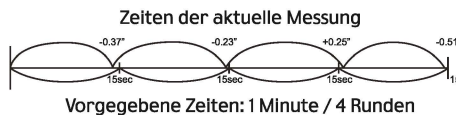
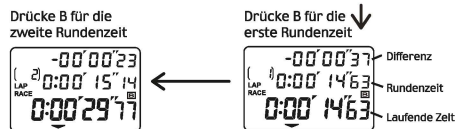


Race-Control Funktion

Drücke und Halte im Stoppmodus B für 4 Sek. Gebe Zielzeit und Anzahl der Runden ein

Drücke D um in den Race-Control-Modus zu gelangen

Drücke A zum Start



Mit der Race-Control Funktion kann man bei einem Athleten während des Wettkampfes oder im Training durch Stoppen der Zwischenzeiten kontrollieren, ob er seine zuvor programmierte gewünschte Zielzeit erreicht. Es werden in der Uhr die gewünschte Zielzeit und die Anzahl der Runden / Bahnen gespeichert, die gestoppt werden sollen. Zu jeder gestoppten Zwischenzeit wird die Differenz zur rechnerisch zu erreichenden Zwischenzeit angegeben.

Beispiel: 100 Meter Freistil soll auf einer 25 Meter Bahn in einer Minute erreicht werden. In der Uhr wird die Zielzeit von einer Minute eingegeben und die Anzahl von 4 Bahnen. Rechnerisch ergibt sich eine Zwischenzeit von 15 Sekunden für jede Bahn.

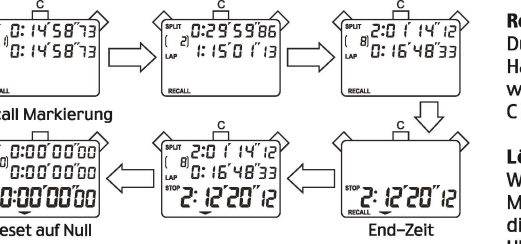
Einstellen: Durch Drücken von C gelangen Sie in den Stoppmodus. Durch Drücken und Halten von B (ca. 4 Sekunden) gelangen Sie in den Einstellmodus zur Race-Control Funktion. Geben Sie zunächst die Zielzeit in der unteren Zeile ein und anschließend die Anzahl der Runden / Bahnen, die Sie stoppen möchten, um das Rennen zu kontrollieren. Durch Drücken von D (MODE) verlassen Sie den Einstellmodus. Im Display erscheint unten links „RACE“. So wird symbolisiert, dass Sie Daten zur Race-Control Funktion hinterlegt haben. Die Daten bleiben gespeichert. Oben rechts erscheint rechnerisch

die Zielzwischenzeit, die sich aus der Zielzeit und der Anzahl der zu messenden Zwischenzeiten ergibt. Durch Drücken von A starten Sie Ihre Messung. Im Race-Control Modus können Sie nun durch Drücken von B Zwischenzeiten nehmen und die Messung durch Drücken von B oder bei Zieleinlauf durch Drücken von A beenden. Solange Zwischenzeiten gestoppt werden können, ist die Taste A deaktiviert.

Neue Zielzeit im Race-Control Modus eingeben
Im Stoppmodus können Sie durch Drücken und Halten von B für 4 Sekunden in den Einstellmodus für die Race-Control Funktion gelangen.

Race Control Modus beenden und in den normalen Stoppmodus schalten
Im Stoppmodus drücken und halten Sie die Taste B länger als 4 Sekunden. Die Uhr springt zunächst in den Einstellmodus. Lassen Sie die Taste weiterhin gedrückt und die Uhr gelangt in den normalen Stoppmodus zurück. Im Display unten links erscheint „RACE“ nicht mehr.

Recall Funktion im Block OFF Modus - Abrufen der gespeicherten Daten
Vom Stoppmodus gelangen Sie durch Drücken von C in den Recall Modus. Durch wiederholtes Drücken von C können die gespeicherten Daten abgerufen werden.



Hinweise: Im Recall Modus können Sie durch Drücken von B oder D zurück in den Stoppmodus gelangen. Während einer Messung erfolgt der Recall durch Drücken von C beginnend mit die zuletzt gespeicherte Runden- und Zwischenzeit. Bei einer abgeschlossenen Messung erfolgt der Recall durch Drücken von C beginnend mit der ersten gespeicherten Runden- und Zwischenzeit. Bei laufenden Messungen können Sie im Recall Modus durch Drücken von B Runden- und Zwischenzeiten nehmen, durch Drücken von A die Messung beenden oder durch Drücken von D den Modus wechseln.

