LED-üzemmód: a „-” gomb nyomva tartása mellett nyomja meg az irányítólapon (13) a „balra” gombot. Ehhez az üzemmódhoz a bal és jobb karok LED-jeinek engedélyezve kell lenniük. Az üzemmód a controller aktuális LED üzemmódját követi.

A controller nem emlékszik majd az utoljára használt LED-üzemmódra.

A turbó sebesség módosítása

A turbó sebesség (automatikus lenyomás másodpercenként [pps]) 3 eltérő fokozatban állítható: 5 pps, 12 pps (alapértelmezett) és 20 pps.

Sebesség növelése: Nyomja meg hosszan a turbó gombot (3) és a jobb kart (10) felfelé a sebesség növeléséhez.

Sebesség csökkentése: Nyomja meg hosszan a turbó gombot (3) és a jobb kart (10) lefelé a sebesség csökkentéséhez.

A rezgés módosítása („Switch”)

A rezgés erőssége 4 fokozatban állítható: 0%, 30%, 70% (alapértelmezett) és 100%.

Rezgés növelése: Nyomja meg hosszan a turbó gombot (3) és a bal kart (1) felfelé a rezgés növeléséhez.

Rezgés csökkentése: Nyomja meg hosszan a turbó gombot (3) és a bal kart (1) lefelé a rezgés csökkentéséhez.

Makró gombok

Az MR (22) és ML (19) makrógombok a controller alatt találhatók.

Az alapértelmezett makrók a következők: A = ML, B = MR. A következő gombok állíthatók be makróként:
A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/fel/le/balra/jobbra.

Makró beállításához:

1. Tartsa kb. 2 másodpercig nyomva a turbó gombot és az ML vagy MR gombot. A 2. és a 3. LED a műveletet folyamatos világitással igazolja vissza.
 2. Nyomja meg azt a gombsorrendet, amelyhez be kíván állítani egy makrót. A kontroller emlékezni fog a gombokra, a sorrendjükre és a gombnyomások közötti időközökre.
 3. Nyomja meg az ML vagy MR gombot (annak függvényében, hogy az 1. lépésben melyiket nyomta meg) a makró mentéséhez. Ekkor a LED visszavált az előző üzemmódba.
- Amikor a kontroller újra csatlakozik, emlékezni fog az utoljára mentett makróbeállításokra.

A makróbeállítások törléséhez tartsa nyomva a turbó gombot és az ML vagy MR gombot, majd nyomja meg újra az ML vagy MR gombot a törléshez és a beállítás mentéséhez.

Switch konzol: Makróbeállítások tesztelése -> Nyomja meg a „Home” (Otthon) gombot a fő képernyőről, majd válassza a -> System Settings (Rendszerbeállítások) -> Controllers and sensors (Kontrollerek és érzékelők) -> Test Input Devices (Bementi eszközök tesztelése) -> Test Controller (Kontroller tesztelése) gombot.

Alapbeállítás visszaállítása és kikapcsolás

Tartsa nyomva a „Home” (Otthon) gombot kb. 10 másodpercig az eszköz kikapcsolásához.

Tartsa nyomva a „-” és turbó gombot kb. 6 másodpercig a gyári alapbeállítás visszaállításához.

A gyári alapbeállítás a makró gombokat, a rezgést és a turbó sebességet alapértelmezettre állítja vissza.

Tisztítás

Puha, száraz ruhával tisztítsa.

Alkalmazás

Ez a játékkontroller kompatibilis a tőlünk független fejlesztők által készített KeyLinker alkalmazással. Ezzel az alkalmazással módosíthatja a gombokat, változtathat a rezgésen stb.

Az alkalmazás a Google Play és az App Store felületén egyaránt elérhető.

Felelősség kizárása

A DistIt services AB, valamint az Aurdel cégeknek nincs befolyása a KeyLinker alkalmazás, valamint az App Store és a Google Play fejlesztőire és fejlesztéseire.

Garancia

A garanciális információkat lásd a www.deltaco.eu webhelyen.

Támogatás

A www.deltaco.eu webhelyen további információkat talál a termékről.

A következő e-mail-címen keresztül léphet velünk kapcsolatba: help@deltaco.eu.

- | | |
|--|--------------------------------|
| 1. Kreisā analogā kursorsvira | 12. LED indikatori 1., 2., 3., |
| 2. - poga | 4., skaitot no lejas uz augšu |
| 3. Turbo poga | 13. Virziena pogas |
| 4. «Sākuma» poga | 14. R poga |
| 5. Ekrāna tveršanas poga (uzņemt ekrānuzņēmumu un ierakstīt video) | 15. L poga |
| 6. + poga | 16. ZL poga |
| 7. Y poga | 17. USB-C uzlādes pieslēgvietā |
| 8. X poga | 18. ZR poga |
| 9. A poga | 19. ML poga |
| 10. B poga | 20. 3,5 mm audio pieslēgvietā |
| 11. Labā analogā kursorsvira | 21. Savienojuma poga |
| | 22. MR poga |

Savienošana ar «Switch» konsoli (bezvadu)

Savienojiet kontrolleri, izmantojot konsoles sistēmu. Atkarībā no sistēmas valodas un versijas izvēlne var izskatīties dažādi, bet tai jābūt apmēram šādai:

Galvenajā ekrānā nospiediet taustiņu «Sākums» -> Kontrolleri -> Mainīt satvērienu/izkārtojumu.

Nospiediet un apmēram 4 sekundes turiet nospiektu savienojuma pogu (21), lai izveidotu savienojumu.

4 LED indikatori sāks ātri mirgot (atļaidiet pogu).

Lai savienotos, sekojiet ekrānā redzamajiem norādījumiem.

1. LED indikators paliks iedegts.

Savienošana ar «Switch» konsoli (ar vadu)

Pirms kontrollera savienošanas ar konsoli jums ir jāaktivizē Pro Controller Wired komunikācija.

Galvenajā ekrānā -> Sistēmas iestatījumi -> Kontrolleri un sensori -> Pro Controller Wired komunikācija -> Ieslēgts.

Pievienojiet USB-A līdz USB-C vadu pie kontrollera un konsoles dokstacijas. Jābūt aktivizētam arī TV režīmam.

Galvenajā ekrānā nospiediet taustiņu «Sākums» -> Kontrolleri ->

Mainīt satvērienu/izkārtojumu. Lai savienotos, sekojiet ekrānā redzamajiem norādījumiem. Ja zem kontrollera ir redzams uzraksts «USB», tad savienojums ir izveidots veiksmīgi.

Kontrollera atkārtota savienošana un atmodināšana

Lai savienotu atkārtoti, piespiediet taustiņu «Sākums» un turiet to nospiektu 2 sekundes lai ieslēgtu kontrolleri un no jauna savienotos.

Kontrolleris atgriezīsies miega režīmā, ja tas nevarēs 10 sekunžu laikā no jauna savienoties.

Atvienošana («Switch»)

Lai atvienotu kontrolleri, nospiediet un apmēram 6 sekundes turiet nospiektu taustiņu «Sākums». Kontrolleris pārslēgsies miega režīmā.

Piezīme: tad atvērsies arī konsoles miega režīma logs.

3,5 mm («Switch» un «Windows»)

Izmantojiet 3,5 mm audio savienojumu, lai pieslēgtu mikrofonu vai austiņas.

Darbojas tikai vadu režīmā ar Switch un Windows vidē ar «pro» kontrollera režīmu.

Pārbaudiet vadu režīma sadaļu (atšķiras Switch vai Windows); kad tas ir izdevies, varat savienot ar 3,5 mm audio.

Ja neko nedzirdat, mēģiniet atvienot un savienot no jauna.

Traucējummeklēšana («Switch»)

Pārliedcinieties, ka lidmašīnas režīms ir izslēgts. Mēģiniet dzēst informāciju par šo kontrolleri no -> kontrolleri un sensori.

Mēģiniet atkārtoti izveidot savienojumu.

Vibrēšana

Kontrollerim ir 2 iebūvēti vibrācijas motori.

Vadības sviru kalibrēšana (Switch)

1. Piespiediet «Sākuma» taustiņu galvenajā ekrānā -> Sistēmas iestatījumi -> Kontrolleri un sensori -> Kalibrēt vadības sviras.

2. Lai kalibrētu, sekojiet ekrānā redzamajiem norādījumiem.

Kustības sviru kalibrēšana (Switch)

1. Piespiediet «Sākuma» taustiņu galvenajā ekrānā -> Sistēmas iestatījumi -> Kontrolleri un sensori -> Kalibrēt kustības sviras.

2. Lai kalibrētu, sekojiet ekrānā redzamajiem norādījumiem.

Ja kalibrēšana ir veiksmīga, restartējiet kontrolleri un konsoli.

Ja kalibrēšana neizdodas, nospiediet Y pogu, lai atjaunotu iestatījumus, un nospiediet X pogu, lai atkārtotu kalibrēšanas soļus.

Savienošana ar «Windows/Android/iPhone»

Bezvadu režīmā varat savienot 2 līdzīgos veidos. Ar X vai Y pogu.

X izmanto Xinput (sistēmas API).

Android ierīcēm iesakām izmantot Y pogas savienojumu. Windows un iPhone ierīcēm iesakām izmantot X pogas savienojumu.

Ja savienosiet iPhone ar Y, spēles nereaģēs. Mēģiniet vēlreiz ar X pogas savienojumu.

Kontrolleris Bluetooth iestatījumos parādīsies ar dažādiem nosaukumiem atkarībā no tā, kuru pogu nospiedāt.

Bezvadū (X savienojums): Xinput. Nospiediet savienojuma pogu (21) + X.

Sāks Mirgos 1. un 4. LED indikatorus.

Tagad, izmantojot Bluetooth iestatījumus, varat izveidot savienojumu ar šo kontrolleri.

Bezvadū (Y savienojums): Nospiediet savienojuma pogu (21) + Y.

Sāks Mirgos 2. un 3. LED indikatorus.

Tagad, izmantojot Bluetooth iestatījumus, varat izveidot savienojumu ar šo kontrolleri.

Ar vadu (tikai Windows): Savienojiet kontrolleri ar ierīci, izmantojot USB vadu.

Piezīme: Ja savienosiet tikai ar USB, tā tiks atpazīta tikai kā XBOX 360 kontrolleris.

Mirgos LED 1 un LED 4 indikatoru.

Tikai Windows: Kontrollera noklusējuma iestatījums ir XInput.

XInput "A" kļūst par "B", "B" kļūst par "A", "X" kļūst par "Y" un "Y" kļūst par "X".

Lai darbotos 3,5 mm audio ieeja, nepieciešams Switch Pro Controller režīms.

Lai ļautu Windows un Steam autentificēt kontrolleri kā Switch Pro Controller, nospiediet labās puses kursorsviru (11) kā pogu un turiet to nospiestu.

Pēc tam savienojiet kontrolleri ar USB vadu.

Saderīgs ar Windows 10/ 11 vai jaunāku versiju.

STEAM bezvadū (tikai Windows)

Nospiediet un apmēram 4 sekundes turiet nospiestu savienojuma pogu (21), lai izveidotu savienojumu.

4 LED gaismas sāks ātri mirgot (atļaidiet pogu).

Sava datora Bluetooth iestatījumos izvēlieties šo kontrolleri.

1. LED indikators paliks iedegts, norādot, ka savienojums ir veiksmīgi izveidots.

Turbo

Turbo darbojas attiecībā uz šiem taustiņiem: A B X Y L R ZR ZL

1. Turbo aktivizēšana: Piespiediet turbo taustiņu + taustiņu, kuram vēlaties piešķirt turbo režīmu.

2. Automātiska turbo aktivizēšana: Piespiediet turbo taustiņu + taustiņu, kuram jau ir aktivizēts turbo režīms.

3. Turbo izslēgšana: Piespiediet turbo + taustiņu, kuram aktivizēta automātiska turbo aktivizēšana.

Lai vienlaicīgi izslēgtu visas turbo funkcijas. Nospiediet un apmēram 6 sekundes turiet nospiestu turbo pogu, līdz kontrolleris novibrē.

Switch konsole: Pārbaudiet turbo iestatījumus -> galvenajā ekrānā nospiediet "Sākuma" pogu -> Sistēmas iestatījumi -> Kontrolleri un sensori -> Pārbaudīt ievades ierīces -> Pārbaudīt kontrollera pogas

Miega režīms

1. Kad konsoles ekrāns izslēdzas, kontrolleris aktivizē miega režīmu.

2. Kad kontrolleris ir savienots, tas automātiski ieslēgs miega režīmu pēc 5 neaktivitātes minūtēm.

Uzlāde

Lai uzlādētu: Savienojiet USB vadu ar kontrolleri un USB strāvas padevi. Piemēram, ar USB strāvas adapteri vai datoru.

Uzlādes laikā LED indikatoru mirgo. Tie mirgo atšķirīgi atkarībā no statusa.

Kad kontrolleris būs pilnīgi uzlādēts, LED indikatori paliks iedegti (savienots). Miega režīmā gaismas diodes izslēgsies.

Veicot uzlādi ar datoru, kontrolleri nevar izslēgt, taču var izslēgt LED indikatorus. Skatiet LED režīmus.

Uzlādes līmenis var pārbaudīt, ātri nospiežot - pogu + turbo pogu. Ātra LED indikatoru mirgošana norāda uz zemu uzlādes līmeni.

LED režīmi

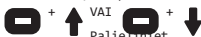
Nemiet vērā, ka kontrolleris neatceras pēdējo izmantoto LED režīmu.

L + R

Ieslēdziet vai izslēdziet ABXY pogu LED indikatorus, nospiežot un 6 sekundes turot L + R.