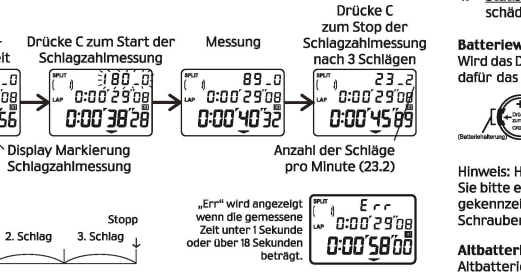
Die gespeicherten Daten werden durch einen Neustart der Stoppfunktion gelöscht.

Recall Funktion im Block „ON“ Modus
Durch Drücken von C gelangen Sie in den Recall Modus. Haben Sie mehrere Messungen in der Uhr gespeichert, wählen Sie eine durch Drücken von B. Durch Drücken von C können Sie die gespeicherten Daten abrufen.

Löschen von gespeicherten Daten
Wählen Sie im Recall Modus durch Drücken von B eine Messung aus. Durch Drücken und Halten von A können Sie diese Messung löschen. Während Sie A drücken, piept die Uhr und im Display erscheint „CLEAR“. Nachdem die Daten gelöscht wurden, ertönt ein lang anhaltender Piepton und im Display erscheint „CLEARED“. Lösen Sie nun die A Taste, um den Löschvorgang zu beenden oder halten Sie den Tastendruck weiter aufrecht, um alle Daten in der Uhr zu löschen. Im Display erscheint „All Clear“. Sie können den Löschvorgang durch Lösen des Tastendruckes beenden oder alle Daten in der Uhr durch Halten des Tastendruckes löschen. Der Löschvorgang wird durch einen langanhaltenden Piepton beendet. Im Display erscheint „All Cleared“. Anschließend springt die Uhr in den Uhrmodus zurück und es stehen wieder 500 Speicherplätze zur Verfügung.

Schlagzahlmessung auf Basis von 3 Schlägen
Durch Drücken von D gelangen Sie in den Schlagzahlmodus. Die Modusanzeige steht im Display auf „STROKE“.

Durch Drücken von C starten Sie die Schlagzahlmessung. Nach drei Zyklen (Schlägen) beenden Sie die Messung durch erneutes Drücken von C. In der oberen Zeile erscheint die rechnerisch sich ergebene Schlagzahl pro Minute. Die Stoppfunktion mit Zwischenzeiten kann völlig unabhängig von der Schlagzahlmessung erfolgen.



Hinweis: Nach dem Start der Schlagzahlmessung durch Drücken von C, blinkt in der oberen Zeile zunächst für eine Sekunde „180-0“. Wird die Messung innerhalb der ersten Sekunde gestoppt erscheint im Display „Err“ (Error). Wird die Messung nicht innerhalb von 18 Sekunden beendet erscheint ebenfalls „Err“ im Display. Es können Schlagzahlen zwischen 10 und 180 Schlägen pro Minute gemessen werden.

- Pflegehinweis**
1. **Water Resistance:** Die Uhr ist spritzwassergeschützt und nicht für den Einsatz unter Wasser geeignet. Vermeiden Sie Knöpfe zu drücken, wenn diese z.B. durch Spritzwasser nass sind.
 2. **Temperatur:** Setzen Sie die Uhr nicht direktem Sonnenlicht oder hohen Temperaturen aus. Die Displayfunktion wird dadurch stark eingeschränkt.
 3. **Erschütterungen:** Vermeiden Sie es, die Uhr harten Erschütterungen auszusetzen oder fallen zu lassen.
 4. **Statische Aufladungen:** Elektrostatische Aufladungen können die Uhr beschädigen.

Batteriewechsel
Wird das Display der Uhr schwach, ist ein Batteriewechsel notwendig. Öffnen Sie dafür das Uhrengehäuse auf der Rückseite. Die Batterie ist in einer Batteriehalterung fixiert. Lösen Sie die Batteriehalterung indem Sie die linke Einfassung nach außen drücken. Ersetzen Sie die Batterie durch eine neue 3V Lithiumbatterie CR2032. Verschließen Sie das Uhrengehäuse wieder.

Hinweis: Haben Sie nach einem Batteriewechsel Probleme mit der Uhr, führen Sie bitte einen RESET durch. Auf der Platine finden Sie zwei Lötstellen die mit AC gekennzeichnet sind. Überbrücken Sie diese Lötstellen (zum Beispiel mit einem Schraubenzieher) und es erfolgt ein RESET.

Altbatterie-Rücknahme
Altbatterien dürfen nicht in den Hausmüll. Verbraucher sind verpflichtet, Batterien zu einer geeigneten Sammelstelle in den Handel oder zu einer Kommune zu bringen. Altbatterien können auch bei der Schütt Handelsgesellschaft mbH unentgeltlich zurückgegeben werden. Altbatterien enthalten möglicherweise Schadstoffe oder Schwermetalle, die der Umwelt und der Gesundheit schaden können. Batterien werden wiederverwertet, sie enthalten wichtige Rohstoffe wie Eisen, Zink, Mangan oder Nickel. Die Mülltonne bedeutet: Batterien und Akkus dürfen nicht in den Hausmüll. Die Zeichen unter den Mülltonnen stehen für:

- +Pb: Batterie enthält Blei
- +Cd: Batterie enthält Cadmium
- +Hg: batterie enthält Quecksilber



Stoptec 496 500 File-Memory

Art.Nr. 2568805



Art.-Nr. 10-0361

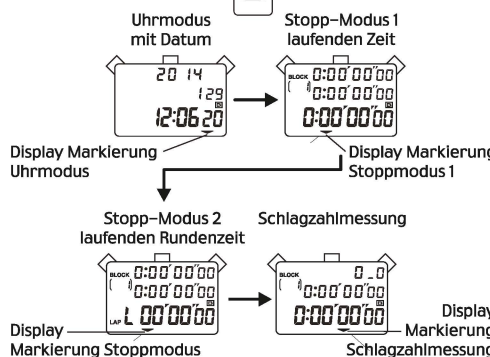
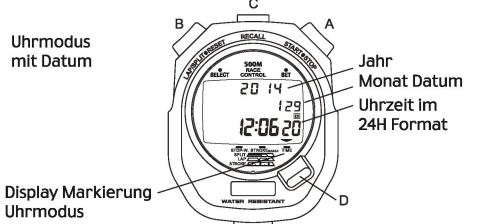
Stoptec 496

500 File Memory Profi Stoppuhr. Stabile, spritzwasser-feste Stoppuhr mit hervorragendem Druckpunkt und lautem Quittungssignal. Die Uhr verfügt über eine Uhrfunktion mit Datum, eine Schlagzahlmessung, die parallel zur laufenden Stoppzeit gemessen werden kann und eine Race-Control Funktion.

Technische Daten:

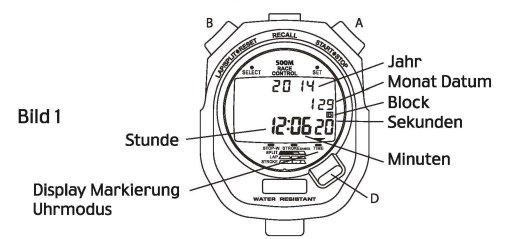
- Drei-Zeilen-Display
- Stoppfunktion 9h, 59min, 59.99s
- Uhrzeit und Datum
- File Memory Speicher für 500 Runden- und Zwischenzeiten / Race-Control Daten
- Gestoppte Runden- und Zwischenzeiten bleiben bis zur nächsten Zeitmessung im Display sichtbar
- Schlagzahlmessung parallel zur laufenden Zeit
- Race-Control Funktion
- 3V Lithiumbatterie (CR2032)

Übersicht: Die Uhr verfügt über 4 Tasten A,B,C & D



Uhrzeit, Datum und Block ON/OFF einstellen

Durch Drücken von D gelangen Sie in den Uhr Modus (Bild 1). Die Display Markierung steht auf TIME.



Drücken Sie B, um in den Einstellmodus zu gelangen. Durch Drücken von A können Sie blinkende Ziffern einstellen und durch Drücken von B fixieren.

Hinweis: Bei der Sekunden Einstellung erfolgt ein Reset auf 00 sofern die Sekundenanzeige unter 30 ist. Sekundenanzeigen zwischen 30 und 59 werden auf 00 zurückgesetzt und die Minutenanzeige wird um 1 erhöht. Durch Drücken und Halten von A können Sie die Anzeige fortlaufend um 1 erhöhen. Stellen Sie so nacheinander ein: Sekunden / Minuten / Stunden / Jahr / Monat / Tag / Block on bzw. off (Siehe folgende Erklärung).