ZL + ZR

Ieslēdziet vai izslēdziet labās un kreisās puse kursorsviru LED indikatorus, nospiežot un 6 sekundes turot ZL + ZR.



Palietiniet spilgtumu, turot - pogu un ar virziena pogām (13) spiežot uz augšu, vai samaziniet to, spiežot uz leju.



Mainiet LED režīmu, turot nospiešanu + pogu un spiežot pa kreisi ar virziena pogām (13).

Režīmi: varavīksne + mainīgs > varavīksne + krāsu cikls > mainīgs > statistiska krāsa > izslēgts. Pēc tam tas atkārtojas.



Mainīgajam un statistiskās krāsas režīmam jūs varat manuāli nomainīt krāsu, turot nospiešanu + pogu un spiežot pa labi ar virziena pogām (13).



Reaģējošs LED režīms: turiet nospiešanu - pogu un spiediet pa kreisi ar virziena pogām (13). Šajā režīmā ir jābūt aktivizētiem labās un kreisās kursorsvītras LED indikatoriem. Režīms seko kontrollera esošajam LED režīmam.

Ņemiet vērā, ka kontrolleris neatceras pēdējo izmantoto LED režīmu.

Turbo ātruma noregulēšana

Turbo var iestatīt uz 3 ātrumiem (automātiski piespiedieni vienā sekundē = pps): 5pps, 12pps (noklusējums) un 20 pps.

Ātruma palielināšana: Lai palielinātu ātrumu, nospiediet un turiet turbo pogu (3) + labās puses džoistiku (10) uz augšu.

Ātruma samazināšana: Lai samazinātu ātrumu, nospiediet un turiet turbo pogu (3) + labās puses džoistiku (10) uz leju.

Vibrācijas noregulēšana («Pārslēgšana»)

Vibrāciju var iestatīt 4 intensitātes līmeņos: 0 %, 30 %, 70 % (noklusējuma), 100 %.

Vibrācijas palielināšana: Lai palielinātu vibrāciju, nospiediet un turiet turbo pogu (3) + kreisās puses džoistiku (1) uz augšu.

Vibrācijas samazināšana: Lai samazinātu vibrāciju, nospiediet un turiet turbo pogu (3) + kreisās puses džoistiku (1) uz leju.

Makro pogas

Makro pogas MR (22) un ML (19) atrodas kontrollera apakšā.

Noklusējuma makro pogas ir A=ML, B=MR. Šīs pogas var iestatīt kā makro:

A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/uz augšu/uz leju/pa kreisi/pa labi.

Lai iestatītu makro:

1. Nospiediet un apmēram 2 sekundes turiet turbo + ML vai MR. LED 2 un LED 3 apstiprina darbību, paliekot iedegti.

2. Nospiediet pogu kombināciju, ko vēlaties iestatīt kā makro.

Ierīce atcerēsies, kuras pogas un kādā secībā, kā arī laika intervālu starp spiedieniem.

3. Lai saglabātu makro, nospiediet ML vai MR (atkarībā no tā, ko nospiedāt 1. soli). LED pārslēgsies atpakaļ iepriekšējā režīmā.

Kontrollerim no jauna izveidojot savienojumu, tas atcerēsies pēdējos saglabātos makro iestatījumus.

Lai dzēstu makro iestatījumus, nospiediet un turbo + ML vai MR. Pēc tam vēlreiz nospiediet ML vai MR, lai notīrītu un saglabātu iestatījumu.

Switch konsole: Pārbaudiet makro iestatījumus -> galvenajā ekrānā nospiediet "Sākuma" pogu -> Sistēmas iestatījumi -> Kontrolleri un sensori -> Pārbaudīt ievades ierīces -> Pārbaudīt kontrollera pogas

Restartēšana un izslēgšana

Lai izslēgtu ierīci, nospiediet un apmēram 10 sekundes turiet nospiešanu taustiņu «Sākums».

Lai atjaunotu rūpnīcas iestatījumus, nospiediet un apmēram 6 sekundes turiet nospiešanu - pogu + turbo pogu.

Rūpnīcas iestatījumu atiestatīšanas gadījumā makro pogām, vibrācijai un turbo ātrumam tiek atjaunoti noklusējuma iestatījumi.

Tīrīšana

Tīriet ar mikstu, sausu drānu.

Lietotne

Šīs spēles kontrolleris ir saderīgs ar trešās puses lietotni KeyLinker. Izmantojot lietotni, varat modificēt pogas, mainīt vibrāciju un daudz ko citu.

Lietotne ir pieejama gan Google Play, gan App Store.

Atruna

DistIt services AB un Aurdel nav saistīti ar KeyLinker lietotnes, App Store vai Google Play izstrādāšanu vai to izstrādātājiem.

Garantija

Lūdzu, apmeklējiet www.deltaco.eu, lai uzzinātu par garantiju.

Atbalsts

Vairāk informācijas par precēm atrodama tīmekļa vietnē www.deltaco.eu.

Sazinieties ar mums pa e-pastu: help@deltaco.eu

1. Kairysis valdiklis
2. - mygtukas
3. „Turbo“ mygtukas
4. „Home“ (pradžios) mygtukas
5. Ekranu vaizdo fiksavimo mygtukas (ekranu nuotrauka arba ekranu vaizdu išrašymas)
6. + mygtukas
7. Y mygtukas
8. X mygtukas
9. A mygtukas
10. B mygtukas
11. Dešinysis valdiklis
12. LED indikatoriai 1, 2, 3, 4 skaičiuojant iš apačios į viršų
13. Keturkryptis valdiklis
14. R mygtukas
15. L mygtukas
16. ZL mygtukas
17. USB-C krovimo jungtis
18. ZR mygtukas
19. ML mygtukas
20. 3.5 mm audiojungtis
21. Prisijungimo mygtukas
22. MR mygtukas

Prisijungimas prie „Switch“ žaidimų konsolės (bevielės)

Prijunkite žaidimų pultelį per žaidimų konsolės sistemą. Priklausomai nuo sąsajos kalbos ir Sistemos versijos, meniu gali skirtis, tačiau iš esmės turėtų atrodyti panašiai į šį:

Pagrindiniame ekrane spustelėkite „Home“ (pradžios) mygtuką -> Controllers (Žaidimų pulteliai) -> Change Grip/Order (keisti paėmimo būdą/tvarką).

Nuspauskite ir maždaug 4 sekundes palaikykite prisijungimo mygtuką (21), kad prisijungtumėte.

4 LED indikatoriai ims greitai žybsėti (atleiskite mygtuką).

Kad prisijungtumėte, sekite instrukcijas ekrane.

LED indikatorius Nr. 1 lieka šviesti.

Prisijungimas prie „Switch“ žaidimų konsolės (laidu)

Prieš prijungdami žaidimų pultelį prie konsolės, turite įgalinti „Pro Controller Wired“ sąsają.

Pagrindinis meniu -> System settings (Sistemos nustatymai) -> Controllers and sensors (Žaidimų pulteliai ir jutikliai) -> Pro Controller Wired communication („Pro Controller Wired“ sąsaja) -> Įjungta.

Prijunkite USB-A-USB-C laidą prie žaidimų pultelio ir konsolės. Taip pat turi būti aktyvuotas TV režimas.

Pagrindiniame ekrane spustelėkite „Home“ (pradžios) mygtuką -> Controllers (Žaidimų pulteliai) -> Change Grip/Order (keisti paėmimo būdą/tvarką). Kad prisijungtumėte, sekite instrukcijas ekrane. Jei ties pasirinktu žaidimų pulteliu parašyta USB, vadinasi prisijungimas laidu buvo sėkmingas.

Prisijungimas iš naujo ir žaidimų pultelio aktyvinimas iš miego režimo

Norėdami prisijungti iš naujo, nuspauskite ir maždaug 2 sekundes palaikykite „Home“ (pradžios) mygtuką, kad suaktyvintumėte pultelį iš miego režimo ir prisijungtumėte iš naujo.

Jei per 10 sekundžių nepavyks prisijungti iš naujo, žaidimų pultelis sugrįš į miego režimą.

Atsijungimas („Switch“)

Norėdami atjungti žaidimų pultelį, nuspauskite ir maždaug 6 sekundes palaikykite „Home“ (pradžios) mygtuką. Žaidimų pultelis pereis į miego režimą.

Pastaba: šis veiksmas taip pat atvers konsolės miego režimo langą.

3,5 mm jungtis („Switch“ ir „Windows“)

Norėdami prijungti mikrofoną arba ausines, naudokite 3,5 mm audiojungtį.

Veikia tik prisijungus laidu prie „Switch“ bei prisijungus laidu prie „Windows“ „Pro“ žaidimų pultelio režimu.

Skaitykite prisijungimo laidu skyrelį (skiriasi „Switch“ ir „Windows“), tuomet, sėkmingai prisijungę, galite prijungti ir 3,5 mm audiojungtį.

Jei nieko negirdite, pabandykite atsijungti ir prisijungti iš naujo.

Trikčių šalinimas („Switch“)

Išitikinkite, kad lėktuvo režimas išjungtas. Pabandykite ištrinti informaciją apie šį žaidimų pultelį „Controllers and sensors“ (Žaidimų pulteliai ir jutikliai) meniu skiltyje. Pabandykite prisijungti iš naujo.

Vibracija

Žaidimų pultelyje yra 2 integruoti vibracijos varikliai.

Valdiklio kalibravimas („Switch“)

1. Pagrindiniame ekrane spustelėkite „Home“ (pradžios) mygtuką -> „System settings“ (Sistemos nustatymai) -> Controllers and

sensors“ (Žaidimų pulteliai ir jutikliai)-> Kalibruoti judesio valdiklius..

2. Kad sukalibruotumėte, sekite instrukcijas ekrane.

Judesio valdymo kalibravimas („Switch“)

1. Press the “Home”- button from main screen -> System settings -> Controllers and sensors“ (Žaidimų pulteliai ir jutikliai)-> Kalibruoti judesio valdiklius.

2. Kad sukalibruotumėte, sekite instrukcijas ekrane.

Jei kalibravimas sėkmingas, iš naujo paleiskite žaidimų pultelį ir konsolę.

Jei sukalibruoti nepavyko, spustelėkite Y mygtuką, kad atkurtumėte nustatymus ir spustelėkite X mygtuką, kad pakartotumėte kalibravimo žingsnius.

Prisijungimas prie „Windows/Android/iPhone“

Bevieliu būdu galite prisijungti 2 panašiais būdais – naudodami X arba Y mygtukus. X mygtukas naudoja „Xinput“ (sistemos API).

„Android“ operacinėms sistemoms rekomenduojame jungimąsi Y mygtuku. „Windows“ ir „iPhone“ operacinėms sistemoms rekomenduojame jungimąsi X mygtuku.

Jei prie „iPhone“ prisijungėte Y mygtuku, žaidimai neveiks. Pabandykite dar kartelį naudojami prisijungimą X mygtuku.

Žaidimų pultelis „Bluetooth“ nustatymuose bus rodomas skirtingais pavadinimais, priklausomai nuo to, kuriuo mygtuku prisijungėte.

Bevelis ryšys (X jungtis): „Xinput“. Spustelėkite prisijungimo mygtuką (21) + X.

LED 1 ir LED 4 indikatoriai ims žybsėti.

„Bluetooth“ nustatymuose dabar galite prisijungti prie šio žaidimų pultelio.

Bevelis ryšys (Y jungtis): Spustelėkite prisijungimo mygtuką (21) + Y.

LED 2 ir LED 3 indikatoriai ims žybsėti.

„Bluetooth“ nustatymuose dabar galite prisijungti prie šio žaidimų pultelio.

Prisijungimas laidu (tik „Windows“): USB laidu prijunkite žaidimų pultelį prie įrenginio.

Pastaba: Jei prisijungsite tik USB laidu, įrenginys bus rodomas kaip XBOX 360 žaidimų pultelis.

LED 1 ir LED 4 indikatoriai ims žybsėti.

Tik „Windows“: žaidimų pultelio numatytoji jungtis yra „XInput“.

„XInput“ atveju „A“ tampa „B“, „B“ tampa „A“, „X“ tampa „Y“, o „Y“ tampa „X“.

„Switch Pro Controller“ režimas reikalingas, kad veiktų 3,5 mm audiojungtis.

Kad „Windows“ ir „Steam“ identifiukuotų žaidimų pultelį kaip „Switch Pro Controller“ žaidimų pultelį, nuspauskite ir laikykite nuspaudę dešiniąjį valdiklį (11) kaip mygtuką.

Tuomet prijunkite žaidimų pultelį USB laidu.

Suderinamas su „Windows 10/11“ arba naujesnėmis versijomis.

STEAM bevelis ryšys (tik „Windows“)

Kad prisijungtumėte, nuspauskite ir maždaug 4 sekundes palaikykite prisijungimo mygtuką (21).

4 LED indikatoriai ims greitai žybsėti (atleiskite mygtuką).

Savo kompiuterio „Bluetooth“ nustatymuose pasirinkite šį žaidimų pultelį.

LED 1 indikatorius lieka šviesti, taip patvirtindamas, kad prisijungta sėkmingai.

Turbo

„Turbo“ funkcija veikia šiems mygtukams: A B X Y L R ZR ZL

1. „Turbo“ funkcijos aktyvavimas: Spustelėkite „Turbo“ mygtuką + mygtuką, kuriam norite aktyvuoti „Turbo“ funkciją.

2. Automatinės „Turbo“ funkcijos aktyvavimas: Spustelėkite „Turbo“ mygtuką + mygtuką, kuriam jau aktyvuota „Turbo“ funkcija.

3. „Turbo“ funkcijos išjungimas: Spustelėkite „Turbo“ mygtuką + mygtuką, kuriam jau aktyvuota automatinė „Turbo“ funkcija.

Kad vienu metu išjungtumėte visas „Turbo“ funkcijas, nuspauskite ir maždaug 6 sekundes palaikykite „Turbo“ mygtuką, kol žaidimų pultelis ims vibruoti.

„Switch“ konsolė: Test turbo settings (Išbandyti „Turbo“ nustatymus) -> Pagrindiniame ekrane spustelėkite „Home“ (pradžios) mygtuką -> System settings (Sistemos nustatymai) -> „Controllers and sensors“ (Žaidimų pulteliai ir jutikliai)-> „Test Input Devices“ (Išbandyti prijungtus įrenginius) -> „Test Controller Buttons“ (išbandyti žaidimų pultelio mygtukus).

Miego režimas

1. Išjungus konsolės ekraną žaidimų pultelis pereis į miego režimą.
2. Žaidimų pulteliui esant prijungtam, po 5 neaktyvumo minučių jis automatiškai pereis į miego režimą.

Krovimas

Norint įkrauti: prijunkite USB laidą prie žaidimų pultelio ir USB maitinimo šaltinio, pavyzdžiui, USB maitinimo adapterio arba kompiuterio.

Krovimo metu, LED indikatoriai žybsės. Priklausomai nuo būsenos, indikatoriai žybsės skirtingai.

Visiškai įkrovus, LED indikatoriai liks nuolat šviesti (prisijungta). Miego režimo metu, LED indikatoriai išsijungs.

Kai pultelis kraunamas prijungus prie kompiuterio, žaidimų pultelio išjungti negalite, tačiau galite išjungti LED apšvietimą. Žr. LED režimus.

Baterijos įkrovos lygį galite patikrinti spustelėję „-“ mygtuką ir „Turbo“ mygtuką vienu metu.

Greitai žybsintys LED indikatoriai rodo, kad baterija senka.

LED režimai

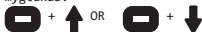
Atkreipkite dėmesį, kad žaidimų pultelis neišimena paskutinio naudoto LED indikatorių režimo.

L + R

Galite įjungti arba išjungti ABXY mygtukų LED apšvietimą paspaudę ir maždaug 6 sekundes palaikę L + R mygtukus.

ZL + ZR

Galite įjungti arba išjungti kairiojo ir dešiniojo valdiklių LED apšvietimą nuspaudę ir maždaug 6 sekundes palaikę ZL ir ZR mygtukus.



Ryšumą padidinti arba sumažinti galite keturkrypčio valdiklio (13) rodyklėmis aukštyn ir žemyn, laikydami nuspaudę „-“ mygtuką.



Pakeisti LED režimą galite keturkrypčio valdiklio (13) kairiąja rodykle, laikydami nuspaudę „+“ mygtuką.

Režimai: vaivorykštė + „kvėpavimas“ > vaivorykštė + spalvų ciklas > „kvėpavimas“ > nuolat šviečianti spalva > išjungta. Toliau ciklas kartojasi iš naujo.



„Kvėpavimo“ režimo ir nuolat šviečiančios spalvos režimo metu galite rankiniu būdu keisti spalvą keturkrypčio valdiklio (13) dešiniąja rodykle, laikydami nuspaudę „+“ mygtuką.



Reaguojančio LED apšvietimo režimas: Laikydami nuspaudę „-“ mygtuką, spustelėkite keturkrypčio valdiklio (13) kairiąją rodyklę. Šiam režimui reikia, kad būtų įgalintas kairiojo ir dešiniojo valdiklių LED apšvietimas. Šis režimas veikia pagal nustatytą esamą LED apšvietimo režimą.

Žaidimų pultelis neišimena paskutinio naudoto LED apšvietimo režimo.

„Turbo“ greičio reguliavimas

Galima pasirinkti iš 3 skirtingų „Turbo“ greičių (pps = automatiškai paspaudimai per sekundę): 5pps, 12pps (numatytasis greitis) ir 20 pps.

Padidinti greitį: nuspauskite ir laikykite „Turbo“ mygtuką (3) bei dešiniąją valdiklį(10) nukreipkite į viršų, kad padidintumėte greitį.

Sumažinti greitį: nuspauskite ir laikykite „Turbo“ mygtuką (3) bei dešiniąją valdiklį(10) nukreipkite į žemyn, kad sumažintumėte greitį.

Vibracijos reguliavimas („Switch“)

Galima pasirinkti iš 4 vibracijos intensyvumo lygių: 0%, 30%, 70% (numatytasis intensyvumas), 100%.

Padidinti vibracijos intensyvumą: nuspauskite ir laikykite „Turbo“ mygtuką (3) bei kairiąją valdiklį (1) nukreipkite į viršų, kad padidintumėte vibracijos intensyvumą.

Sumažinti vibracijos intensyvumą: nuspauskite ir laikykite „Turbo“ mygtuką (3) bei kairiąją valdiklį (1) nukreipkite žemyn, kad sumažintumėte vibracijos intensyvumą.

Makrokomandų mygtukai

Makrokomandų mygtukai MR(22) ir ML (19) yra žaidimų pultelio apačioje. Numatytosios makrokomandos yra A=ML, B=MR. Šie mygtukai gali būti nustatyti šioms makrokomandoms:

A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/aukštyn/žemyn/į kairę/į dešinę.

Norint nustatyti makrokomandą:

1. Nuspauskite ir maždaug 2 sekundes palaikykite „Turbo“ mygtuką ir ML arba MR mygtukus. Tai patvirtindami įsijungs LED 2 ir LED indikatoriai.
 2. Spustelėkite mygtukų kombinaciją, kuriai norite įrašyti makrokomandą. Įrenginys išimins mygtukus, jų tvarką ir laiko tarp spustelėjimų intervalą.
 3. Kad įrašytumėte makrokomandą, spustelėkite ML arba MR (priklausomai nuo to, kuri mygtuką spaudėte 1 žingsnyje). LED indikatoriai sugriš į prieš tai buvusį režimą.
- Žaidimų pulteliui prisijungus iš naujo, jis prisimins paskutinius išsaugotus makrokomandų nustatymus.
- Norėdami išvalyti makrokomandų nustatymus, nuspauskite ir laikykite „Turbo“ mygtuką ir ML arba MR. Tuomet vėl spustelėkite ML arba MR, kad išvalytumėte ir išsaugotumėte nustatymus.
- „Switch“ konsolė: „Test macro settings“ (Išbandyti makrokomandų nustatymus) -> Pagrindiniame ekrane spustelėkite „Home“ (pradžios) mygtuką -> System settings (Sistemos nustatymai) -> „Controllers and sensors“ (Žaidimų pulteliai ir jutikliai)-> „Test Input Devices“ (Išbandyti prijungtus įrenginius) -> „Test Controller Buttons“ (išbandyti žaidimų pultelio mygtukus).

Atstatymas ir išjungimas

Norėdami išjungti, nuspauskite ir maždaug 10 sekundžių palaikykite „Home“ (pradžios) mygtuką.

Norėdami atstatyti gamyklinius nustatymus, nuspauskite ir maždaug 6 sekundes palaikykite „-“ mygtuką ir „Turbo“ mygtuką.

Atkūrus gamyklinius nustatymus, makrokomandų mygtukai, vibracijos intensyvumas ir „Turbo“ greitis atstatomi į numatytuosius nustatymus.

Valymas

Valykite minkšta, sausa šluoste.

Programėlė

Šis žaidimų pultelis suderinamas su trečiosios šalies „KeyLinker“ programėle. Programėlės pagalba galite modifikuoti mygtukų nustatymus, keisti vibracijos nustatymus ir dar daugiau.

Programėlę galite rasti „Google Play“ ir „App Store“ prekyvietėse.

Atsakomybės ribojimas

„DistIt services“ AB ir „Aurdel“ nėra susiję su programėlės „KeyLinker“ kūrėjais ir kūrimu ar su „Google Play“ ir „App store“ prekyvietėmis.

Garantija

Informacijos apie garantiją ieškokite www.deltaco.eu svetainėje.

Pagalba

Daugiau informacijos apie gaminį galite rasti svetainėje

www.deltaco.eu.

Susisiekite su mumis elektroniniu paštu: help@deltaco.eu

- | | |
|---|--|
| 1. Linker stick | 12. LED-indicatoren 1, 2, 3, 4 tellen van beneden naar boven |
| 2. - knop | 13. Kanteltoets |
| 3. Turbo-knop | 14. R-knop |
| 4. Home-knop | 15. L-knop |
| 5. Knop voor schermopname (screenshot maken en video opnemen) | 16. ZL-knop |
| 6. + knop | 17. USB-C oplaadpoort |
| 7. Y-knop | 18. ZR-knop |
| 8. X-knop | 19. ML-knop |
| 9. A-knop | 20. 3.5 mm audiopoort |
| 10. B-knop | 21. Verbindingsknop |
| 11. Rechter stick | 22. MR-knop |

Verbinding met Switch-console (draadloos)

Verbind de controller via het systeem van de console. Afhankelijk van de taal en de versie van het systeem kan het menu er anders uitzien, maar het zou er ongeveer zo uit moeten zien:

Druk op de Home-knop op het hoofdscherm -> Controllers -> Change Grip/Order.

Houd de verbindingstoets (21) ongeveer 4 seconden ingedrukt om verbinding te maken.

De 4 LED-lampjes zullen snel knipperen (laat de knop los).

Volg de instructies op het scherm om verbinding te maken.

LED 1 blijft branden.

Verbinding met Switch-console (bedraad)

Voordat u de controller op de console aansluit, moet u Pro Controller Wired Communication inschakelen.

Hoofdscherm -> Systeeminstellingen -> Controllers en sensoren -> Pro Controller Bedrade communicatie-> Aan.

Sluit een USB-A naar USB-C kabel op de controller en het dock van de console aan. De TV-modus moet ook geactiveerd zijn.

Druk op de Home-knop op het hoofdscherm -> Controllers -> Grip/Order wijzigen. Volg de instructies op het scherm om verbinding te maken.

Als er onder de controller USB staat, dan is de bekabelde verbinding geslaagd.

Sluit opnieuw aan en maak de controller wakker

Om opnieuw verbinding te maken houd de Home-knop ongeveer 2 seconden ingedrukt om de controller te wekken en opnieuw verbinding te maken. De controller keert terug naar de slaapstand als deze niet binnen 10 seconden opnieuw verbinding kan maken.

Loskoppelen (Switch)

Houd de Home-knop ongeveer 6 seconden ingedrukt om de controller los te koppelen. De controller gaat naar de slaapstand.

Opmerking: hierdoor wordt ook het venster van slaapstand van de console geopend..

3.5 mm (Switch & Windows)

Gebruik de 3,5 mm audio-aansluiting om een microfoon, koptelefoon of headset aan te sluiten.

Werkt alleen in bedrade modus op Switch en in Windows in «pro» controller modus.

Controleer de sectie voor bedrade modus (verschillend voor Switch of Windows), als dat gelukt is, dan kan je verbinding met de 3,5 mm audio maken.

Als u geen geluid hoort, probeer dan de verbinding te verbreken en opnieuw aan te sluiten.

Probleemoplossing (Switch)

Zorg ervoor dat de vliegtuigmodus is uitgeschakeld. Probeer de informatie voor deze controller te verwijderen: >controllers en sensoren. Probeer opnieuw te verbinden.

Vibratie

De controller heeft 2 ingebouwde vibratiemotoren.

Kalibratie control stick (Switch)

1. Druk op de Home-knop op het hoofdscherm -> Systeeminstellingen -> Controllers en sensoren -> Control stick kalibreren.

2. Volg de instructies op het scherm om te kalibreren.

Kalibreer de bewegingscontrole (Switch)

1. Druk op de Home-knop op het hoofdscherm -> Systeeminstellingen -> Regelaars en sensoren -> Kalibreer bewegingscontrole.

2. Volg de instructies op het scherm om te kalibreren.

Als de kalibratie geslaagd is, start de controller en de console opnieuw op.

Als de kalibratie mislukt, druk op de Y-knop om de instellingen te herstellen en op de X-knop om de kalibratiestappen te herhalen..

Verbinden met Windows/Android/iPhone

Je kunt op 2 vergelijkbare manieren draadloze verbinding maken. Met X- of met de Y knop. X gebruikt Xinput (systeem-API).

Voor Android raden we de verbinding via Y-knop aan. Voor Windows en

iPhone raden we aan de X-knop te gebruiken. Als je een iPhone via Y hebt verbonden, zullen spellen niet reageren. Probeer het opnieuw (X-knop verbinding). De controller zal verschijnen met verschillende namen in de Bluetooth-instellingen, afhankelijk van welke knop je hebt ingedrukt.

Draadloos (X-verbinding): Xinput. Druk op de verbindingsknop (21) + X.

LED 1 en LED 4 beginnen te knipperen. Vanuit de Bluetooth-instellingen kunt u nu verbinding met deze controller maken.

Draadloos (Y-verbinding): Druk op de verbindingsknop (21) + Y. LED 2 en LED 3 beginnen te knipperen.

Vanuit de Bluetooth-instellingen kunt u nu verbinding met deze controller maken.

Bedraad (alleen Windows): Sluit de controller op een apparaat met een USB-kabel aan.

Opmerking: Als u alleen met USB verbindt, wordt de controller als een XBOX 360-controller geïdentificeerd.

LED 1 en LED 4 knipperen.

Alleen voor Windows: De controller is standaard ingesteld op XInput.

In XInput wordt «A» «B», «B» wordt «A», «X» wordt «Y» en «Y» wordt «X».

Om de 3,5 mm audio-ingang te laten werken, moet de Pro Controller-modus worden ingeschakeld.

Om Windows en Steam de controller te laten herkennen als een Switch Pro Controller, druk je de rechter stick (11) in, als een knop en houd je deze ingedrukt.