Block „ON“ / „OFF“

Es besteht die Möglichkeit, die File Memory Funktion der Uhr zu deaktivieren (Block „OFF“). In diesem Fall werden die gestoppten Daten nach einem RESET und einem Neustart der Uhr gelöscht und es stehen wieder 500 Speicherplätze zur Verfügung. Block „ON“: die File Memory Funktion ist aktiviert, im Display erscheint unten rechts ein „B“. Die gestoppten Daten werden mit Datum in der Uhr gespeichert. Während der Abfrage Block „ON“ / Block „OFF“ können Sie durch Drücken und Halten von A zwischen Block „ON“ und Block „OFF“ wechseln (Bild 2).



Hinweis: Bei einem Wechsel von Block „ON“ / Block „OFF“ gehen die in der Uhr gespeicherten Daten verloren. Während des Drückens von A wird das Löschen der Daten durch die Displayanzeige „Clear Data“ und „Cleared Data“ verdeutlicht.

Nachdem alle Einstellungen erfolgt sind, können Sie durch Drücken von B oder C in den Uhrmodus zurückgelangen.

Hinweis: Die Uhrzeit wird immer im 24–Stunden Format angezeigt. Der Kalender kann für die Jahre 2000 bis 2099 eingestellt werden

Stoppfunktion (Block on – mit File Memory Funktion)

Durch Drücken von D gelangen Sie in den Stoppmodus (Bild 3).



Die Stoppfunktion kann eine Zeit von bis zu 10 Stunden messen (Stunden / Minuten / Sekunden / 1/100 Sekunde).

- Durch Drücken von A wird eine Messung gestartet und gestoppt
- Durch Drücken von B werden Zwischenzeiten gestoppt
- Durch Drücken von C werden gespeicherte Daten aufgerufen (RECALL)
- Durch Drücken von D wird der Modus gewechselt

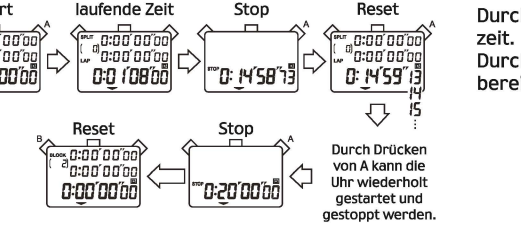
Split Time: Zwischenzeit – vom Start der Messung bis zum Stoppzeitpunkt
Lap Time: Rundenzeit – Differenz der letzten Rundenzeit bis zum Stoppzeitpunkt

Einfache Standard Messung

Drücken Sie A zum Start und erneut A für Stopp. Drücken Sie B für RESET.

Einfache Messung mit Unterbrechung

Drücken Sie A zum Start und erneut A für Stopp. Durch Drücken von A starten Sie die Messung wieder und durch erneutes Drücken von A stoppen Sie diese. Drücken Sie B für RESET (Bild 5).



Stoppen mit Zwischenzeiten

Drücken Sie A zum Start. Durch Drücken von B können Sie die erste Zwischenzeit nehmen.

Stoppmodus 1:

Die Zwischenzeit wird in der ersten, die Rundenzeit in der zweiten und die laufende Zeit in der untersten Zeile angezeigt.

Stoppmodus 2:

Die Zwischenzeit wird in der ersten, die Rundenzeit in der zweiten und die laufende Zeit in der untersten Zeile angezeigt.

Durch Drücken von B stoppen Sie die zweite Zwischenzeit. Durch Drücken von A beenden Sie die Messung. Durch Drücken von B erfolgt ein RESET und die Uhr ist bereit für eine weitere Messung.

Hinweis: Wird die Anzahl von 490 gespeicherten Daten erreicht, erscheint im Display unten links „FULL“. Wird die Anzahl von 500 gespeicherten Daten erreicht, erfolgt ein Warnton. Es werden keine Daten mehr gespeichert. Jede Messung benötigt zusätzlichen Speicherplatz für Datum und Messinformationen. Im LAP Anzeigemodus 2 wird während der ersten Stunde die Stundenanzeige durch ein „L“ ersetzt.

LAP Stoppmodus 2:

Die Zwischenzeit wird in der ersten, die Rundenzeit in der zweiten und die laufende Zeit in der untersten Zeile angezeigt.