Sluit vervolgens de controller met een USB-kabel aan.

Compatibel met Windows 10/11 of hoger.

STEAM draadloos (alleen Windows)

Houd de verbindingsknop (21) ongeveer 4 seconden ingedrukt om verbinding te maken.

4 LED-lampjes zullen snel knipperen (laat de knop los).

In de Bluetooth-instellingen van uw PC kiest u deze controller.

LED 1 blijft branden, wat wijst op een succesvolle verbinding.

Turbo

Turbo werkt op deze knoppen: A B X Y L R ZR ZL

1. Activeer turbo: Druk op turbo knop + knop waar u turbo op wilt.

2. Activeer automatische turbo: Druk op turbo knop + de knop waarop turbo al geactiveerd is.

3. Schakel turbo uit: Druk op turbo + op de knop die automatische turbo geactiveerd heeft.

Alle turbofuncties tegelijk uitschakelen. Houd de turboknop ongeveer 6 seconden ingedrukt totdat de controller trilt.

Schakel de console: Test turbo instellingen -> Druk op de «Home»-knop van het hoofdscherm -> Systeem instellingen -> Controllers en sensoren -> Test Input Devices -> Test Controller Knoppen..

Slaapstand

1. Wanneer het scherm van de console wordt uitgeschakeld, gaat de controller in de slaapstand.

2. Als de controller is aangesloten, gaat deze automatisch in de slaapstand na 5 minuten inactiviteit.

Opladen

Opladen: Sluit de USB-kabel op de controller en op een USB-voeding aan. Bijvoorbeeld een USB-stroomadapter of een computer.

De LED's knipperen tijdens het opladen. Ze knipperen verschillend afhankelijk van de status.

Bij volledige oplading blijven de LED's branden (verbonden). In de slaapstand gaan de LED's uit.

Tijdens het opladen via een computer kan je de controller niet uitschakelen, maar wel de LED's. Zie LED-modi.

U kunt het batterijniveau controleren door een snelle druk op de - knop + turboknop.

Een snel knipperende LED geeft aan dat de batterij bijna leeg is.

LED-modi

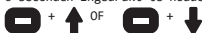
De controller onthoudt de laatst gebruikte LED-modus niet.

L + R

Zet de LED's van de ABXY-knoppen aan of uit door L + R 6 seconden ingedrukt te houden.

ZL + ZR

Zet de LED's van de rechter en linker stick aan of uit door ZL + ZR 6 seconden ingedrukt te houden.



Verhoog de helderheid door de -knop ingedrukt te houden en op de bovenrand van de 4-wegs-kanteltoets (13) te drukken, of verlaag de helderheid door op de onderrand te drukken.



Wijzig de LED-modus door de + knop ingedrukt te houden en op de linkerrand van de 4-wegs-kanteltoets (13) te drukken.
Modi: regenboog + ademhaling > regenboog + kleurencyclus > ademhaling > statische kleur > uit. Daarna herhaalt het.



Voor de ademhalingsmodus en de statische kleurenmodus kunt u handmatig van kleur veranderen door de + knop ingedrukt te houden en op de rechterkant van de 4-wegs-kanteltoets (13) te drukken.



Responsieve LED-modus: houd de -knop ingedrukt en druk op links op de 4-wegs-kanteltoets (13). Deze modus vereist dat de LED's van de rechter en linker stick worden ingeschakeld. De modus volgt de huidige LED-modus van de controller.
De controller onthoudt de laatst gebruikte LED-modus niet.

Turbosnelheid aanpassen

Turbo kan worden ingesteld op 3 snelheden (automatische drukken per seconde = pps): 5 pps, 12 pps (standaard) en 20 pps.
Snelheid verhogen: Houd de turbo knop (3) + rechter stick (10) omhoog ingedrukt om de snelheid te verhogen.
Snelheid verlagen: Houd de turboknop (3) + rechter stick (10) naar beneden gedrukt om de snelheid te verlagen..

Vibratie aanpassen (Switch)

Vibratie kan worden ingesteld op 4 intensiteiten: 0%, 30%, 70% (standaard), 100%.
Vibratie verhogen: Houd de turbo-knop (3) + linker stick (1) omhoog ingedrukt om de trilling te verhogen.
Vibratie verminderen: Houd de turbo-knop (3) + linker stick (1) naar beneden gedrukt om de trilling te verminderen..

Macro-knoppen

De macro-knoppen MR(22) en ML (19) bevinden zich onder de controller. Standaard macro's zijn A=ML, B=MR. Deze knoppen kunnen worden ingesteld op macro's:
A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/ omhoog/omlaag/links/rechts.
Om een macro in te stellen:
1. Houd turbo + ML of MR ongeveer 2 seconden ingedrukt. LED 2 en LED 3 bevestigen door te blijven branden.
2. Druk op de toetsencombinatie die u in een macro wilt opnemen. Het zal onthouden welke knoppen en welke volgorde, en het tijdsinterval tussen de drukken.
3. Druk op ML of MR (afhankelijk van welke u in stap 1 hebt ingedrukt) om de macro op te slaan. De LED gaat terug naar de vorige modus.
Wanneer de controller opnieuw verbinding maakt, onthoudt deze de laatst opgeslagen macro-instellingen.
Om de macro-instellingen te wissen houdt u turbo + ML of MR ingedrukt. Druk vervolgens nogmaals op ML of MR om de instelling te wissen en op te slaan.
Schakel de console: Test macro-instellingen -> Druk op de «Home»-knop van het hoofdscherm -> Systeeminstellingen -> Regelaars en sensoren -> Test Invoerapparaten -> Test Regelaarknoppen.

Resetten en uitschakelen

Houd de Home-knop ongeveer 10 seconden ingedrukt om uit te schakelen.
Houd de -knop + turboknop ongeveer 6 seconden ingedrukt om een fabrieksreset uit te voeren.
De fabrieksreset stelt de macroknoppen, de vibratie en de turbosnelheid op de standaardwaarden in.

Reiniging

Schoonmaken met een zachte droge doek.

App

Deze controller is compatibel met de KeyLinker app (derde partij). Met de app kun je de knoppen aanpassen, de vibratie veranderen en meer. De app is beschikbaar op Google play en App store..

Disclaimer

DistIt services AB en Aurdel is niet verbonden met de ontwikkelaars of de ontwikkeling van de KeyLinker app, of App store, of Google play.

Garantie

Zie www.deltaco.eu voor informatie over de garantie..

Ondersteuning

Meer informatie over het product is te vinden op www.deltaco.eu.
Neem contact met ons op: help@deltaco.eu

- | | |
|---|----------------------------------|
| 1. Venstre styrespak | 12. Lysdiodeindikatorer 1, 2, 3, |
| 2. - knapp | 4 regnet nedenifra og opp |
| 3. Turbo-knapp | 13. Styrekors |
| 4. "Hjem" -knapp | 14. R-knapp |
| 5. Skjerminnspillingsknapp (Ta skjermdump og spill inn video) | 15. L-knapp |
| 6. + knapp | 16. ZL-knapp |
| 7. Y-knapp | 17. USB-C-ladeport |
| 8. X-knapp | 18. ZR-knapp |
| 9. A-knapp | 19. ML-knapp |
| 10. B-knapp | 20. 3,5mm lydport |
| 11. Høyre styrespak | 21. Tilkoblingsknapp |
| | 22. MR-knapp |

Koble til "Switch"-konsollen (trådløst)

Koble til kontrolleren via konsollens system. Avhengig av språk og versjon av systemet kan menyen se annerledes ut, med det burde være ca. tilsvarende:

- Trykk på "Hjem"- knappen fra hovedskjermen -> Håndkontroller -> Endre grep / rekkefølge.
- Hold tilkoblingsknappen (21) inne i ca. 4 sekunder for å koble til. De 4 lysdiode blinker hurtig (slipp knappen).
- Følg instruksjonene på skjermen for å koble til.
- Lysdiode 1 lyser.

Koble til "Switch"-konsollen (kablet)

Før du kobler til kontrolleren må du aktivere Pro Controller Wired-kommunikasjon. Fra hovedskjermen -> Systeminnstillinger -> Styreenheter og sensorer -> Pro Controller Wired-kommunikasjon-> På. Koble en USB-A til USB-C-kabel til håndkontrolleren og konsollens docking. TV-modus må også aktiveres. Trykk på "Hjem"- knappen fra hovedskjermen -> Handkontroller -> Endre grep / rekkefølge. Følg instruksjonene på skjermen for å koble til. Om det står USB under håndkontrolleren, så er den kablede tilkoblingen vellykket.

Koble til på nytt og vekk håndkontrolleren

For å koble til på nytt, trykk og hold nede «Hjem»-knappen i ca. 2 sekunder for å vekke håndkontrolleren og koble den til på nytt igjen. Håndkontrolleren går tilbake i hvilemodus om den ikke kan kobles til på nytt igjen innen 10 sekunder.

Koble fra ("Switch")

Hold "Hjem"-knappen nede i ca. 6 sekunder for å koble vekk håndkontrolleren. Håndkontrolleren går inn i hvilemodus. Obs: dette åpner også konsollens hvilemodusvindu.

3,5 mm ("Switch" & "Windows")

Bruk 3,5mm-lydtilkoblingen for å koble til en mikrofon, hodetelefoner eller ett headset. Fungerer kun i kablet modus på Switch og i Windows kablet i " Pro Controller"-modus. Se seksjonen for kablet modus (forskjellig for Switch og Windows), etter at den tilkoblingen blir vellykket så kan du koble til en 3,5mm-lydtilkobling. Om du ikke hører noe lyd kan du forsøke å koble ut og inn igjen.

Feilsøking ("Switch")

Pass på at flymodus ikke er på. Forsøk å ta vekk informasjonen for denne håndkontrolleren fra ->håndkontrollere og sensorer. Forsøk å koble til på nytt..

Vibrasjon

Håndkontrolleren har 2 integrerte vibrasjonsmotorer.

Kalibrere styrespakene (Switch)

1. Trykk på "Hjem"-knappen fra hovedskjermen -> Systeminnstillinger -> håndkontroller og sensorer -> Kalibrer styrespakene.
2. Følg instruksjonene på skjermen for å kalibrere. Kalibrer bevegelseskontroll (Switch)
1. Trykk på "Hjem"-knappen fra hovedskjermen -> Systeminnstillinger -> Styreenheter og sensorer -> Kalibrer bevegelseskontroller.
2. Følg instruksjonene på skjermen for å kalibrere. Om kalibreringen er vellykket starter du håndkontrolleren og konsollen. Om kalibreringen feiler trykker du på Y-knappen for å tilbakestille innstillingene og trykker på X-knappen for å gjenta kalibreringsstegene.

Koble til Windows / Android / iPhone

Du kan koble til på 2 metoder trådløst, enten med X eller med

Y-knappen. X bruker Xinput (ett system-API).
For Android anbefaler vi Y-knappen for tilkobling. For Windows og iPhone anbefaler vi X-knappen for tilkobling.

Om du kobler til en iPhone med Y-knappen kommer ikke spill til å reagere med kontrollere. Forsøk å koble til igjen med X-knappen. Spillkontrollere kommer til å dukke opp med ulike navn i Bluetooth-innstillingene beroende på hvilken knapp du trykker på for tilkobling.

Trådløs (X-tilkobling): Xinput. Trykk på tilkoblingsknappen (21) + X.

LED 1 og LED 4 begynner å blinke.
Fra Bluetooth-innstillingene på din enhet kan du nå koble til denne håndkontrollere.

Trådløs (Y-tilkobling): Trykk på tilkoblingsknappen (21) + Y.
LED 2 og LED 3 begynne å blinke.

Fra Bluetooth-innstillingene på din enhet kan du nå koble til denne håndkontrollere.

Kablet (kun Windows): Koble håndkontrollere til en PC med en USB-kabel.

Om du bare kobler til med USB identifiseres den som en XBOX 360-kontrollere.

LED 1 og LED 4 blinker.

Kun Windows: Håndkontrollere er som standard XInput.

I XInput blir "A" "B", "B" blir "A", "X" blir "Y" og "Y" blir "X".
Switch Pro Controller-modus kreves for at 3,5 mm lydinngangen skal fungere.

For å få Windows og Steam til å identifisere håndkontrollere som en Switch Pro Controller, trykk på den høyre styrespaken (11), som en knapp og hold den inne.

Koble deretter til håndkontrollere med en USB-kabel.

Kompatibel med Windows 10/11 eller nyere.

STEAM trådløst (kun Windows)

Hold tilkoblingsknappen (21) nede i ca. 4 sekunder for å koble til.

De 4 lysdiodene blinker hurtig (slipp knappen).

Fra PC-ens Bluetooth-innstilling velger du denne håndkontrollere.

Lysdiode 1 lyser fortsatt, noe som indikerer en vellykket tilkobling.

Turbo

Turbo fungerer på disse knappene: A B X Y L R ZR ZL

1. Aktiver turbo: Trykk på turboknappen + knappen som du vill ha turbo på.

2. Aktiver automatisk turbo: Trykk på turboknappen + knappen som allerede har aktivert turbo.

3. Slå av turbo: Trykk på turbo + knappen som har automatisk turbo aktivert.

For å slå av alle turbofunksjoner samtidig: hold turboknappen nede i ca. 6 sekunder til håndkontrollere vibrerer.

Switch-konsollen: Test turboinnstillinger -> Trykk på "Hjem"-knappen fra hovedskjermen -> Systeminnstillinger -> Styreenheter og sensorer -> Test innmatingsenheter -> Test håndkontrollerens knapper.

Hvilemodus

1. Når konsollens skjerm slås av går håndkontrollere inn i hvilemodus.

2. Når den er tilkoblet går håndkontrollere automatisk inn i hvilemodus etter 5 minutters inaktivitet.

Ladning

Sånn lader du: Koble en USB-kabel til håndkontrollere og til en USB-strømforsyning, for eksempel en USB-strømadapter eller en PC. Lysdiodene blinker ved ladning. De blinker ulikt avhengig av status.

Når den er fulladet lyser lysdiodene (tilkoblet). Lysdiodene slås av i hvilemodus.

Når du lader med en PC kan du ikke slå av håndkontrollere, men du kan slå av lysdiodene. Se lysdiode-modus.

Du kan kontrollere batterinivået ved å trykke kjapt på - knappen + turboknappen.

Lysdioder som blinker hurtig indikerer lavt batteri.

Lysdiodemodus

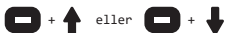
Merk at håndkontrollere ikke husker den sist bruke lysdiodemodusen.

L + R

Slå av eller på ABXY-knappenes lysdioder ved å holde inne L + R i 6 sekunder.

ZL + ZR

Slå av eller på lysdiodene for høyre og venstre styrespak ved å holde inne ZL + ZR i 6 sekunder.



Øk lysstyrken ved å holde inne - knappen og trykk opp på styrekorset (13), eller reduser ved å trykke ned.



Endre lysdiodemodus ved å holde inne + knappen og trykk til venstre på styrekorset (13).

Moduser: regnbue + pustemodus > regnbue + fargesyklus > pustemodus > statisk farge > av. Deretter gjentas det.



For pustemodus og statisk fargemodus kan du manuelt endre farge ved å holde inne + knappen og trykke høyre på styrekorset (13).



Responsiv lysdiodemodus: hold inne - knappen og trykk på venstre på styrekorset (13). Denne modusen krever at høyre og venstre styrespakers lysdioder er aktivert. Modusen følger håndkontrollerens nåværende lysdiodemodus.

Håndkontrolleren husker ikke den siste brukte lysdiodemodusen.

Juster turbohastigheten

Turbo har 3 hastigheter (automatisk trykk per sekund = tps): 5 tps, 12 tps (standard) og 20 tps.

Øk hastigheten: trykk og hold inne turboknappen (3) + dra høyre styrespak (10) oppover for å øke hastigheten.

Reduser hastigheten: trykk og hold inne turboknappen (3) + dra høyre styrespak (10) nedover for å redusere hastigheten.

Juster vibrasjoner ("Switch")

Vibrasjoner kan stilles inn på 4 intensiteter: 0%, 30%, 70% (standard), 100%.

Øk vibrasjonen: Hold turboknappen (12) + dra venstre styrespak (1) oppover for å øke vibrasjonene.

Reduser vibrasjoner: Hold turboknappen (12) + dra venstre styrespak (1) nedover for å redusere vibrasjonene.

Makroknapper

Makroknappene MR(22) og ML (19) finnes på undersiden av håndkontrolleren. Standardmakro er A=ML, B=MR. Disse knappene kan stilles inn for makro:

A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/opp/ned/venstre/høyre.

På denne måten stiller du inn makro:

1. Trykk og hold inne turbo + ML eller MR i ca. 2 sekunder. Lysdiode 2 og lysdiode 3 bekrefter ved å slå seg på.

2. Trykk på knappekombinasjonen du vil lagre som ett makro. Den kommer til å huske hvilke knapper, hvilken rekkefølge og tidsintervall mellom knappetrykkingene.

3. Trykk på ML eller MR (avhengig av hvilken du trykte på i steg 1) for å lagre makro. Lysdiodene endres tilbake til forrige steg. Når håndkontrolleren kobles til på nytt kommer den til å huske de siste lagrede makroinnstillingene.

For å fjerne makroinnstillingene, trykk og hold inne turbo + ML eller MR. Trykk deretter på ML eller MR igjen for å fjerne og lagre innstillingen.

Switch konsollen: Test makroinnstillinger -> Trykk på "Hjem"-knappen fra hovedskjermen -> Systeminnstillinger -> Styreenheter og sensorer -> Test innmatingsenheter -> Test håndkontrollerens knapper.

Tilbakestill og slå av

Hold "hjem"-knappen nede i ca. 10 sekunder for å slå av.

Hold ned - knappen + turboknappen i ca. 6 sekunder for å tilbakestille til fabrikkinnstillinger.

Tilbakestilling til fabrikkinnstillinger stiller inn makroknappene, vibrasjoner og turbohastigheten til standardinnstilling.

Rengjøring

Rengjør med en myk, tørr klut.

App

Denne spillkontrolleren er kompatibel med 3. parts KeyLinker-appen. Med appen kan du endre knappene, endre vibrasjonene og mer. Appen finnes både på Google play og App store.

DistIt services AB og Aurdal er ikke linket til utvikleren eller utviklingen av Keylinker-appen, App store eller Google play.

Garanti

Se www.deltaco.eu for garantiinformasjon.

Support

Mer produktinformasjon finnes på www.deltaco.eu.

Kontakt oss via e-post: help@deltaco.eu

- | | |
|-----------------------------|------------------------------|
| 1. Lewy drążek | 12. Wskaźniki LED 1, 2, 3, 4 |
| 2. Przycisk - | odliczanie wżwyż |
| 3. Przycisk turbo | 13. Krzyżak |
| 4. Przycisk „Home” | 14. Przycisk R |
| 5. Przycisk przechwytywania | 15. Przycisk L |
| ekranu (wykonywanie rzutów | 16. Przycisk ZL |
| ekranu i nagrywanie wideo) | 17. Port ładowania USB-C |
| 6. Przycisk + | 18. Przycisk ZR |
| 7. Przycisk Y | 19. Przycisk ML |
| 8. Przycisk X | 20. Port audio 3,5 mm |
| 9. Przycisk A | 21. Przycisk łączenia |
| 10. Przycisk B | 22. Przycisk MR |
| 11. Prawy drążek | |

Podłączanie do konsoli Switch (bezprzewodowe)

Podłącz kontroler przez system w konsoli. W zależności od języka i wersji systemu, menu może wyglądać inaczej, ale powinno to wyglądać mniej więcej tak:

Naciśnij przycisk „Home” na głównym ekranie -> Controllers -> Change Grip/Order.

Naciśnij i przytrzymaj przycisk łączenia (21) przez około 4 sekundy, aby połączyć kontroler.

4 wskaźniki LED zaczną szybko migać (puść przycisk).

Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie, aby się połączyć.

Wskaźnik LED 1 pozostanie zaświecony.

Podłączanie do konsoli Switch (przewodowe)

Przed podłączeniem kontrolera do konsoli należy włączyć komunikację Pro Controller Wired.

Z ekranu głównego przejdź w -> System settings -> Controllers and sensors -> Pro Controller Wired communication-> On.

Podłącz kabel USB-A na USB-C do kontrolera i stacji dokującej konsoli. Tryb TV musi być również włączony.

Naciśnij przycisk „Home” na głównym ekranie -> Controllers -> Change Grip/Order.

Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie, aby się połączyć. Jeśli pod kontrolerem będzie napisane USB, to znaczy, że połączenie przewodowe się powiodło.

Ponowne połączenie i wybudzenie kontrolera

Naciśnij i przytrzymaj przycisk „Home” przez około 2 sekundy, aby obudzić kontroler i ponownie nawiązać połączenie z konsolą.

Kontroler wróci w tryb uśpienia, jeśli w ciągu 10 sekund nie będzie mógł ponownie nawiązać połączenia.

Odłączanie (od Switch)

Naciśnij i przytrzymaj przycisk „Home” przez około 6 sekund, aby odłączyć kontroler. Przejdzie on w tryb uśpienia.

Uwaga: spowoduje to również otwarcie okna trybu uśpienia konsoli.

3,5 mm (Switch i Windows)

Użyj złącza audio 3,5 mm, aby podłączyć mikrofon, słuchawki lub zestaw słuchawkowy.

Działa ono w trybie przewodowym tylko na Switchu i na Windows w trybie pro kontrolera.

Przeczytaj dział dla trybu przewodowego (różny dla Switcha lub Windowsa). Dopiero po tym możesz podłączyć się za pomocą audio 3,5 mm.

Jeśli nie słycać żadnych dźwięków, spróbuj rozłączyć się i podłączyć ponownie.

Rozwiązywanie problemów (Switch)

Upewnij się, że tryb samolotowy jest wyłączony. Spróbuj usunąć informacje dla tego kontrolera z -> controllers and sensors. Spróbuj ponownie połączyć kontroler.

Wibracje

Kontroler posiada 2 wbudowane silniczki wibracyjne.

Kalibracja drążka sterowania (Switch)

1. Naciśnij przycisk „Home” na głównym ekranie -> System settings -> Controllers and sensors -> Calibrate control sticks.

2. Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie, aby skalibrować kontroler.

Kalibracja sterowania ruchem (Switch)

1. Naciśnij przycisk „Home” na głównym ekranie -> System settings -> Controllers and sensors -> Calibrate motion controls.

2. Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie, aby skalibrować kontroler.

Jeśli kalibracja zakończy się sukcesem, uruchom ponownie kontroler i konsolę.

Jeśli kalibracja nie powiedzie się, naciśnij przycisk Y, aby przywrócić ustawienia, a następnie przycisk X, aby powtórzyć kalibrację.

Podłączanie do Windows/Android/iPhone

Można połączyć się na 2 podobne sposoby za pomocą sieci bezprzewodowej. Albo za pomocą przycisku X, albo za pomocą przycisku Y. X korzysta z Xinput (systemowego API).

W przypadku systemu Android zalecamy podłączenie za pomocą przycisku Y. W przypadku Windows i iPhone'a zalecamy podłączenie za pomocą przycisku X.

Jeśli podłączyłeś iPhone'a za pomocą przycisku Y, gry nie będą reagować. Spróbuj ponownie podłączając za pomocą przycisku X.

Kontroler wyświetli się pod różnymi nazwami w ustawieniach Bluetooth w zależności od tego, który przycisk został naciśnięty.

Łączenie bezprzewodowe (połączenie X): Xinput. Naciśnij przycisk łączenia (21) + X.

Wskaźniki LED 1 i LED 4 zaczną migać.

W ustawieniach Bluetooth możesz się teraz połączyć z tym kontrolerem.

Łączenie bezprzewodowe (połączenie Y): Naciśnij przycisk łączenia (21) + Y.

Wskaźniki LED 2 i LED 3 zaczną migać.

W ustawieniach Bluetooth możesz się teraz połączyć z tym kontrolerem.

Łączenie przewodowe (tylko Windows): Podłącz kontroler do urządzenia za pomocą kabla USB.

Uwaga: Gdy tylko podłączysz kontroler przez USB, zostanie on zidentyfikowany jako kontroler XBOX 360.

Wskaźniki LED 1 i LED 4 będą migać.

Tylko w przypadku Windows: Kontroler domyślnie ustawia się na Xinput.

W Xinput A staje się B, B staje się A, X staje się Y i Y staje się X.

Tryb Switch Pro Controller jest wymagany do działania wejścia audio 3,5 mm.

Aby Windows i Steam zidentyfikowały kontroler jako Switch Pro Controller, naciśnij prawy drążek (11) jak przycisk i przytrzymaj go wciśniętego.

Następnie podłącz kontroler za pomocą kabla USB.

Kontroler jest kompatybilny z systemem Windows 10 lub wyższym.

STEAM bezprzewodowo (tylko Windows)

Naciśnij i przytrzymaj przycisk łączenia (21) przez około 4 sekundy, aby połączyć kontroler.

4 wskaźniki LED zaczną szybko migać (puść przycisk).

W ustawieniach Bluetooth komputera wybierz ten kontroler.

Wskaźnik LED 1 pozostanie zaświecony, wskazując na udane połączenie.

Turbo

Turbo działa na następujących przyciskach: A B X Y L R ZR ZL

1. Aktywowanie turbo: Naciśnij przycisk turbo + przycisk, na którym chcesz włączyć turbo.

2. Aktywowanie automatycznego turbo: Naciśnij przycisk turbo + przycisk, na którym już jest aktywowane turbo.

3. Wyłączenie turbo: Naciśnij turbo + przycisk, na którym jest aktywne automatyczne turbo.

Aby wyłączyć wszystkie funkcje turbo jednocześnie, naciśnij i przytrzymaj przycisk turbo przez około 6 sekund, aż kontroler zawibruje.

Konsola Switch: Test ustawień turbo -> Naciśnij przycisk „Home” na głównym ekranie -> System settings -> Controllers and sensors -> Test Input Devices -> Test Controller Buttons.

Tryb uśpienia

1. Gdy ekran konsoli wyłączy się, kontroler przejdzie w tryb uśpienia.

2. Podczas połączenia, kontroler automatycznie przejdzie w tryb uśpienia po 5 minutach bezczynności.

Ładowanie

Aby naładować kontroler: Podłącz kabel USB do kontrolera i do źródła zasilania USB. Na przykład do zasilacza USB lub komputera.

Wskaźniki LED migają podczas ładowania. Migają w różny sposób, w zależności od statusu.

Po pełnym naładowaniu LEDy pozostaną zapalone (połączone). LEDy wyłączają się po wejściu w stan uśpienia.

Podczas ładowania za pomocą komputera nie można wyłączyć kontrolera, ale można wyłączyć diody LED. Sprawdź tryby pracy wskaźników LED.

Poziom naładowania baterii można sprawdzić poprzez szybkie naciśnięcie przycisku - oraz przycisku turbo.

Szybkie miganie wskaźników LED oznacza niski poziom baterii.

Tryby LED

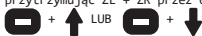
Należy pamiętać, że kontroler nie zapamiętuje ostatnio używanego trybu LED.

L + R

Włącz lub wyłącz diody LED przycisków ABXY, naciskając i przytrzymując L + R przez 6 sekund.

ZL + ZR

Włącz lub wyłącz diody LED prawego i lewego drążka, naciskając i przytrzymując ZL + ZR przez 6 sekund.



Zwiększ jasność przytrzymując przycisk - i naciskając na krzyżaku (13) w górę, lub zmniejsz ją naciskając w dół.



Zmień tryb LED przytrzymując przycisk + i naciskając w lewo na krzyżaku (13).
Tryby: tęcza + oddychanie > tęcza + cykl kolorów > oddychanie > kolor statyczny > wyłączony. Potem się to powtarza.



W trybie oddychania i trybie koloru statycznego można zmienić kolor manualnie, przytrzymując przycisk + i naciskając w prawo na krzyżaku (13).



Tryb responsywny LED: przytrzymaj przycisk - i naciśnij w lewo na krzyżaku (13). Ten tryb wymaga włączenia diod LED prawego i lewego drążka. Tryb ten będzie zgodny z aktualnym trybem pracy diod LED kontrolera.
Kontroler nie zapamięta ostatnio używanego trybu LED.

Regulacja prędkości turbo

Turbo można ustawić na 3 prędkości (automatyczne Presses Per Second = pps): 5 pps, 12 pps (domyślne) i 20 pps.

Zwiększanie prędkości: Naciśnij i przytrzymaj przycisk turbo (3) + prawy drążek (10) do góry, aby zwiększyć prędkość.

Zmniejszanie prędkości: Naciśnij i przytrzymaj przycisk turbo (3) + prawy drążek (10) do dołu, aby zmniejszyć prędkość.

Regulowanie wibracji (Switch)

Wibracje można ustawić na 4 poziomy intensywności: 0%, 30%, 70% (domyślna), 100%.

Zwiększanie wibracji: Naciśnij i przytrzymaj przycisk turbo (3) + lewy drążek (1) do góry, aby zwiększyć wibracje.

Zmniejszanie wibracji: Naciśnij i przytrzymaj przycisk turbo (3) + lewy drążek (1) do dołu, aby zmniejszyć wibracje.

Przyciski makr

Przyciski makr MR (22) i ML (19) znajdują się pod kontrolerem.

Domyślne makra to A=ML, B=MR. Makra można ustawić na następujących przyciskach:

A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/góra/dół/lewo/prawo.

Aby ustawić makro:

1. Naciśnij i przytrzymaj turbo + ML lub MR przez około 2 sekundy. LED2 i LED3 potwierdzą poprzez stałe świecenie.

2. Naciśnij kombinację przycisków, którą chcesz nagrać do makra. Zapamięta ono przyciski, ich kolejność oraz odstępy czasowe między naciśnięciami.

3. Naciśnij ML lub MR (w zależności od tego, który z nich został naciśnięty w kroku 1), aby zapisać makro. Dioda LED powróci do poprzedniego trybu.

Po ponownym połączeniu kontroler będzie pamiętał ostatnio zapisane ustawienia makr.

Aby wyczyścić ustawienia makr, naciśnij i przytrzymaj turbo + ML lub MR. Następnie naciśnij ponownie przycisk ML lub MR, aby wyczyścić i zapisać ustawienie.

Konsola Switch: Test ustawień makr -> Naciśnij przycisk „Home” na głównym ekranie -> System settings -> Controllers and sensors -> Test Input Devices -> Test Controller Buttons.

Reset i wyłączenie zasilania

Naciśnij i przytrzymaj przycisk „Home” przez około 10 sekund, aby wyłączyć kontroler.

Naciśnij i przytrzymaj przycisk - oraz turbo przez około 6 sekund, aby przywrócić ustawienia fabryczne.

Przywrócenie ustawień fabrycznych ustawia makra, wibracje i prędkość turbo na wartości domyślne.

Czyszczenie

Czyść kontroler miękką, suchą szmatką.

Aplikacja

Kontroler jest kompatybilny z aplikacją innego dostawcy - Key-Linker. Dzięki aplikacji możesz modyfikować przyciski, zmieniać wibracje i wiele więcej.

Aplikacja dostępna jest zarówno w Google Play jak i App Store.

Ostrzeżenie

DistIt services AB i Aurdel nie są powiązane z twórcami ani tworzeniem aplikacji KeyLinker, ani ze sklepami App Store i Google Play.

Gwarancja

Zajrzyj na stronę www.deltaco.eu w celu uzyskania informacji dotyczących gwarancji.

Pomoc

Więcej informacji o produkcie można znaleźć na stronie www.deltaco.eu. Skontaktuj się z nami poprzez e-mail: help@deltaco.eu

- | | |
|---------------------------------|-------------------------------|
| 1. Lado izquierdo | 12. Indicadores LED 1, 2, 3, |
| 2. - botón | 4 de cuenta regresiva hasta |
| 3. Botón turbo | ascendente |
| 4. Botón "Home" | 13. Panel de dirección |
| 5. Botón de captura de pantalla | 14. Botón R |
| (tomar captura de pantalla y | 15. Botón L |
| grabar video) | 16. Botón ZL |
| 6. Botón + | 17. Puerto de carga USB-C |
| 7. Botón Y | 18. Botón ZR |
| 8. Botón X | 19. Botón ML |
| 9. botón A | 20. Puerto de audio de 3,5 mm |
| 10. Botón B | 21. Botón de conexión |
| 11. Lado derecha | 22. Botón MR |

Conexión a la consola "Switch" (inalámbrica)

Conectar el controlador a través del sistema de la consola. Según el idioma y la versión del sistema, el menú puede verse diferente, pero debería ser algo como esto:

Presione el botón "Inicio" en la pantalla principal -> Controladores -> Cambiar agarre/orden.

Mantenga pulsado el botón de conexión (21) durante unos 4 segundos para conectarse.

Las 4 luces LED parpadearán rápidamente (suelte el botón).

Siga las instrucciones en pantalla para conectarse.

El LED 1 permanece encendido.

Conéctese a la consola "Switch" (con cable)

Antes de conectar el mando a la consola, debes activar la comunicación Pro Controller Wired.

Desde la pantalla principal -> Configuración del sistema -> Controladores y sensores -> Pro Controller Comunicación por cable-> Activado.

Conecte un cable USB-A a USB-C al controlador y a la base de la consola. El modo TV también debe estar activado.

Presione el botón "Home" en la pantalla principal -> Controladores -> Cambiar agarre/orden. Siga las instrucciones en pantalla para conectarse. Si dice USB debajo del controlador, entonces la conexión por cable es exitosa.

Vuelva a conectar y activar el controlador

Para volver a conectar, presione y mantenga presionado el botón "Inicio" durante aproximadamente 2 segundos para activar el controlador y volver a conectarse.

El controlador volverá al modo de suspensión si no puede volver a conectarse en 10 segundos.

Desconectar ("Switch")

Mantenga presionado el botón "Inicio" durante unos 6 segundos para desconectar el controlador. El controlador entrará en modo de suspensión.

Nota: esto también abrirá la ventana del modo de suspensión de la consola.

3,5 mm ("Switch" y "Windows")

Utilice la conexión de audio de 3,5 mm para conectar un micrófono, unos auriculares o un casco.

Solo funciona en modo cableado, solo en Switch y en Windows cableado en modo controlador "pro".

Verifique la sección para el modo con cable (diferente para Switch o Windows), luego, después de que sea exitoso, puede conectarse con el audio de 3.5 mm.

Si no escucha ningún sonido, intente desconectarse y volver a conectarse.

Solución de problemas ("Switch")

Asegúrate de que el modo avión esté desactivado. Intente eliminar la información de este controlador de ->controladores y sensores. Intente volver a conectarse

Vibración

El controlador tiene 2 motores de vibración incorporados.

Calibrar palanca de control (Switch)

1. Presione el botón "Home" en la pantalla principal -> Configuración del sistema -> Controladores y sensores -> Calibrar palancas de control.

2. Siga las instrucciones en pantalla para calibrar.

Calibrar control de movimiento (Switch)

1. Presione el botón "Home" en la pantalla principal -> Configuración del sistema -> Controladores y sensores -> Calibrar controles de movimiento.

2. Siga las instrucciones en pantalla para calibrar.

Si la calibración es exitosa, reinicie el controlador y la consola.

Si la calibración falla, presione el botón Y para restaurar la configuración y presione el botón X para repetir los pasos de calibración.

Conéctese a "Windows/Android/iPhone"

Puede conectarse de 2 maneras similares con la conexión inalámbrica. Ya sea con botones X o Y. X usa Xinput (una API del sistema). Para Android, recomendamos la conexión del botón Y. Para Windows y iPhone, recomendamos la conexión con el botón X.

Si ha conectado un iPhone con Y, los juegos no responderán. Vuelva a intentarlo con la conexión del botón X.

El controlador aparecerá con diferentes nombres en la configuración de Bluetooth según el botón que haya presionado.

Inalámbrico (conexión X): Xinput. Pulse el botón de conexión (21) + X.

El LED 1 y el LED 4 comenzarán a parpadear.

Desde la configuración de Bluetooth, ahora puede conectarse a este controlador.

Inalámbrico (conexión Y): Pulse el botón de conexión (21) + Y.

El LED 2 y el LED 3 comenzarán a parpadear.

Desde la configuración de Bluetooth, ahora puede conectarse a este controlador.

Con cable (solo Windows): Conecte el controlador a un dispositivo con un cable USB.

Nota: si solo se conecta con USB, se identificará como un controlador XBOX 360.

El LED 1 y el LED 4 parpadearán.

Solo Windows: el controlador predeterminado es XInput.

En XInput, "A" se convierte en "B", "B" se convierte en "A", "X" se convierte en "Y" y "Y" se convierte en "X".

Se requiere el modo Switch Pro Controller para que funcione la entrada de audio de 3,5 mm.

Para que Windows y Steam identifiquen el controlador como Switch Pro Controller, presione el joystick derecho (11), como un botón, y manténgalo presionado.

Luego conecte el controlador con un cable USB.

Compatible con Windows 10/11 o superior.

STEAM inalámbrico (solo Windows)

Mantenga pulsado el botón de conexión (21) durante unos 4 segundos para conectarse.

Las 4 luces LED parpadearán rápidamente (suelte el botón).

Desde la configuración de Bluetooth de su PC, elija este controlador.

El LED 1 permanece encendido, lo que indica una conexión exitosa.

Turbo

Turbo funciona en estos botones: A B X Y L R ZR ZL

1. Activar turbo: presione el botón turbo + el botón que desea activar.

2. Activar turbo automático: Pulsar botón turbo + el botón que ya tiene turbo activado.

3. Apagar turbo: Presiona turbo + en el botón que tiene activado el turbo automático.

Para apagar todas las funciones turbo al mismo tiempo. Mantenga presionado el botón turbo durante unos 6 segundos hasta que el controlador vibre.

Cambie de consola: Pruebe la configuración del turbo -> Presione el botón "Home" en la pantalla principal -> Configuración del sistema -> Controladores y sensores -> Dispositivos de entrada de prueba -> Botones del controlador de prueba.

Modo de reposo

1. Cuando la pantalla de la consola se apague, el controlador entrará en modo de suspensión.

2. Mientras está conectado, el controlador entrará automáticamente en modo de suspensión después de 5 minutos de inactividad.

Carga

Para cargar: conecte un cable USB al controlador y a una fuente de alimentación USB. Por ejemplo, un adaptador de corriente USB o una computadora.

Los LED parpadean cuando se está cargando. Parpadean de forma diferente según el estado. Cuando esté completamente cargado, los LED permanecerán encendidos (conectados). Los LED se apagarán en el estado de reposo. Mientras el proceso de carga con una computadora, no puede apagar el controlador, pero puede apagar los LED. Ver modos LED. Puede verificar el nivel de la batería presionando rápidamente el - botón + botón turbo. Los indicadores LED que parpadean rápidamente indican batería baja.

Modos LED

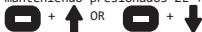
Tenga en cuenta que el controlador no recuerda el último modo LED utilizado.

L + R

Encienda o apague los LED de los botones ABXY manteniendo presionados L + R durante 6 segundos.

ZL + ZR

Encienda o apague los LED de los joysticks izquierdo y derecho manteniendo presionados ZL + ZR durante 6 segundos.



Aumente el brillo manteniendo presionado el botón - y presione hacia arriba en el teclado de dirección (13), o disminúyalo presionando hacia abajo.



Cambie el modo LED manteniendo presionado el botón + y presione hacia la izquierda en el panel de dirección (13).

Modos: arco iris + respiración > arco iris + ciclo de color > respiración > color estático > apagado. Luego se repite.



Para el modo de respiración y el modo de color estático, puede cambiar manualmente el color manteniendo presionado el botón + y presionando hacia la derecha en el panel de dirección (13).



Modo LED sensible: mantenga presionado el botón - y presione hacia la izquierda en el panel de dirección (13). Este modo requiere que los LED de los joysticks derecho e izquierdo estén habilitados. El modo sigue el modo LED actual del controlador.

El controlador no recordará el último modo LED utilizado.

Ajustar la velocidad del turbo

Turbo se puede configurar en 3 velocidades (presiones automáticas por segundo = pps): 5 pps, 12 pps (predeterminado) y 20 pps.

Aumentar la velocidad: mantenga presionado el botón turbo (3) + joystick derecho (10) hacia arriba para aumentar la velocidad.

Disminuir la velocidad: mantenga presionado el botón turbo (3) + joystick derecho (10) hacia abajo para disminuir la velocidad.

Ajustar la vibración ("Switch")

La vibración se puede configurar en 4 intensidades: 0 %, 30 %, 70 % (predeterminado), 100 %.

Aumentar la vibración: mantén presionado el botón turbo (3) + joystick izquierdo (1) hacia arriba para aumentar la vibración.

Disminuir la vibración: Mantenga presionado el botón turbo (3) + joystick izquierdo (1) hacia abajo para disminuir la vibración.

Botones de macros

Los botones macro MR (22) y ML (19) están debajo del controlador. Las macros predeterminadas son A=ML, B=MR. Estos botones se pueden configurar para macros:

A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/arriba/abajo/izquierda/derecha.

Para establecer una macro:

1. Mantenga pulsado turbo + ML o MR durante unos 2 segundos. El LED 2 y el LED 3 confirman permaneciendo encendidos.
2. Presione la combinación de botones que desea grabar en una macro. Recordará qué botones y en qué orden, y el intervalo de tiempo entre las pulsaciones.
3. Presione ML o MR (depende de lo que haya presionado en el paso 1) para guardar la macro. El LED vuelve al modo anterior. Cuando el controlador se vuelva a conectar, recordará la última configuración de macro guardada.

Para borrar la configuración de la macro, mantenga presionado turbo + ML o MR. Luego presione ML o MR nuevamente para borrar y guardar la configuración.

Conmutador de consola: Prueba de la macro -> Presione el botón "Home" en la pantalla principal -> Configuración del sistema -> Controladores y sensores -> Dispositivos de entrada de prueba -> Botones del controlador de prueba.

Restablecer y apagar

Mantenga presionado el botón "Inicio" durante unos 10 segundos para apagarlo.

Mantenga presionado el botón - + el botón turbo durante aproximadamente 6 segundos para realizar un restablecimiento de fábrica. El restablecimiento de fábrica establece los botones macro, la vibración y la velocidad turbo a sus valores predeterminados.

Limpieza

Límpie con un paño suave y seco.

App

Este controlador de juegos es compatible con la aplicación 3-a de KeyLinker. Con la aplicación puedes modificar los botones, cambiar la vibración y más.

La aplicación está disponible tanto en Google Play como en App Store.

Descargo de responsabilidad

DistIt services AB y Aurdel no están asociados con los desarrolladores o el desarrollo de la aplicación KeyLinker, la tienda de aplicaciones o Google Play.

Garantía

Visite www.deltaco.eu para obtener información sobre la garantía.

Soporte Técnico

Puede encontrar más información sobre el producto en www.deltaco.eu. Póngase en contacto con nosotros por correo electrónico: help@deltaco.eu.

- | | |
|--|----------------------------------|
| 1. Vänster styrspak | 12. Lysdiodsindikatorer 1, 2, 3, |
| 2. - knapp | 4 räknat nedifrån och upp |
| 3. Turbo-knapp | 13. Styrkors |
| 4. "Hem" -knapp | 14. R-knapp |
| 5. Skärminspelningsknapp (Ta skärmdump och spela in video) | 15. L-knapp |
| 6. + knapp | 16. ZL-knapp |
| 7. Y-knapp | 17. USB-C-laddport |
| 8. X-knapp | 18. ZR-knapp |
| 9. A-knapp | 19. ML-knapp |
| 10. B-knapp | 20. 3,5 mm ljudport |
| 11. Höger styrspak | 21. Anslutningsknapp |
| | 22. MR-knapp |

Anslut till "Switch"-konsolen (trådlös)

Anslut handkontrollen via konsolens system. Beroende på språk och version av systemet kan menyn se annorlunda ut men den borde vara något liknande: Tryck på "Hem"- knappen från huvudskärmen -> Handkontroller -> Ändra grepp / ordning.

Håll anslutningsknappen (21) intryckt i cirka 4 sekunder för att ansluta.

De 4 lysdioderna blinkar snabbt (släpp knappen).

Följ instruktionerna på skärmen för att ansluta.

Lysdiod 1 lyser.

Anslut till "Switch"-konsolen (trådbundet)

Innan du ansluter handkontrollen till konsolen måste du aktivera Pro Controller Wired-kommunikation.

Från huvudskärmen -> Systeminställningar -> Styrenheter och sensorer -> Pro Controller Wired-kommunikation-> På.

Anslut en USB-A till USB-C-kabel till handkontrollen och konsolens docka. TV-läge måste också aktiveras.

Tryck på "Hem"- knappen från huvudskärmen -> Handkontroller -> Ändra grepp / ordning. Följ instruktionerna på skärmen för att ansluta.

Om det står USB under handkontrollen, så är den trådbundna anslutningen lyckad.

Återanslut och väck handkontrollen

För att återansluta, tryck och håll ned "Hem" -knappen i cirka 2 sekunder för att väcka handkontrollen och ansluta igen.

Handkontrollen återgår till viloläge om den inte kan återansluta inom 10 sekunder.

Koppla från ("Switch")

Håll "Hem"-knappen intryckt i cirka 6 sekunder för att koppla bort handkontrollen. handkontrollen går in i viloläge.

Obs: detta öppnar också konsolens vilolägesfönster.

3,5 mm ("Switch" & "Windows")

Använd 3,5 mm-ljudanslutningen på för att ansluta en mikrofon, hörlurar eller ett headset.

Fungerar endast i trådbundet läge på Switch och i Windows trådbundet i " Pro Controller"-läge.

Se sektionen för trådbundet läge (olika för Switch eller Windows), efter att den anslutningen lyckats så kan du sedan ansluta med 3,5 mm-ljudanslutningen.

Om du inte hör något ljud kan du försöka koppla från och ansluta igen.

Felsökning ("Switch")

Se till att flygplansläget är avstängt. Försök att ta bort informationen för den här handkontrollen från ->handkontroller och sensorer. Försök att återansluta.

Vibration

Handkontrollen har 2 inbyggda vibrationsmotorer.

Kalibrera styrkontroll (Switch)

1. Tryck på "Hem"-knappen från huvudskärmen -> Systeminställningar -> handkontroller och sensorer -> Kalibrera styrkontroll.

2. Följ instruktionerna på skärmen för att kalibrera.

Kalibrera rörelsekontroll (Switch)

1. Tryck på "Hem"-knappen från huvudskärmen -> Systeminställningar -> Styrenheter och sensorer -> Kalibrera rörelsekontroller.

2. Följ instruktionerna på skärmen för att kalibrera.

Om kalibreringen lyckas startar du om handkontrollen och konsolen.

Om kalibreringen misslyckas trycker du på Y-knappen för att återställa inställningarna och trycker på X-knappen för att upprepa kalibreringsstegen.

Anslut till "Windows / Android / iPhone"

Du kan ansluta på 2 liknande sätt med trådlöst. Antingen med X eller med Y-knappen. X använder Xinput (ett system-API). För Android rekommenderar vi Y-knappanslutning. För Windows och iPhone rekommenderar vi X-knappanslutning.

Om du har anslutit en iPhone med Y kommer spelen inte att ge respons. Försök ansluta igen med X-knappen.

Spelkontrollen kommer att dyka upp med olika namn i Bluetooth-inställningarna beroende på vilken knapp du tryckte på.

Trådlös (X-anslutning): Xinput. Tryck på anslutningsknappen (21) + X. LED 1 och LED 4 börjar blinka.

Från Bluetooth-inställningarna kan du nu ansluta till den här handkontrollen.

Trådlös (Y-anslutning): Tryck på anslutningsknappen (21) + Y. LED 2 och LED 3 börjar blinka.

Från Bluetooth-inställningarna kan du nu ansluta till den här handkontrollen.

Trådbundet (endast Windows): Anslut handkontrollen till en enhet med en USB-kabel.

Om du bara ansluter med USB identifieras den som en XBOX 360-kontroller.

LED 1 och LED 4 blinkar.

Endast Windows: Handkontrollen är som standard XInput.

I XInput blir "A" "B", "B" blir "A", "X" blir "Y" och "Y" blir "X". Switch Pro Controller-läge krävs för att 3,5 mm ljudingången ska fungera.

För att få Windows och Steam att identifiera handkontroll som en Switch Pro Controller, tryck på den högra styrspaken (11), som en knapp och håll den intryckt.

Anslut sedan handkontrollen med en USB-kabel.

Kompatibel med Windows 10/11 eller senare.

STEAM trådlöst (endast Windows)

Håll anslutningsknappen (21) intryckt i cirka 4 sekunder för att ansluta.

De 4 lysdioderna blinkar snabbt (släpp knappen).

Från datorns Bluetooth-inställningar väljer du den här handkontrollen. Lysdiod 1 lyser fortfarande, vilket indikerar en lyckad anslutning.

Turbo

Turbo fungerar på dessa knappar: A B X Y L R ZR ZL

1. Aktivera turbo: Tryck på turboknappen + knappen som du vill ha turbo på.

2. Aktivera automatisk turbo: Tryck på turboknappen + knappen som redan har aktiverat turbo.

3. Stäng av turbo: Tryck på turbo + på knappen som har automatisk turbo aktiverad.

För att stänga av alla turbofunktioner samtidigt. Håll turboknappen intryckt i cirka 6 sekunder tills handkontrollen vibrerar.

Switch-konsolen: Testa turboinställningar -> Tryck på "Hem"-knappen från huvudskärmen -> Systeminställningar -> Styrenheter och sensorer -> Testa inmatningsenheter -> Testa handkontrollens knappar.

Viloläge

1. När konsolens skärm stängs av går handkontrollen in i viloläge.
2. När den är ansluten går handkontrollen automatiskt in i viloläge efter 5 minuters inaktivitet.

Laddning

Så här laddar du: Anslut en USB-kabel till handkontrollen och till en USB-strömförsörjning. Till exempel en USB-strömadapter eller en dator.

Lysdioderna blinkar vid laddning. De blinkar olika beroende på status.

När de är fulladdade lyser lysdioderna (ansluten). Lysdioderna släcks i viloläge.

När du laddar med en dator kan du inte stänga av handkontrollen, men du kan stänga av lysdioderna. Se lysdiod-lägen.

Du kan kontrollera batterinivån genom att göra ett snabbtryck på -knappen + turboknappen.

Lysdioder som blinkar snabbt indikerar lågt batteri.

Lysdiodlägen

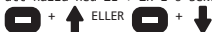
Observera att handkontrollen inte kommer ihåg det senast använda lysdiodläget.

L + R

Slå av eller på ABXY-knapparnas lysdioder genom att hålla ned L + R i 6 sekunder.

ZL + ZR

Slå av eller på lysdioderna för höger och vänster styrspak genom att hålla ned ZL + ZR i 6 sekunder.



Öka ljusstyrkan genom att hålla ned - knappen och tryck upp på styrkorset (13), eller minska genom att trycka ned.



Ändra lysdiodläge genom att hålla ned + knappen och tryck åt vänster på styrkorset (13).

Lägen: regnbåge + andning > regnbåge + färgcykel > andning > statisk färg > av. Sedan upprepas det.



För andningsläget och statistiskt färgläge kan du manuellt ändra färg genom att hålla ned + knappen och trycka höger på styrkorset (13).



Responsivt lysdiodläge: håll ned - knappen och tryck åt vänster på styrkorset (13). Detta läge kräver att höger och vänster styrspakers lysdioder är aktiverade. Läget följer handkontrollens nuvarande lysdiodläge.

Handkontrollen kommer inte ihåg det senast använda lysdiodläget.

Justera turbohastigheten

Turbo har 3 hastigheter (automatiska tryck per sekund = tps): 5 tps, 12 tps (standard) och 20 tps.

Öka hastigheten: tryck och håll ned turboknappen (3) + höger styrspak (10) uppåt för att öka hastigheten.

Minska hastigheten: tryck och håll ned turboknappen (3) + höger styrspak (10) nedåt för att minska hastigheten.

Justera vibrationer ("Switch")

Vibrationer kan ställas in på 4 intensiteter: 0%, 30%, 70% (standard), 100%.

Öka vibrationen: Håll turboknappen (12) + vänster styrspak (1) uppåt för att öka vibrationerna.

Minska vibrationer: Håll turboknappen (12) + vänster styrspak (1) nedåt för att minska vibrationerna.

Makroknappar

Makroknapparna MR(22) och ML (19) finns på undersidan av handkontrollen. Standardmakron är A=ML, B=MR. Dessa knappar kan ställas in för makron:

A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/upp/ner/vänster/höger.

Så här ställer du in ett makro:

1. Tryck och håll ner turbo + ML eller MR i cirka 2 sekunder.

Lysdiod 2 och lysdiod 3 bekräftar genom att vara tända.

2. Tryck på knappkombinationen du vill spela in till ett makro.

Den kommer att komma ihåg vilka knappar och vilken ordning och tidsintervall mellan tryckningarna.

3. Tryck på ML eller MR (beror på vilket du tryckte på i steg 1) för att spara makrot. Lysdioden ändras tillbaka till föregående läge.

När handkontrollen återansluter kommer den ihåg de senast sparade makroinställningarna.

För att rensa makroinställningarna, tryck och håll ned turbo + ML eller MR. Tryck sedan på ML eller MR igen för att rensa och spara inställningen.

Switch konsolen: Testa makroinställningar -> Tryck på "Hem"-knappen från huvudskärmen -> Systeminställningar -> Styrenheter och sensorer -> Testa inmatningsenheter -> Testa handkontrollens knappar.

Återställ och stäng av

Håll "hem"-knappen intryckt i cirka 10 sekunder för att stänga av.

Håll ned - knappen + turboknappen i cirka 6 sekunder för att göra en fabriksåterställning.

Fabriksåterställning ställer in makroknapparna, vibrationerna och turbohastigheten till standardinställning.

Rengöring

Rengör med en mjuk torr trasa.

App

Denna spelkontroll är kompatibel med 3:e parts KeyLinker-appen.

Med appen kan du ändra knapparna, ändra vibrationerna och mer.

Appen finns både på Google play och App store.

Friskrivning

DistIt services AB och Aurdel är inte kopplade till utvecklarna eller utvecklingen av KeyLinker-appen, App store eller Google play.

Garanti

Se www.deltaco.eu för garantiinformation.

Support

Mer produktinformation finns på www.deltaco.eu.

Kontakta oss via e-post: help@deltaco.eu

Maximum RF output (EIRP):

<20dBm.

RF: 2.4 GHz

DAN

FORENKLET EU-OVERENSSTEMMELSE-SERKLÆRING

Den forenkledte EU-overensstemmelseserklæring, som omhandlet i artikel 10, stk. 9, udformes som følger: Hermed erklærer DistIT Services AB, at radioudstyrstypen trådløse enhed er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse: www.aurdel.com/compliance/

DEU

VEREINFACHTE EU-KONFORMITÄT-SERKLÄRUNG

Die vereinfachte EU-Konformitätserklärung gemäß Artikel 10 Absatz 9 hat folgenden Wortlaut: Hiermit erklärt DistIT Services AB, dass der Funkanlagentyp drahtlose Gerät der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: www.aurdel.com/compliance/

ELL

ΑΠΛΟΥΣΤΕΥΜΕΝΗ ΔΗΛΩΣΗ ΣΥΜΜΟΡΦΩΣΗΣ ΕΕ

Η απλουστευμένη δήλωση συμμόρφωσης ΕΕ που αναφέρεται στο άρθρο 10 παράγραφος 9 έχει ως εξής: Με την παρούσα ο/η DistIT Services AB, δηλώνει ότι ο ραδιοεξοπλισμός ασύρματη συσκευή πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο: www.aurdel.com/compliance/

ENG

SIMPLIFIED EU DECLARATION OF CONFORMITY

The simplified EU declaration of conformity referred to in Article 10(9) shall be provided as follows: Hereby, DistIT Services AB declares that the radio equipment type wireless device is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: www.aurdel.com/compliance/

EST

LIHTSUSTATUD ELI VASTAVUSDEKLARATSIOON

Artikli 10 lõikes 9 osutatud lihtsustatud vastavusdeklaratsioon esitatakse järgmisel kujul: Käesolevaga deklareerib DistIT Services AB, et käesolev raadioseadme tüüp juhtmeta sidet kasutav seade vastab direktiivi 2014/53/EL nõuetele. Eli vastavusdeklaratsioonile täielik tekst on kättesaadav järgmisel internetiaadressil: www.aurdel.com/compliance/

FIN

YKSINKERTAISTETTU EU-VAATIMUST-ENMUKAISUUSVAKUUTUS

Edellä 10 artiklan 9 kohdassa tarkoitettu yksinkertaistettu EU-vaatimustenmukaisuusvakuutus on annettava seuraavasti: DistIT Services AB vakuuttaa, että radiolaitetyyppi langaton laite on direktiivin 2014/53/EU mukainen. EU-vaatimustenmukaisuusvakuutuksen täysimittainen teksti on saatavilla seuraavassa internetosoitteessa: www.aurdel.com/compliance/

FRA

DECLARATION UE DE CONFORMITE SIMPLIFIEE

La déclaration UE de conformité simplifiée visée à l'article 10, paragraphe 9, est établie comme suit: Le soussigné, DistIT Services AB, déclare que l'équipement radioélectrique du type appareil sans fil est conforme à la directive 2014/53/UE. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante: www.aurdel.com/compliance/

HUN

EGYSZERŰSÍTETT EU-MEGFELELŐSÉGI NYILATKOZAT

A 10. cikk (9) bekezdésében említett egyszerűsített megfeleléségi nyilatkozat szövege a következő: DistIT Services AB igazolja, hogy a vezeték nélküli eszköz típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU-megfeleléségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen: www.aurdel.com/compliance/

LAV

VIENKÄRŠOTA ES ATBILSTĪBAS DEKLARĀCIJA

Vienkāršota ES atbilstības deklarācija saskaņā ar 10. panta 9. punktu ir šāda: Ar šo DistIT Services AB deklarē, ka radioiekārta bezvadu ierīce atbilst Direktīvai 2014/53/ES. Pilns ES atbilstības deklarācijas teksts ir pieejams šādā interneta vietnē: www.aurdel.com/compliance/

LIT

SUPAPRASTINTA ES ATITIKTIES DEKLARACIJA

Supaprastinta ES atitikties deklaracija, nurodyta 10 straipsnio 9 dalyje, suformuluojama taip: Aš, DistIT Services AB, patvirtinu, kad radijo įrenginių tipas belaidis prietaisas atitinka Direktyvą 2014/53/ES. Visas ES atitikties deklaracijos tekstas prieinamas šiuo interneto adresu: www.aurdel.com/compliance/

NLD

VEREENVOUDIGDE EU-CONFORMITEITSVERKLARING

De in artikel 10, lid 9, bedoelde vereenvoudigde EU-conformiteitsverklaring wordt als volgt geformuleerd: Hierbij verklaar ik, DistIT Services AB,

dat het type radioapparatuur draadloze apparaat conform is met Richtlijn 2014/53/EU. De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres: www.aurdel.com/compliance/

NOR

See other languages.
www.aurdel.com/compliance/

POL

UPROSZCZONA DEKLARACJA ZGODNOŚCI UE

Uproszczoną deklarację zgodności UE, o której mowa w art. 10 ust. 9, należy podać w następujący sposób: DistIT Services AB niniejszym oświadcza, że typ urządzenia radiowego urządzenie bezprzewodowe jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: www.aurdel.com/compliance/

POR

DECLARAÇÃO UE DE CONFORMIDADE SIMPLIFICADA

A declaração UE de conformidade simplificada a que se refere o artigo 10.o, n.o 9, deve conter os seguintes dados: O(a) abaixo assinado(a) DistIT Services AB declara que o presente tipo de equipamento de rádio dispositivo sem fios está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE. O texto integral da declaração de conformidade está disponível no seguinte endereço de Internet: www.aurdel.com/compliance/

SPA

DECLARACIÓN UE DE CONFORMIDAD SIMPLIFICADA

La declaración UE de conformidad simplificada a que se refiere el artículo 10, apartado 9, se ajustará a lo siguiente: Por la presente, DistIT Services AB declara que el tipo de equipo radioeléctrico dispositivo inalámbrico es conforme con la Directiva 2014/53/UE. El texto completo de la declaración UE de conformidad está disponible en la dirección Internet siguiente: www.aurdel.com/compliance/

SWE

FÖRENKLAD EU-FÖRSÄKRAN OM ÖVERENSSTÄMMELSE

Den förenklade EU-försäkran om överensstämmelse som avses i artikel 10.9 ska lämnas i enligt följande: Härmed försäkras DistIT Services AB att denna typ av radioutrustning trådlös enhet överensstämmer med direktiv 2014/53/EU. Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande webbadress: www.aurdel.com/compliance/

DAN



Bortskaffelse af elektriske og elektroniske apparater EU-direktiv 2012/19/

EU Dette produkt skal ikke behandles som almindeligt husholdningsaffald, men skal afleveres til et modtagested for genanvendelse af elektriske og elektroniske apparater. Du kan indhente yderligere oplysninger hos din kommune, de kommunale bortskaffelsesvirksomheder eller den forretning, hvor du har købt produktet.

DEU



Entsorgung von elektrischen und elektronischen Geräten WEEE-Richtlinie 2012/19 / EU.

Entsorgen Sie das Gerät am Ende der Lebensdauer nicht im normalen Haushaltsmüll. Bringen Sie es für die Wiederverwertung zu einer offiziellen Sammelstelle. Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrer Gemeinde, den Entsorgungsdiensten oder dem Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

ELL



Οδηγία 2012/19/ΕΕ σχετικά με τα απόβλητα ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού

εξοπλισμού. Αυτό το προϊόν δεν πρέπει να αντιμετωπίζεται ως κανονικό οικιακό απόβλητο, αλλά πρέπει να επιστραφεί σε σημείο συλλογής για ανακύκλωση ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών συσκευών. Περισσότερες πληροφορίες διατίθενται από τον δήμο σας, τις υπηρεσίες απορρίψεως απορριμμάτων του δήμου σας ή τον πωλητή λιανικής από όπου αγοράσατε το προϊόν σας.

ENG



Disposal of electric and electronic devices EC Directive 2012/19/EU

This product is not to be treated as regular household waste but must be returned to a collection point for recycling electric and electronic devices. Further information is available from your municipality, your municipality's waste disposal services, or the retailer where you purchased your product.

EST



Elektri- ja elektroonikaseadmete kõrvaldamine EÜ direktiiv 2012/19/EU

Seda toodet ei saa käidelda olmejäätmena, vaid tuleb viia elektri- ja elektroonikajäätmete kogumispunkti. Lisateavet saate kohalikust omavalitsusest või edasimüüjalt, kellelt toote ostsite.

FIN

Sähkö- ja elektronisten laitteiden hävittäminen EU-direktiivi 2012/19/ EU Tätä tuotetta ei saa käsitellä tavallisena kotitalousjätteenä, vaan se on toimitettava sähkö- ja elektronisten laitteiden kierrätystä hoitavaan keräyspisteeseen. Lisätietoja saat kunnalta, kunnallisesta jätehuoltoyhtiöstä tai liikkeestä, josta olet hankkinut tuotteen.

FRA

Élimination des appareils électriques et électroniques. Directive CE 2012/19/UE. Ce produit ne doit pas être traité comme un déchet ménager ordinaire mais doit être renvoyé à un point de collecte pour le recyclage des appareils électriques et électroniques. Vous pouvez obtenir de plus amples renseignements auprès de votre municipalité, des services d'élimination des déchets de votre municipalité ou du détaillant où vous avez acheté votre produit.



Trier l'emballage comme carton et disposer du produit dans les déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE).

HUN

Elektromos és elektronikus eszközök ártalmatlanítása 2012/19/EU irányelv
Ez a termék nem kezelhető általános háztartási hulladékként. A leselejtezéséhez el kell juttatni egy kifejezetten az elektromos és elektronikus eszközökhöz fenntartott gyűjtőpontra. További információkat a helyi önkormányzat, a helyi önkormányzat hulladékkezelő szolgáltatói vagy az a kereskedő adhat, akitől a terméket megvásárolta.

LAV

EK direktiva 2012/19/EU Šo izstrādājumu nedrīkst izmest sadzīves atkritumos. Tas ir jānodod savākšanas punktā elektrisko un elektronisko ierīču otrreizējai pārstrādei. Papildinformāciju Jūs saņemsiet Jūsu pagastā, komunālajā dienestā vai veikalā, kur iegādājāties izstrādājumu.

LIT

Elektrinių ir elektroninių prietaisų šalinimo EB direktyva 2012/19/EU Šio gaminių negalima tvarkyti kaip įprastinių buitinių atliekų, bet reikia palikti elektrinių ir elektroninių prietaisų perdirbimo užsiimančiame priėmimo punkte. Daugiau informacijos gausite savo savivaldybėje,

komunalinėse atliekų tvarkymo įmonėse arba paruoštuvėje, kurioje pirkote gaminį.

NLD

Verwijdering van elektrische en elektronische apparatuur volgens EG-richtlijn 2012/19/EU. Dit product mag niet worden behandeld als gewoon huishoudelijk afval, maar moet worden ingeleverd bij een inzamelpunt voor de recycling van elektrische en elektronische apparatuur. Meer informatie is beschikbaar bij uw plaatselijke gemeente, de afvalverwerkingsdienst van uw gemeente of de handelaar waar u uw product heeft gekocht.

NOR

Kasting av elektrisk og elektronisk utstyr EU-direktiv 2012/19/EU Dette produktet er ikke å bli behandlet som vanlig husholdningsavfall, men må leveres til et innsamlingssted for resirkulering av elektrisk og elektronisk utstyr. Ytterligere informasjon er tilgjengelig fra din kommune, din kommunes avfallshåndtering tjenester, eller forhandleren der du kjøpte produktet.

POL

Uzuwanie urządzeń elektrycznych i elektronicznych Dyrektywa WEEE 2012/19/WE Ten produkt nie może być traktowany jak zwykłe odpady gospodarcze, ale musi być zwrócony do punktu zbiórki, w celu recyklingu urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Dalsze informacje dostępne są w Twojej gminie, w gminnych zakładach utylizacji odpadów lub w punkcie sprzedaży, w którym produkt został zakupiony.

POR


Eliminação de dispositivos elétricos e eletrónicos da Directiva CE 2012/19/EU. Este produto não deve ser tratado como lixo doméstico normal, mas deve ser devolvido a um ponto de recolha para reciclagem de dispositivos elétricos e eletrónicos. Mais informações estão disponíveis no seu município, nos serviços de eliminação de resíduos do seu município ou no concessionário onde adquiriu o seu produto.

SPA

Directiva CE 2012/19/UE sobre residuos de aparatos eléctricos y electrónicos Este aparato no debe tratarse como basura doméstica normal, sino que debe ser entregado en un punto de recogida para reciclaje de dispositivos eléctricos y electrónicos. Más información encontrará en su

municipio, los servicios de eliminación de residuos de su municipio, o en el establecimiento donde adquirió el aparato.

SWE

 Avfallshantering av elektriska och elektroniska apparater EU-direktiv 2012/19/EU Denna produkt ska inte behandlas som vanligt hushållsavfall, utan lämnas till ett speciellt mottagningsställe för återvinning av elektriska och elektroniska apparater. Utförligare information lämnas av kommunen, de kommunala avfallshanteringsföretagen eller företaget som sålt produkten.



DELTACO GAMING

www.deltacogaming.com / Made in China

DistIT Services AB, Glasfbergatan 8, 125 45 Älvsjö, Sweden
Suite 89, 95 Mortimer Street, London, W1W7GB, England